

# Fiche synthèse des scores pour la saisie des réponses

Indiquez ci-dessous, pour chaque groupe, les réponses (A ou B) au problème cible repéré par : 

Fiche à conserver pour les semaines suivantes et jusqu'à la fin de l'entraînement

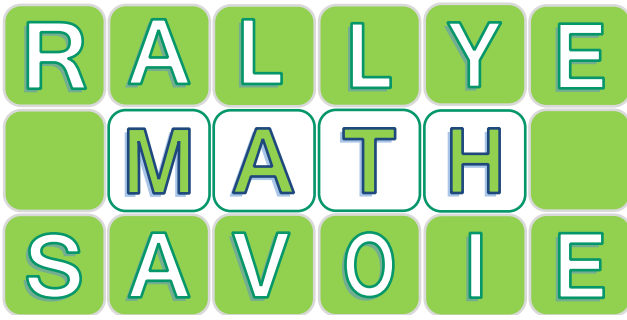
**RAPPEL :**

Pour tous les problèmes cibles, la correction est à prévoir de la manière suivante:

- Si la réponse donnée est juste cochez A dans l'application en ligne.
- Si la réponse donnée est erronée cochez B dans l'application en ligne.

Les réponses sont à saisir en ligne à la fin des 5 semaines d'entraînement.

						
Gr 1						
Gr 2						
Gr 3						
Gr 4						
Gr 5						
Gr 6						
Gr 7						
Gr 8						
Gr 9						
Gr 10						



Groupe :



Entraînement 1/5

1

## MATERIEL EN ANNEXE

Prenez un petit sac et touchez l'objet qui s'y trouve **sans ouvrir le sac**. Essayez de deviner ce que c'est puis posez le sac sur la case correspondante.

Prévoir douze sacs opaques (type gants de toilette) qui contiendront les douze objets suivants (type blocs logiques) :  
1 grand carré ; 1 grand disque ; 1 grand triangle ; 1 grand rectangle  
1 carré moyen ; 1 disque moyen ; 1 triangle moyen ; 1 rectangle moyen  
1 petit carré ; 1 petit disque ; 1 petit triangle ; 1 petit rectangle

Disposer sur la table :

toutes les formes aléatoirement  
les deux plateaux de jeu  
les sacs

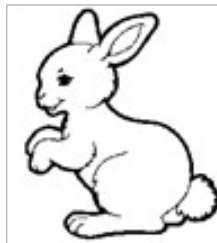
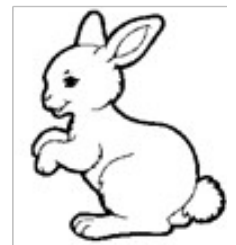
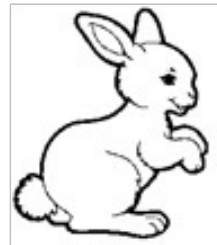
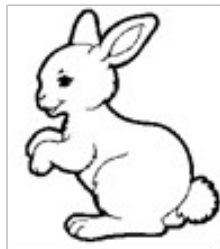
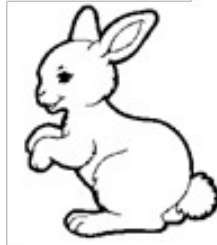
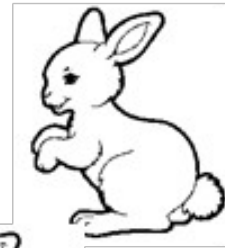
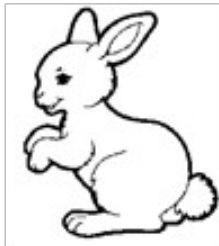
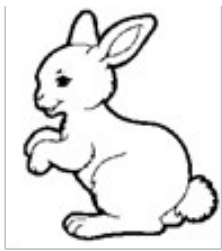
Dire aux enfants : « Vous allez placer les objets au bon endroit sur les plateaux ». **Ne pas montrer. Laisser un temps d'observation aux élèves.**

Dire aux enfants : « Je vais cacher les objets dans les sacs. Vous ne les verrez plus ».

