

Fiche synthèse classe des scores

pour la saisie des réponses

MANCHE D'ENTRAÎNEMENT

Indiquez ci-dessous, pour chaque groupe, les réponses (A ou B) pour chaque problème.

Fiche à conserver pour toute la durée de l'entraînement.

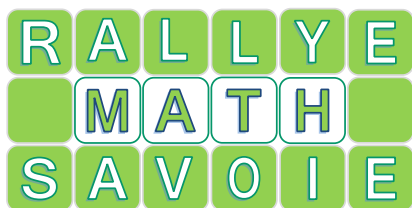
RAPPEL :

La confrontation collective des différentes procédures est à privilégier pour aider les élèves à construire des démarches.

- Si la réponse donnée est juste cochez A dans l'application en ligne.
- Si la réponse donnée est erronée cochez B dans l'application en ligne.

Afin d'obtenir les scores de réussite de vos groupes et de votre classe, vous pouvez entrer les réponses à la fin de chaque entraînement dans l'application dédiée sur **Savoie Educ** . Vous pouvez également, si vous le préférez, entrer l'ensemble des réponses en une fois à la fin des 6 entraînements.

	Semaine 1			Semaine 2			Semaine 3			Semaine 4			Semaine 5			Semaine 6		
	Pb 1	Pb 2	Pb 3	Pb 1	Pb 2	Pb 3	Pb 1	Pb 2	Pb 3	Pb 1	Pb 2	Pb 3	Pb 1	Pb 2	Pb 3	Pb 1	Pb 2	Pb 3
Gr 1																		
Gr 2																		
Gr 3																		
Gr 4																		
Gr 5																		
Gr 6																		
Gr 7																		
Gr 8																		
Gr 9																		
Gr 10																		



Fiche synthèse par groupe des scores

pour la saisie des réponses

MANCHE D'ENTRAÎNEMENT

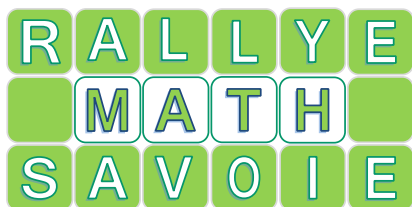
Indiquez ci-dessous, votre réponse (A ,B, C, D ou E) aux problèmes
 Gardez bien votre fiche jusqu'à la fin des semaines d'entraînement !

GROUPE :

RAPPEL :

Les réponses peuvent être saisies en ligne progressivement (à la fin de chaque entraînement)
 ou globalement (à la fin des 6 entraînements).

	Entraînement 1			Entraînement 2			Entraînement 3			Entraînement 4			Entraînement 5			Entraînement 6		
	Pb 1	Pb 2	Pb 3	Pb 1	Pb 2	Pb 3	Pb 1	Pb 2	Pb 3	Pb 1	Pb 2	Pb 3	Pb 1	Pb 2	Pb 3	Pb 1	Pb 2	Pb 3
Gr																		



Fiche synthèse par groupe des scores

pour la saisie des réponses

MANCHE D'ENTRAÎNEMENT

Indiquez ci-dessous, votre réponse (A ,B, C, D ou E) aux problèmes
 Gardez bien votre fiche jusqu'à la fin des semaines d'entraînement !

GROUPE :

RAPPEL :

Les réponses peuvent être saisies en ligne progressivement (à la fin de chaque entraînement)
 ou globalement (à la fin des 6 entraînements).

	Entraînement 1			Entraînement 2			Entraînement 3			Entraînement 4			Entraînement 5			Entraînement 6		
	Pb 1	Pb 2	Pb 3	Pb 1	Pb 2	Pb 3	Pb 1	Pb 2	Pb 3	Pb 1	Pb 2	Pb 3	Pb 1	Pb 2	Pb 3	Pb 1	Pb 2	Pb 3
Gr																		

RALLYE MATH SAVOIE

Groupe :

Entraînement 1/6



Préconisations

Pour chaque problème, il est nécessaire de fournir du matériel de manipulation aux élèves :

- Matériel de la classe et de récupération
- Matériel fourni en annexe à agrandir si besoin

Organisation possible dans les ateliers

Problème 1 : en présence de l'ATSEM

Problème 2 : en autonomie

Problème 3 : en présence de l'enseignant

Validation

L'adulte devra compléter la fiche de synthèse des scores dès que la réponse du groupe aura été validée.

1

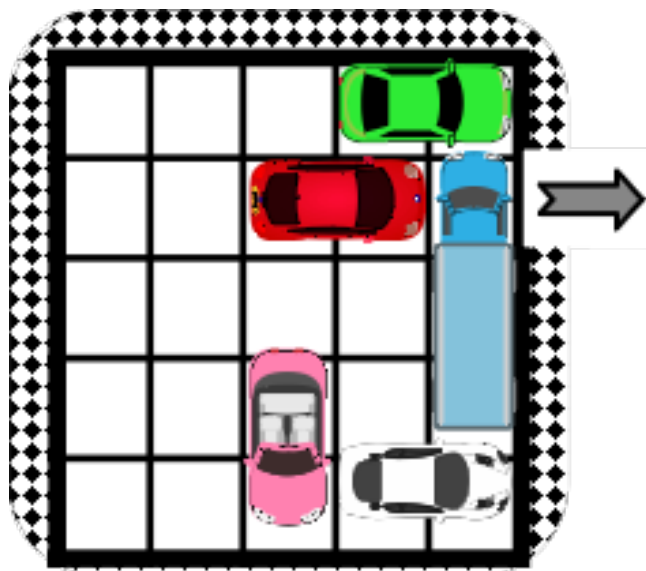
MATERIELE EN ANNEXE

Matériel à donner en annexe s'il n'y a pas de jeu correspondant dans la classe.

