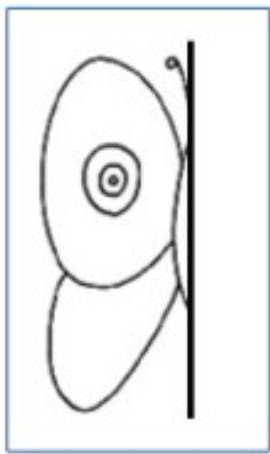


1

Parmi les 3 moitiés de dessins ci-dessous, laquelle permet de compléter par symétrie ce papillon encadré ?



A



B



C

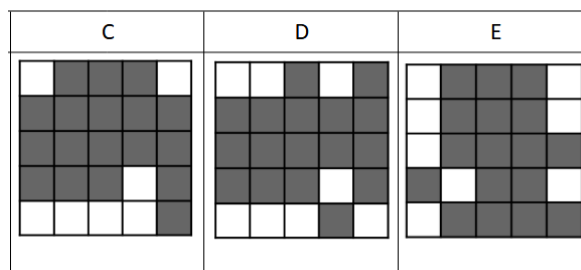
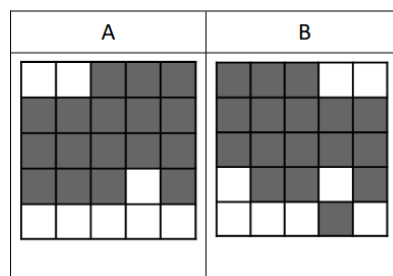
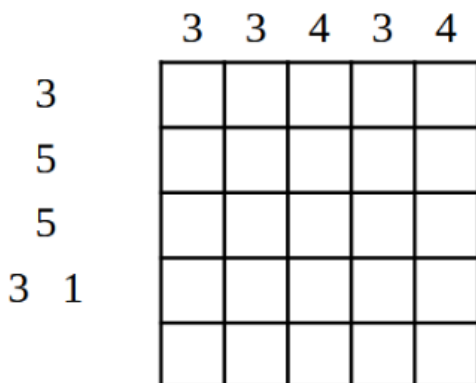


Réponse :

2

MATERIEL EN ANNEXE

Quelle solution correspond à cette grille ?



Réponse :

Groupe :

3

6 cyclistes sont déjà passés avant les cyclistes que tu vois sur la photo.
Quelle est la place du cycliste entouré en jaune ?



Réponse :

ANNEXES

2

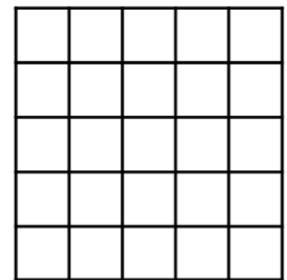
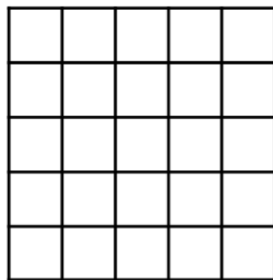
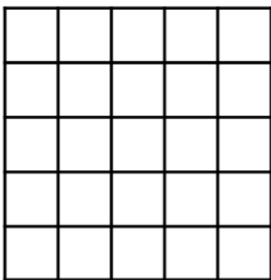
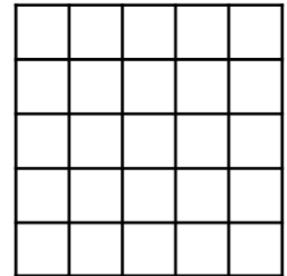
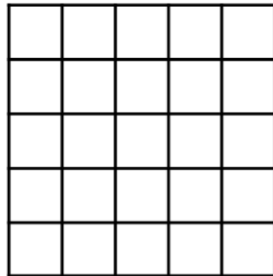
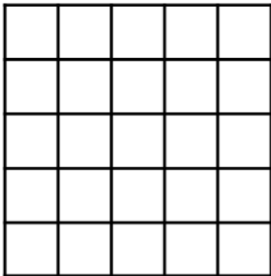
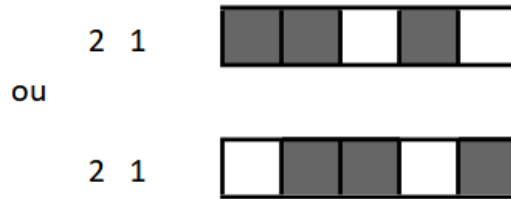
Le but de ce jeu est de noircir les cases de la grille afin de faire apparaître une image ou un dessin.

Les nombres à gauche et au-dessus de la grille sont là pour vous aider à déduire les cases à noircir.

Un nombre 3 devant une ligne indique que vous devez noircir 3 cases à la suite sur cette même ligne.



La séquence « 2 1 » signifie qu'il y a au moins une case vide entre une séquence de 2 cases à noircir et une autre séquence de 1 case à noircir.



Cette fiche réponse est à distribuer à chacun des groupes pour la phase de mise en commun durant les 10 dernières minutes. (Voir règlement général)

REponses

GROUPE :

.....

Entourez la réponse pour chaque problème

| Problème 1 : | | | | |
|--------------|------------|------------|------------------|------------|
| A) image A | B) image B | C) image C | D) autre réponse | E) |
| Problème 2 : | | | | |
| A) image A | B) image B | C) image C | D) image D | E) image E |
| Problème 3 : | | | | |
| A) 2ème | B) 3ème | C) 6ème | D) 9ème | E) 10ème |

REponses

GROUPE :

.....

Entourez la réponse pour chaque problème

| Problème 1 : | | | | |
|--------------|------------|------------|------------------|------------|
| A) image A | B) image B | C) image C | D) autre réponse | E) |
| Problème 2 : | | | | |
| A) image A | B) image B | C) image C | D) image D | E) image E |
| Problème 3 : | | | | |
| A) 2ème | B) 3ème | C) 6ème | D) 9ème | E) 10ème |

REPONSES ATTENDUES

Problème 1 : Compléter une figure pour qu'elle soit symétrique par rapport à un axe donné

A) image A

B) image B

C) image C

D) autre réponse

E)

Problème 2 : Résoudre des problèmes atypiques.

A) image A

B) image B

C) image C

D) image D

E) image E

Problème 3 : Résoudre en mobilisant ses compétences du champ additif, ou en manipulant, des problèmes du champ multiplicatif.

A) 2ème

B) 3ème

C) 6ème

D) 9ème

E) 10ème