

RALLYE
MATH
SAVOIE

Groupe :



Manche

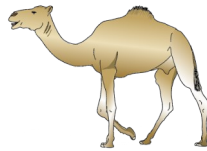
1

Dans un troupeau il y a des chameaux et des dromadaires.
On compte 12 têtes et 20 bosses.

Combien y a-t-il de dromadaires ?



un chameau



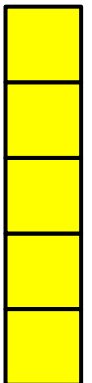
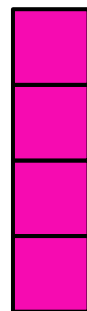
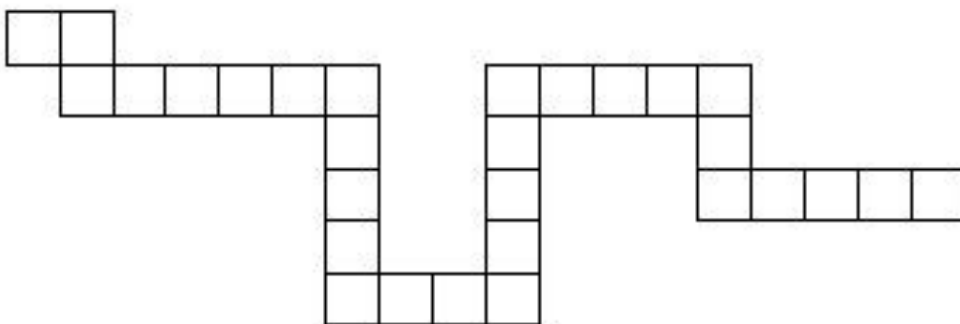
un dromadaire

Réponse :

2

MATERIELE EN ANNEXE

On doit recouvrir le chemin en utilisant le moins de bandes possible.
Combien de bandes utiliserez-vous ?

