



Manche

La maîtresse a rangé 36 feutres dans 3 boîtes : une boîte rouge, une boîte verte et une boîte blanche.

Dans la boîte rouge, il y a 6 feutres de moins que dans la boîte verte.

Dans la boîte blanche, il y a moitié moins de feutres que dans la boîte rouge.

Combien y a-t-il de feutres dans la boîte blanche?

Réponse:

Dans six heures et demie, il sera quatre heures de l'après-midi. Ouelle heure est-il maintenant?

Réponse:

- Le code d'antivol de ma moto est un nombre à 6 chiffres. Impossible de m'en souvenir! Ce dont je me rappelle c'est que:
 - Le nombre formé est composé de 6 chiffres.
 - Ce nombre est impair.
 - Le chiffre des centaines de mille est 5.
 - Le chiffre des unités, celui des centaines et celui des unités de mille sont les mêmes.
 - Le chiffre des dizaines est 1.
 - Le chiffre des dizaines de mille est le double du chiffre des dizaines.
 - La somme de tous les chiffres du nombre est 23.

Quelle est cette combinaison?

Réponse:

Groupe:



En utilisant une seule fois les chiffres 6, 3, 5, 7, 1 vous pouvez écrire différents nombres à cinq chiffres.

Additionnez le plus petit nombre possible avec le plus grand nombre possible. Quel est le résultat obtenu ?

Réponse:

Quatre amis sont autour d'une table rectangulaire. Autour de cette table, il y a une chaise bleue, une chaise rouge, une chaise jaune et une chaise noire.

Jérémy et Mélina sont assis côte à côte en face des chaises rouge et noire. Au début de la conversation, Arthur parlait de musique en diagonale avec Mélina.

Maintenant, Mélina parle à la personne sur la chaise noire qui est en face d'elle.

Pendant ce temps, la personne qui est sur la chaise jaune discute avec la personne qui est sur la chaise rouge.

Qui est assis sur la chaise jaune ?

Réponse :

Léo s'amuse à construire une tour avec des blocs de bois.

Il veut réussir à réaliser une tour de 78 cubes de haut.

Chaque soir, il ajoute 8 cubes.

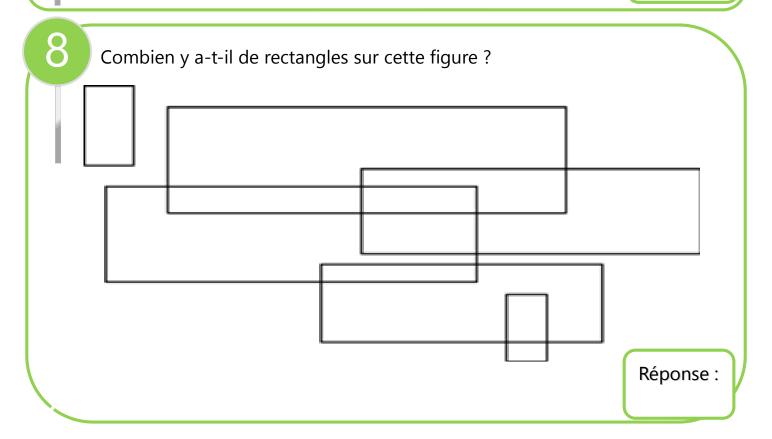
Mais quand il s'endort, son grand frère retire 3 cubes de la tour.

Combien de jours faudra-t-il à Léo pour construire la tour qu'il veut faire ?

Réponse:

Groupe:

La sonnerie de la récréation est une série de 8 sons de 5 secondes chacun, entrecoupés de blancs de 4 secondes. Réponse : Indiquez en minutes et secondes la durée totale de la sonnerie.



Cette fiche réponse est à distribuer à chacun des groupes pour la phase de mise en commun durant les 10 dernières minutes. (Voir règlement général)



Problème 1 :									
A) 6 feutres	B) 10 feutres	C) 12 feutres	D) 18 feutres	E) Autre réponse					
Problème 2 :									
A) 4 h	B) 6 h 30	C) 10 h	C) 10 h D) 9 h 30						
		Problème 3 :							
A) 515 525	B) 524 414	414 C) 525 515 D) 626 616		E) Autre réponse					
		Problème 4 :							
A) 8	B) 22	C) 90 098	D) 99 098	E) autre réponse					
		Problème 5 :							
A) Jérémy	B) Sakina	C) Mélina D) Arthur		E) Autre réponse					
		Problème 6 :							
A) 10 jours	B) 17 jours	C) 16 jours	D) 15 jours	E) Autre réponse					
		Problème 7 :							
A) 1 min 12 s	B) 1 min	C) 1 min 8 s	D) 0 min 40 s	E) Autre réponse					
		Problème 8 :							
A) 15	B) 14	C) 12	D) 6	E) Autre réponse					

Groupe:



Problème 1 :									
A) 6 feutres	B) 10 feutres	C) 12 feutres	D) 18 feutres	E) Autre réponse					
Problème 2 :									
A) 4 h	B) 6 h 30	C) 10 h	D) 9 h 30	E) Autre réponse					
		Problème 3 :							
A) 515 525	B) 524 414 C) 525 515 D) 626 616		E) Autre réponse						
		Problème 4 :							
A) 8	B) 22 C) 90 098 D) 99 098		E) autre réponse						
		Problème 5 :							
A) Jérémy	B) Sakina	C) Mélina	D) Arthur	E)Autre réponse					
		Problème 6 :							
A) 10 jours	B) 17 jours	C) 16 jours	D) 15 jours	E) Autre réponse					
		Problème 7 :							
A) 1 min 12s	12s B) 1 min C) 1 min 8 s D) 0 min 40 s		D) 0 min 40 s	E) Autre réponse					
		Problème 8 :							
A) 15	B) 14	C) 12	D) 6	E) Autre réponse					

Fiche synthèse des scores pour la saisie des réponses MANCHE

Indiquez ci-dessous, pour chaque groupe, les résultats aux problèmes.

La saisie des scores est à faire dans l'application en ligne.

RAPPEL:

La confrontation collective des différentes procédures est à privilégier pour aider les élèves à construire des démarches.

Indiquez le problème sur lequel vous placez votre joker.

	PB 1	PB 2	PB 3	PB 4	PB 5	PB 6	PB 7	PB 8	JOKER
Gr 1									
Gr 2									
Gr 3									
Gr 4									
Gr 5									
Gr 6									
Gr 7									
Gr 8									
Gr 9									
Gr 10									



Fiche synthèse <u>par groupe</u> des scores pour la saisie des réponses

MANCHE

	PB 1	PB 2	PB 3	PB 4	PB 5	PB 6	PB 7	PB 8	JOKER
Groupe									
•••••									



Fiche synthèse <u>par groupe</u> des scores pour la saisie des réponses

MANCHE

	PB 1	PB 2	PB 3	PB 4	PB 5	PB 6	PB 7	PB 8	JOKER
Groupe									
•••••									



Fiche synthèse <u>par groupe</u> des scores pour la saisie des réponses

MANCHE

	PB 1	PB 2	PB 3	PB 4	PB 5	PB 6	PB 7	PB 8	JOKER
Groupe									
•••••									