**Consigne** : « Prenez un petit sac et touchez l'objet qui s'y trouve **sans ouvrir le sac**. Essayez de deviner ce que c'est puis posez le sac au bon endroit sur le plateau ».

## MATERIEL EN ANNEXE

Chaque lapin veut manger une carotte. Vous pouvez faire 1, 2 ou 3 voyages pour aller chercher les carottes. Je vous donne 3 tickets. Chaque fois que vous ferez un voyage, vous me rendrez un ticket. A la fin des voyages tous les lapins auront une carotte. Attention, il ne doit jamais y avoir de carottes en trop.



3



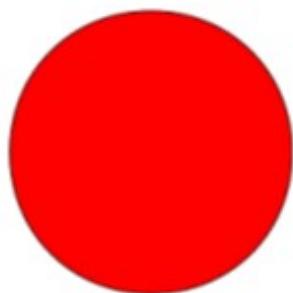
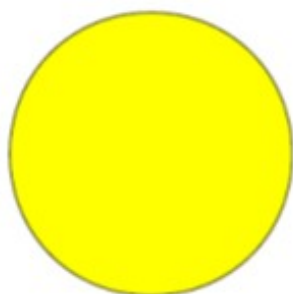
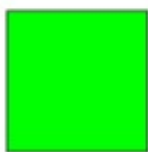
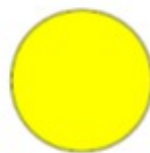
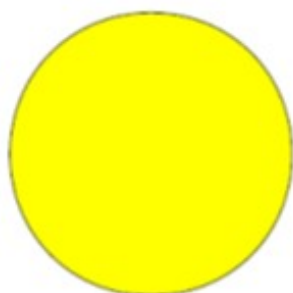
**Qui suis-je ?**

Je ne suis pas bleu.

Je ne suis pas un disque.

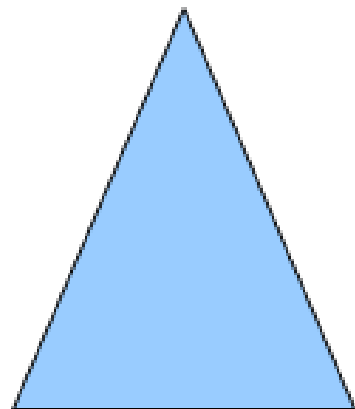
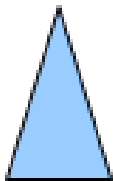
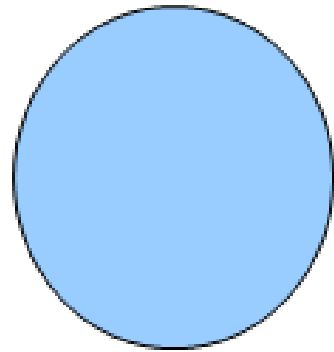
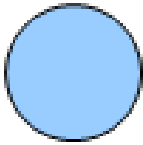
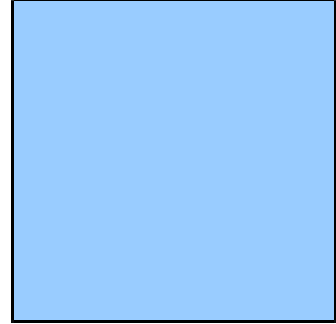
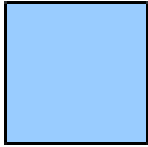
Je suis grand.

Je ne suis pas un carré.