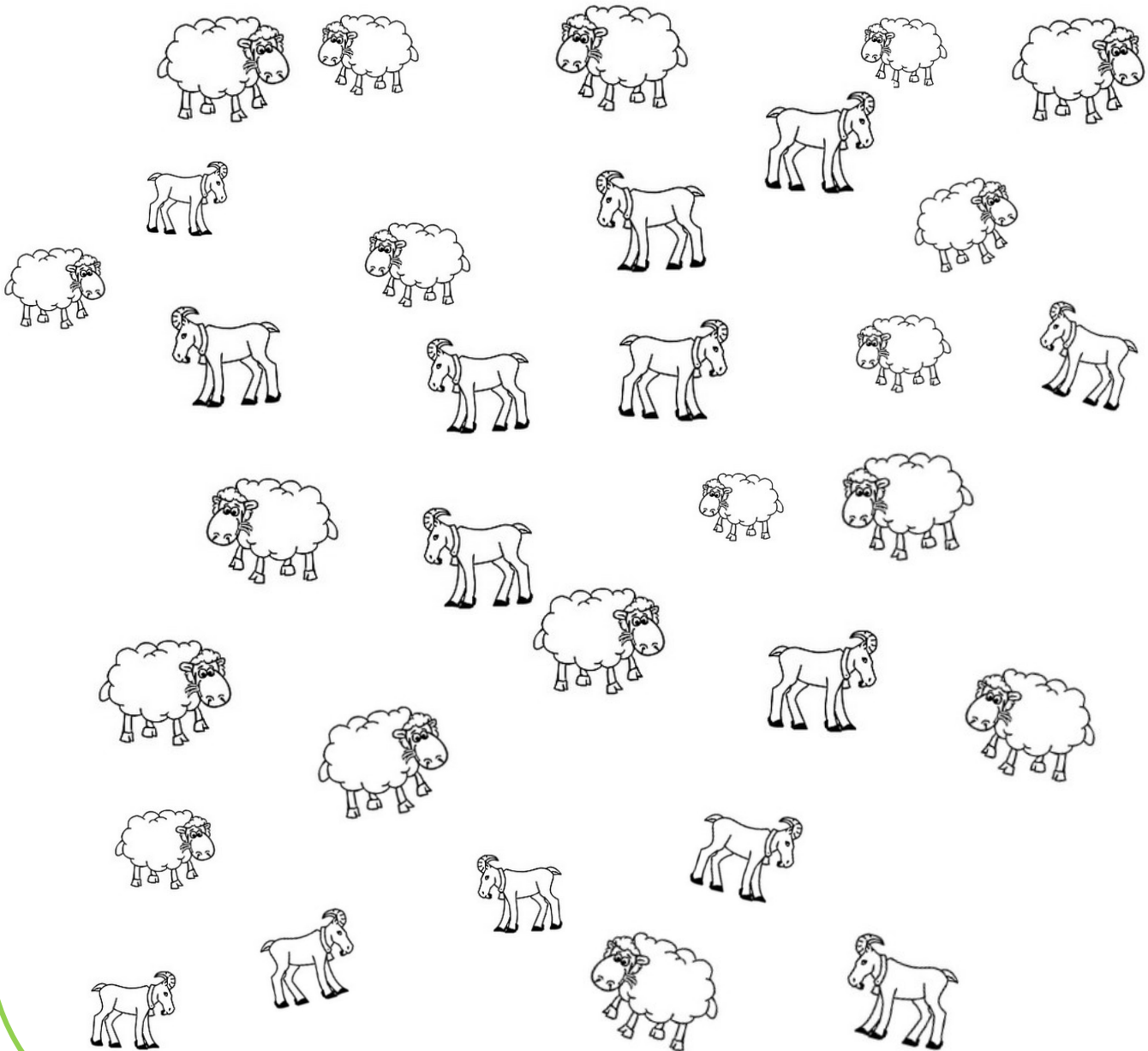


Matériel : mettre à disposition des élèves toutes les bandes rouges, roses et jaunes.

Réponse :

3

Des animaux sont dans un champ.
Il y a 18 moutons et 14 chèvres.
19 chevaux entrent dans le champ.
Combien y a-t-il alors d'animaux au total ?



Réponse :

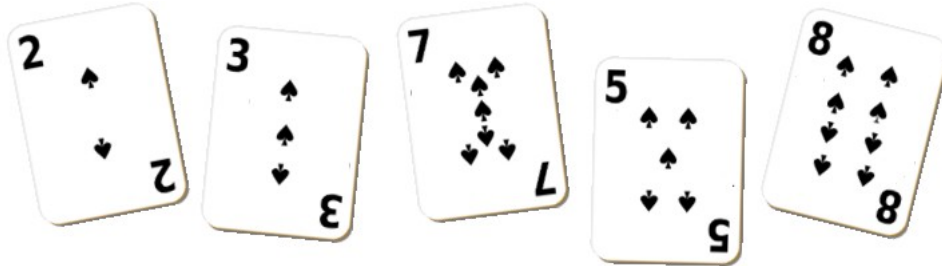
Groupe :

4

Voici 5 cartes.
Zoé prend 2 cartes, Lucas prend aussi 2 cartes.
Chacun additionne ses points.
Ils trouvent le même résultat.



Quelle carte n'a pas été prise ?



