

RALLYE
MATH
SAVOIE

Groupe :

Entraînement 6/6



1

Stéphane doit nettoyer les sabots de ces chevaux.

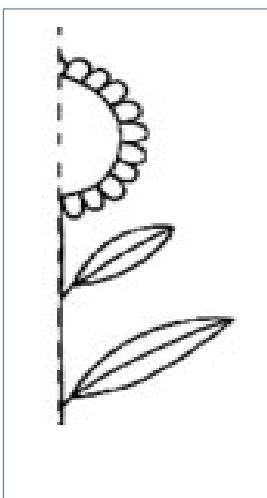
Combien de sabots devra-t-il nettoyer ?



Réponse :

2

Parmi les 3 moitiés de dessins ci-dessous, laquelle permet de compléter la fleur encadrée par symétrie ?



A



B



C

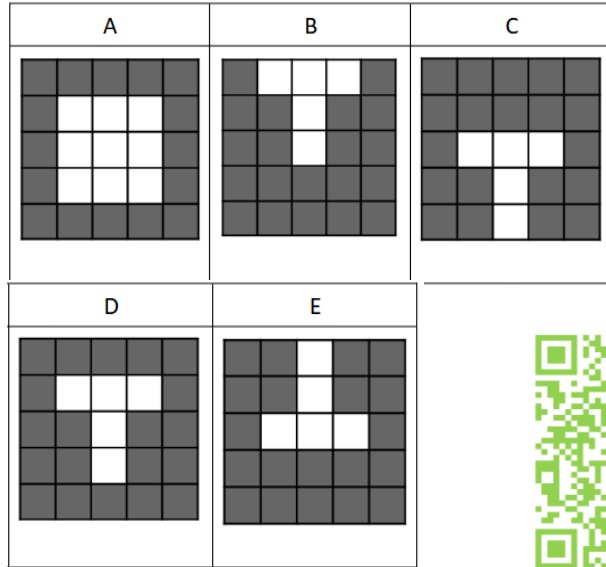
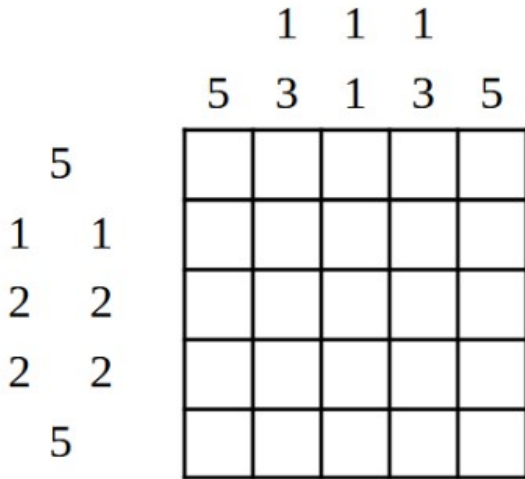


Réponse :

3

MATERIELE EN ANNEXE

Quelle solution correspond à cette grille ?



Réponse :

ANNEXES

3

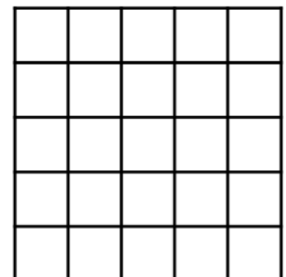
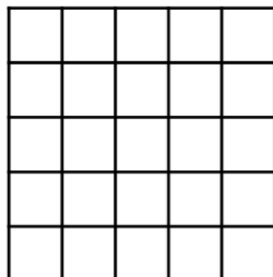
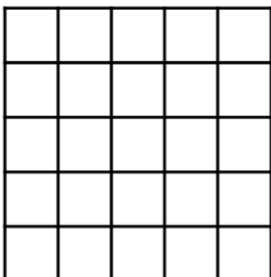
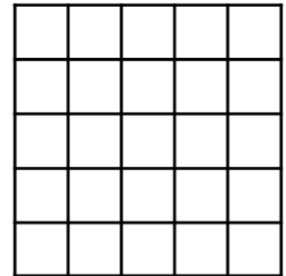
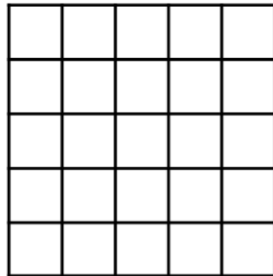
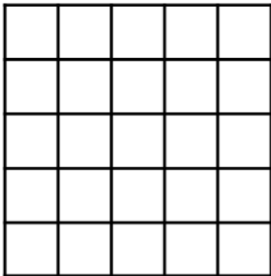
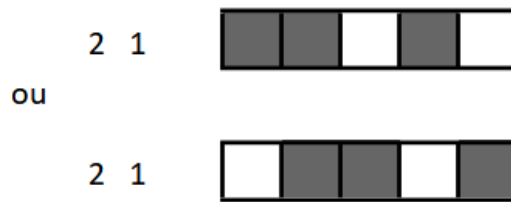
Le but de ce jeu est de noircir les cases de la grille afin de faire apparaître une image ou un dessin.

Les nombres à gauche et au-dessus de la grille sont là pour vous aider à déduire les cases à noircir.

Un nombre 3 devant une ligne indique que vous devez noircir 3 cases à la suite sur cette même ligne.



La séquence « 2 1 » signifie qu'il y a au moins une case vide entre une séquence de 2 cases à noircir et une autre séquence de 1 case à noircir.



Cette fiche réponse est à distribuer à chacun des groupes pour la phase de mise en commun durant les 10 dernières minutes. (Voir règlement général)

REponses

GROUPE :

.....

Entourez la réponse pour chaque problème

Problème 1 :				
A) 3	B) 6	C) 9	D) 12	E) 15
Problème 2 :				
A) image A	B) image B	C) image C	D) Autre réponse	E)
Problème 3 :				
A) image A	B) image B	C) image C	D) image D	E) image E

REponses

GROUPE :

.....

Entourez la réponse pour chaque problème

Problème 1 :				
A) 3	B) 6	C) 9	D) 12	E) 15
Problème 2 :				
A) image A	B) image B	C) image C	D) Autre réponse	E)
Problème 3 :				
A) image A	B) image B	C) image C	D) image D	E) image E

REPONSES ATTENDUES

Problème 1 : Résoudre en mobilisant ses compétences du champ additif, ou en manipulant, des problèmes du champ multiplicatif.

A) 3

B) 6

C) 9

D) 12

E) 15

Problème 2 : Compléter une figure pour qu'elle soit symétrique par rapport à un axe donné.

A) image A

B) image B

C) image C

D) Autre réponse

E)

Problème 3 : Résoudre des problèmes atypiques.

A) image A

B) image B

C) image C

D) image D

E) image E