

RALLYE MATH SAVOIE

Groupe :



Entraînement 3/6

1

Louis a écrit le programme ci-dessous pour amener sa voiture télécommandée sur une case qu'il a choisie.

Sur quelle case la voiture va-t-elle arriver ?

Programme de Louis

1 ↑	2 ↻	3 ↑	4 ↻	5 ↑
6 ↑	7 ↻	8 ↑	9 ↑	10 ↑
11 ↻	12 ↑	13 ↑	14 ↑	15 ↻
16 ↓	17 ↓			

	A	B	C	D	E	F	G	H
1			✗					
2						✗		
3				✗				
4		✗					✗	
5					✗			
6					✗		✗	
7			✗					
8						✗		

Légende



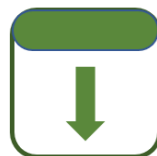
Le véhicule **pivot** sur sa droite (mais sans avancer).



Le véhicule **pivot** sur sa gauche (mais sans avancer).



Le véhicule **avance** d'une seule case.



Le véhicule **recule** d'une seule case.



Case sur laquelle le véhicule n'a pas le droit de passer.



Voiture à découper pour manipulation

Réponse :

2

A vous de trouver la règle qui aux deux premiers nombres associe le troisième.

8	●	6	=	84
4	●	6	=	42
7	●	9	=	36
6	●	7	=	?

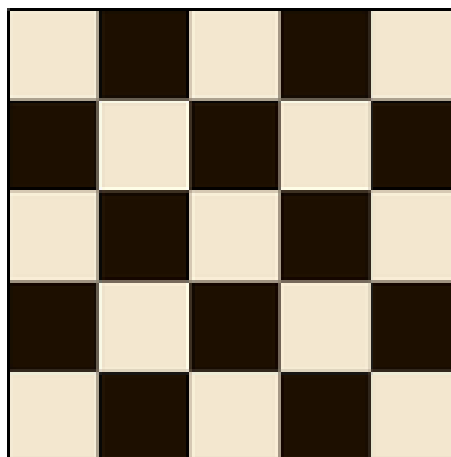
A combien est égal

?

?

Réponse :

3



Sur ce damier, combien y a-t-il de carrés dont la largeur mesure 2 cases ?

Réponse :

Cette fiche réponse est à distribuer à chacun des groupes pour la phase de mise en commun durant les 10 dernières minutes. (Voir règlement général)

REponses

GROUPE :

.....

Entourez la réponse pour chaque problème

Problème 1 :				
A) D7	B) H7	C) D8	D) E8	E) Autre réponse
Problème 2 :				
A) 62	B) 24	C) 94	D) 42	E) 49
Problème 3 :				
A) 4	B) 9	C) 12	D) 16	E) 25

REponses

GROUPE :

.....

Entourez la réponse pour chaque problème

Problème 1 :				
A) D7	B) H7	C) D8	D) E8	E) Autre réponse
Problème 2 :				
A) 62	B) 24	C) 94	D) 42	E) 49
Problème 3 :				
A) 4	B) 9	C) 12	D) 16	E) 25

REPONSES ATTENDUES

Problème 1 : Programmer les déplacements d'un robot.

A) D7

B) H7

C) D8

D) E8

E) Autre
réponse

Problème 2 : Calculer avec des nombres entiers, mentalement ou à la main, de manière exacte ou approchée, en utilisant des stratégies adaptées aux nombres en jeu.

A) 62

B) 24

C) 94

D) 42

E) 49

Problème 3 : Comparer des surfaces selon leur aire, par estimation visuelle ou par superposition ou découpage et recollement.

A) 4

B) 9

C) 12

D) 16

E) 25