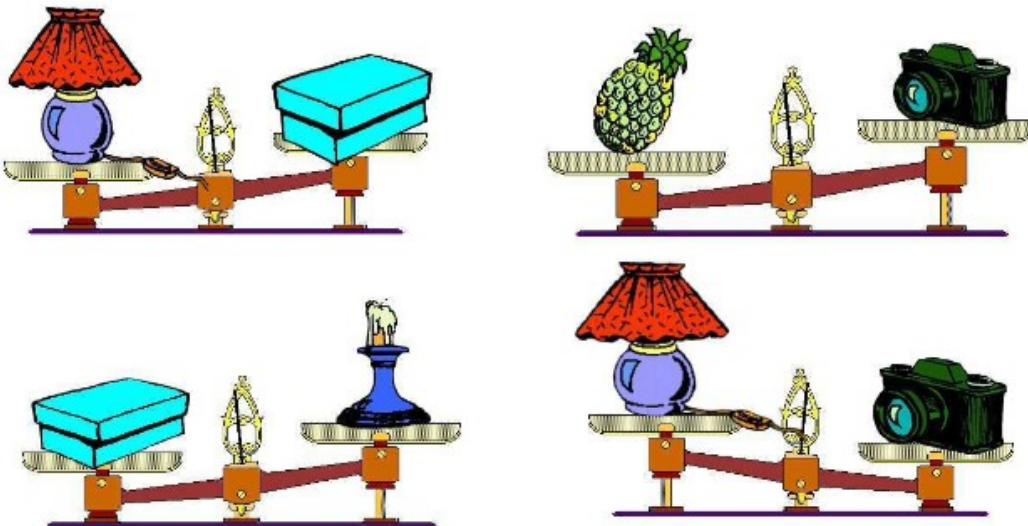
Réponse :

5

Les enfants ont pesé des objets avec une balance :
une lampe, une boîte, un ananas, un appareil photo,
un bougeoir.



Quel est l'objet le plus lourd ?



Réponse :

6

Le robot doit récupérer son chien puis retourner dans le vaisseau spatial.
Attention ! Il ne doit pas tomber dans un trou noir !
Quel chemin va-t-il prendre ?



A :

B :

C :

D :

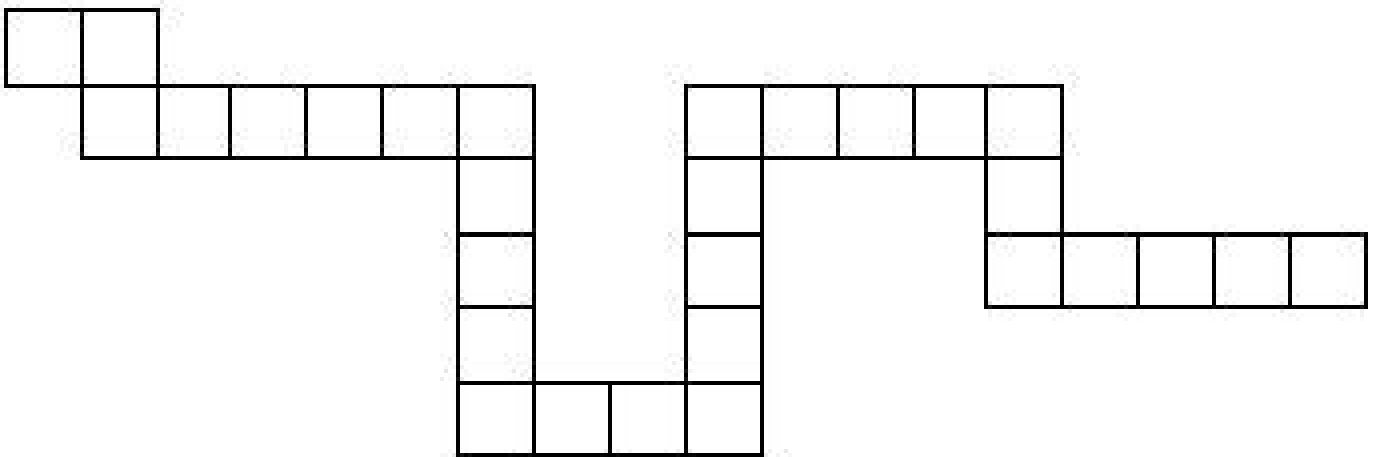
E :

Réponse :

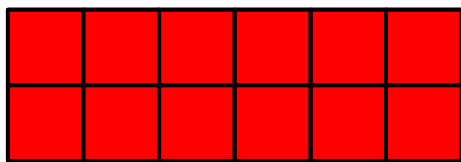
ANNEXES

2

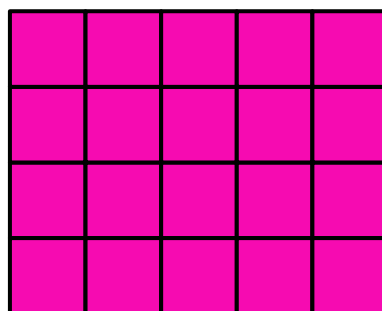
Vous pouvez utiliser les bandes de l'entraînement.