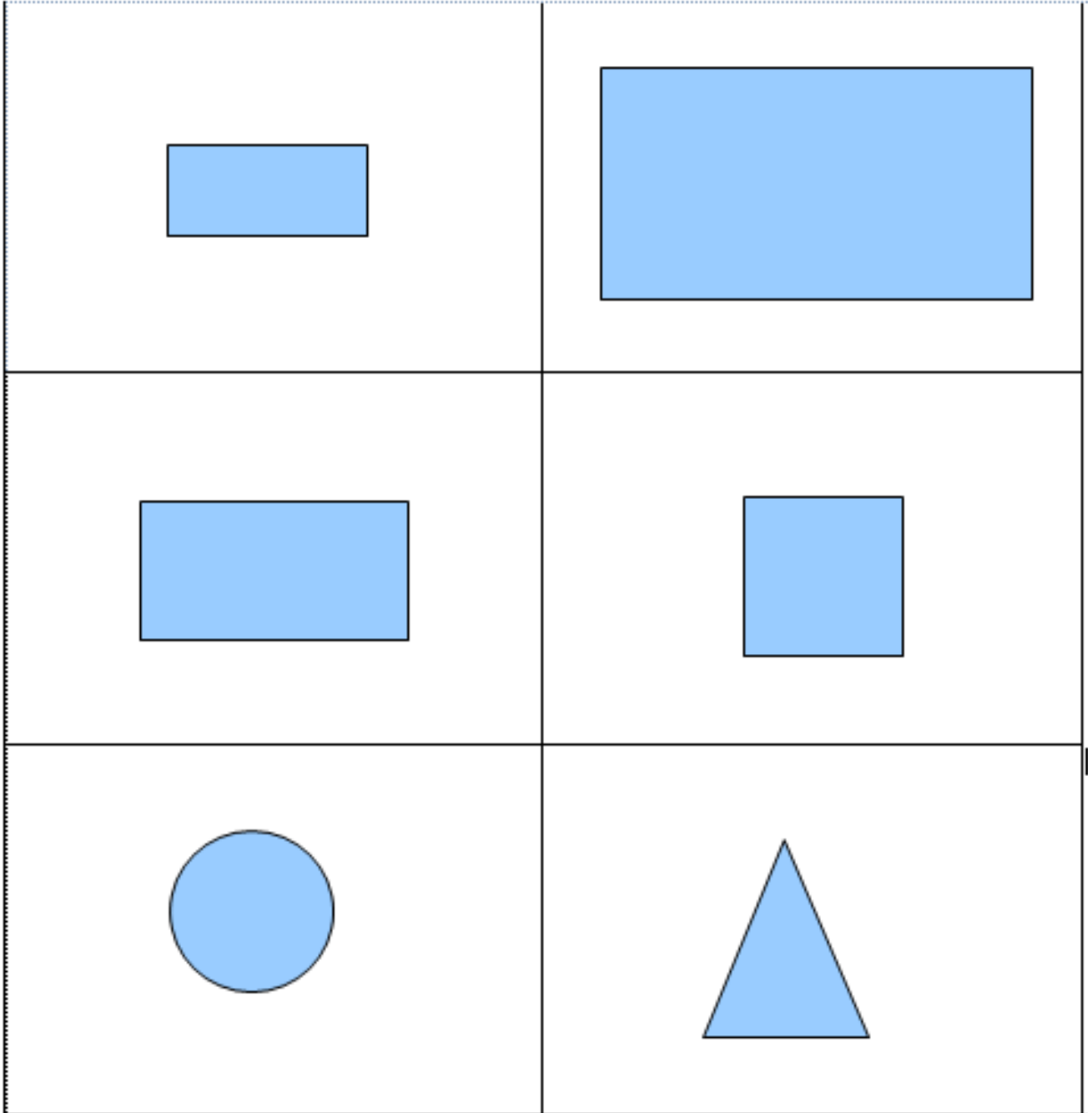
# ANNEXES

1



# ANNEXES

1



# ANNEXES

2



# CORRECTION

Pour tous les problèmes cibles, la correction est à prévoir de la manière suivante:

- Si la réponse donnée est juste cochez A dans l'application en ligne.
- Si la réponse donnée est erronée cochez B dans l'application en ligne.

**1** La réponse est juste si chaque sac est placé correctement. La vérification se fera en sortant les formes de chaque sac.

**2** La réponse est juste si chaque lapin a une carotte et une seule, après 3 voyages maximum.

**3** La réponse est juste si la figure entourée est le grand triangle rouge.

***Pensez à compléter la fiche récapitulative donnée dans la première semaine d'entraînement et téléchargeable sur la page des énoncés de Savoie Educ pour chaque problème cible étoile.***

***La saisie des scores dans l'application en ligne se fera à la fin des entraînements au bout des cinq semaines.***