

1

Louis a écrit le programme ci-dessous pour mener sa voiture télécommandée sur une case qu'il a choisie.

Sur quelle case la voiture va-t-elle arriver ?

Programme de Louis

1 ↑	2 ↷	3 ↑	4 ↶	5 ↑
6 ↑	7 ↶	8 ↑	9 ↑	10 ↑
11 ↷	12 ↑	13 ↑	14 ↑	15 ↷
16 ↓	17 ↓			

	A	B	C	D	E	F	G	H
1			✗	🚗				
2						✗		
3				✗				
4		✗					✗	
5					✗			
6					✗		✗	
7			✗					
8						✗		

Légende



Le véhicule tourne vers la **droite** (mais sans avancer).



Le véhicule tourne vers la **gauche** (mais sans avancer).



Le véhicule avance d'une seule case.



Le véhicule recule d'une seule case.



Case sur laquelle le véhicule n'a pas le droit de passer.

Réponse :

2

Thomas vient de faire la fête chez ses amis .
Il y avait 5 filles.

Il se rappelle que Luna portait du bleu et Elina du rouge.

Il ne se rappelle pas de la couleur de la robe de Margot
mais il est certain que ce n'était pas du jaune.

Il se souvient que Sophie et la fille en vert ont gagné au
ping-pong contre Luna et la fille en jaune.

Il a trouvé que la fille vêtue de marron était la plus
sympathique.

Quelle était la couleur portée par Fanny ?

Réponse :

3

J'ai une plaque de chocolat avec 24 carreaux.

De combien de manières différentes peut-on la
partager équitablement entre plusieurs personnes ?

Réponse :

Cette fiche réponse est à distribuer à chacun des groupes pour la phase de mise en commun durant les 10 dernières minutes. (Voir règlement général)

REponses

GROUPE :

.....

Entourez la réponse pour chaque problème

Problème 1 :		Programmer les déplacements d'un robot		
A) D7	B) H7	C) D8	D) E8	E) Autre Réponse
Problème 2 :		Résoudre un problème de logique		
A) bleu	B) rouge	C) jaune	D) vert	E) marron
Problème 3 :		Résoudre des problèmes nécessitant l'emploi de multiples		
A) 3	B) 4	C) 5	D) 6	E) 7

REponses

GROUPE :

.....

Entourez la réponse pour chaque problème

Problème 1 :		Programmer les déplacements d'un robot		
A) D7	B) H7	C) D8	D) E8	E) Autre Réponse
Problème 2 :		Résoudre un problème de logique		
A) bleu	B) rouge	C) jaune	D) vert	E) marron
Problème 3 :		Résoudre des problèmes nécessitant l'emploi de multiples		
A) 3	B) 4	C) 5	D) 6	E) 7

REPONSES ATTENDUES

Problème 1 :		Programmer les déplacements d'un robot		
A) D7	B) H7	C) D8	D) E8	E) Autre Réponse
Problème 2 :		Résoudre un problème de logique		
A) bleu	B) rouge	C) jaune	D) vert	E) marron
Problème 3 :		Résoudre des problèmes nécessitant l'emploi de multiples		
A) 3	B) 4	C) 5	D) 6	E) 7