

RALLYE
MATH
SAVOIE

Groupe :



Entraînement 5/6

1

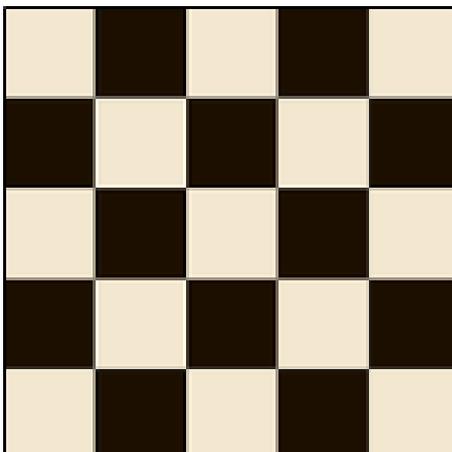
Réunis par 2 les cartes de valeurs équivalentes.

Quelles sont les lettres des 2 cartes qui ne vont pas ensemble ?

A	$\frac{500}{100}$	B	$\frac{325}{10}$	C	$\frac{325}{1000}$	D	$\frac{1}{4}$
E	$\frac{3}{4}$	F	$\frac{15}{10}$	G	$\frac{26}{8}$	H	5
I	0,5	J	3,25	K	32,5	L	0,325
M	1,5	N	0,75	O	$\frac{1}{2}$	P	0,2

Réponse :

2



Sur ce damier, combien y a-t-il de rectangles dont la largeur mesure 3 cases et la longueur mesure 4 cases ?

Réponse :

3

Louis a écrit plusieurs programmes pour déplacer sa voiture jusqu'à la case « ARRIVÉE».
 Parmi les programmes qui fonctionnent, il veut conserver celui qui nécessite le moins d'ordres.
 De quel programme s'agit-il ?

Programme 1

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15

Programme 2

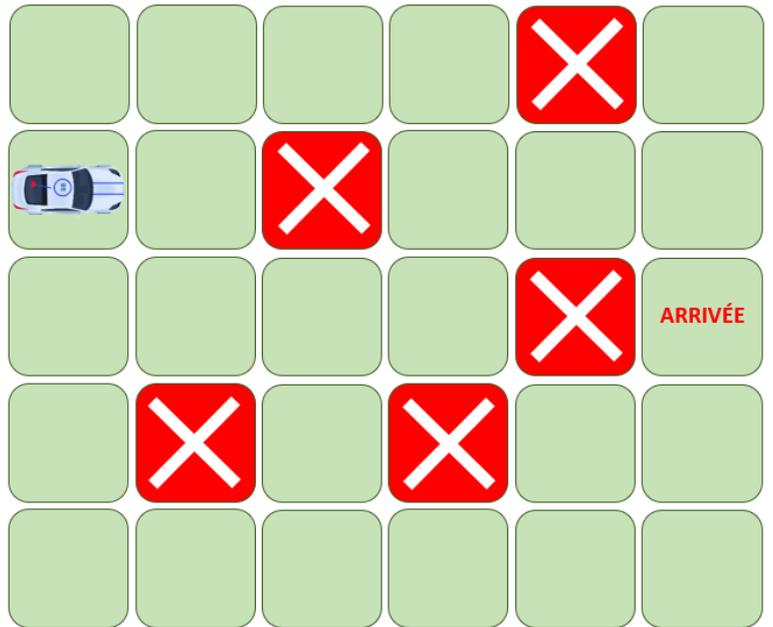
1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15

Programme 3

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15

Programme 4

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15



Le véhicule tourne **sur sa droite** (mais sans avancer).



Le véhicule tourne **sur sa gauche** (mais sans avancer).



Le véhicule **avance** d'une seule case.



Le véhicule **recule** d'une seule case.



Case sur laquelle le véhicule n'a **pas le droit** de passer.



Voiture à découper pour manipulation

Réponse :

Cette fiche réponse est à distribuer à chacun des groupes pour la phase de mise en commun durant les 10 dernières minutes. (Voir règlement général)

REponses

GROUPE :

.....

Entourez la réponse pour chaque problème

Problème 1 :				
A) E et N	B) F et M	C) D et P	D) B et K	E) C et L
Problème 2 :				
A) 1	B) 4	C) 6	D) 9	E) 12
Problème 3 :				
A) programme 1	B) programme 2	C) programme 3	D) programme 4	E) Autre réponse

REponses

GROUPE :

.....

Entourez la réponse pour chaque problème

Problème 1 :				
A) E et N	B) F et M	C) D et P	D) B et K	E) C et L
Problème 2 :				
A) 1	B) 4	C) 6	D) 9	E) 12
Problème 3 :				
A) programme 1	B) programme 2	C) programme 3	D) programme 4	E) Autre réponse

REPONSES ATTENDUES

Problème 1 : Résoudre des problèmes en utilisant des fractions, des nombres entiers ou décimaux et le calcul.

A) E et N

B) F et M

C) D et P

D) B et K

E) C et L

Problème 2 : Comparer des surfaces selon leur aire, par estimation visuelle ou par superposition ou découpage et recollement.

A) 1

B) 4

C) 6

D) 9

E) 12

Problème 3 : Programmer les déplacements d'un robot ou ceux d'un personnage sur un écran en utilisant un logiciel de programmation.

A)
programme 1

B)
programme 2

C)
programme 3

D)
programme 4

E) Autre
réponse