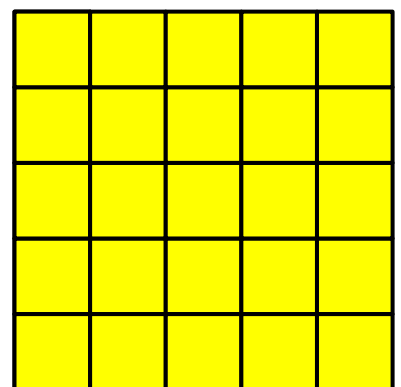
bandes de 2



bandes de 4



bandes de 5



Cette fiche réponse est à distribuer à chacun des groupes pour la phase de mise en commun durant les 10 dernières minutes. (Voir règlement général)

REPONSES

Groupe :

.....

Entourez la réponse pour chaque problème

Problème 1				
A) 3 dromadaires	B) 12 dromadaires	C) 32 dromadaires	D) 4 dromadaires.	E) Autre réponse
Problème 2				
A) 8	B) 10	C) 7	D) 5	E) Autre réponse
Problème 3				
A) 51	B) 49	C) 54	D) 32	E) Autre réponse
Problème 4				
A) 2	B) 3	C) 5	D) 7	E) 8
Problème 5				
A) appareil photo	B) lampe	C) ananas	D) bougeoir	E) boîte
Problème 6				
A) chemin A	B) chemin B	C) chemin C	D) chemin D	E) chemin E

REPONSES ATTENDUES

Problème 1 : Résoudre des problèmes du champ additif (addition et soustraction) en une ou deux étapes. Modéliser des problèmes à l'aide de schémas ou d'écritures mathématiques.				
A) 3 dromadaires	B) 12 dromadaires	C) 32 dromadaires	D) 4 dromadaires.	E) Autre réponse
Problème 2 : Ranger des objets selon un critère de longueur.				
A) 8	B) 10	C) 7	D) 5	E) Autre réponse
Problème 3 : Résoudre des problèmes du champ additif en une ou deux étapes.				
A) 51	B) 49	C) 54	D) 32	E) Autre réponse
Problème 4 : Résoudre des problèmes du champ additif en une ou deux étapes.				
A) 2	B) 3	C) 5	D) 7	E) 8
Problème 5 : Résoudre des problèmes en une ou deux étapes impliquant des masses.				
A) appareil photo	B) lampe	C) ananas	D) bougeoir	E) boîte
Problème 6 : Utiliser (ou produire) une suite d'instructions qui codent un déplacement sur un tapis quadrillé, dans la classe ou dans l'école.				
A) chemin A	B) chemin B	C) chemin C	D) chemin D	E) chemin E

Fiche synthèse des scores pour la saisie des réponses

MANCHE

Indiquez ci-dessous, pour chaque groupe, les résultats aux problèmes.
La saisie des scores est à faire dans l'application en ligne.

RAPPEL :

La confrontation collective des différentes procédures est à privilégier pour aider les élèves à construire des démarches.

	PB 1	PB 2	PB 3	PB 4	PB 5	PB 6
Gr 1						
Gr 2						
Gr 3						
Gr 4						
Gr 5						
Gr 6						
Gr 7						
Gr 8						
Gr 9						
Gr 10						

Fiche synthèse par groupe des scores
pour la saisie des réponses

MANCHE

Groupe :

.....

	PB 1	PB 2	PB 3	PB 4	PB 5	PB 6
Groupe						

Fiche synthèse par groupe des scores
pour la saisie des réponses

MANCHE

Groupe :

.....

	PB 1	PB 2	PB 3	PB 4	PB 5	PB 6
Groupe						

Fiche synthèse par groupe des scores
pour la saisie des réponses

MANCHE

Groupe :

.....

	PB 1	PB 2	PB 3	PB 4	PB 5	PB 6
Groupe						