Aidez la voiture rouge à sortir de l'embouteillage en la guidant jusqu'à l'ouverture située à droite.

Les voitures n'ont pas le droit de tourner, d'être changées de ligne ou de colonne.

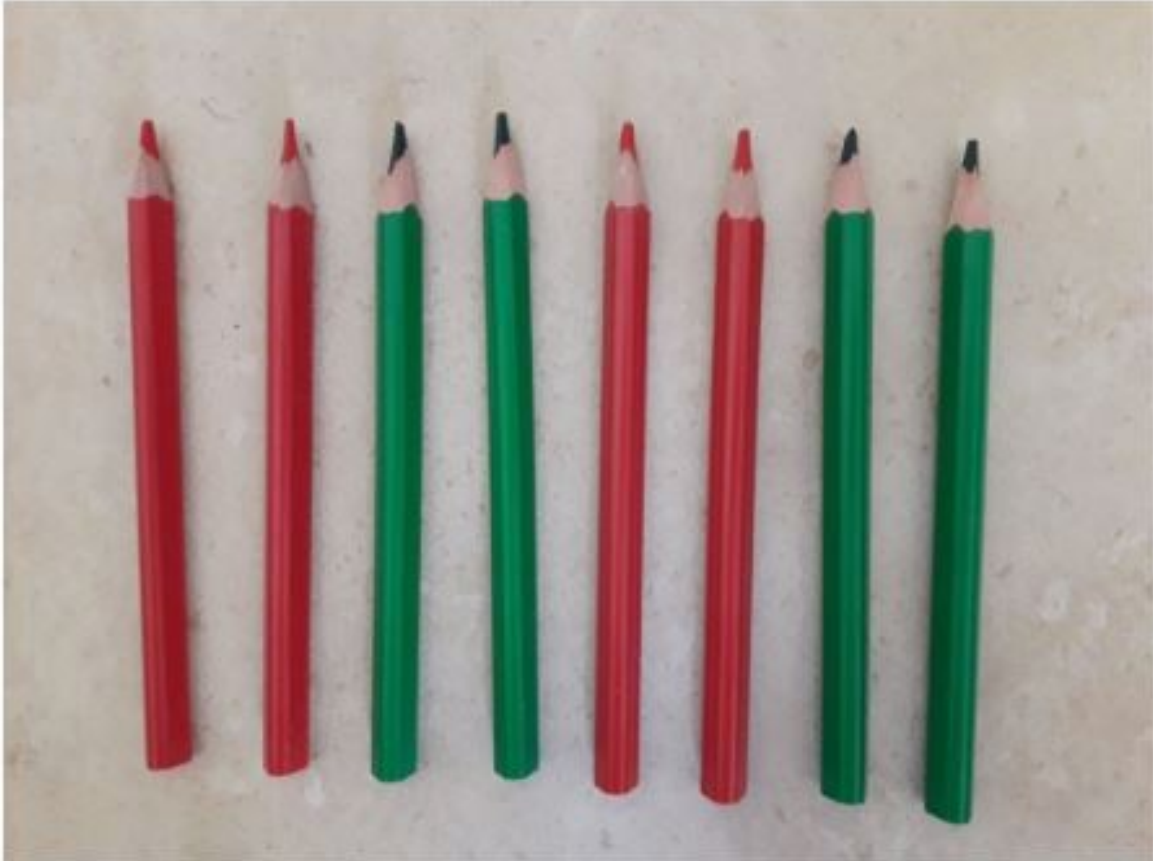
Les voitures ont le droit d'avancer ou de reculer.



Groupe :

2

Reproduisez cette suite avec des crayons de couleur et prolongez-la sur la table.
(Adapter la couleur des crayons ou feutres au matériel de la classe)



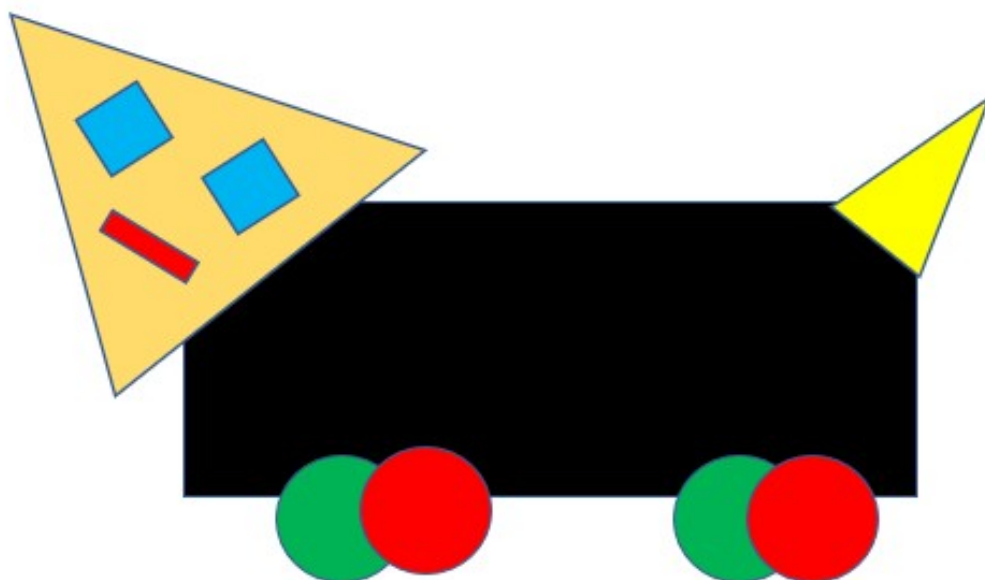
Groupe :

3

MATERIEL EN ANNEXE

Utilisez les formes géométriques pour reconstituer le modèle.

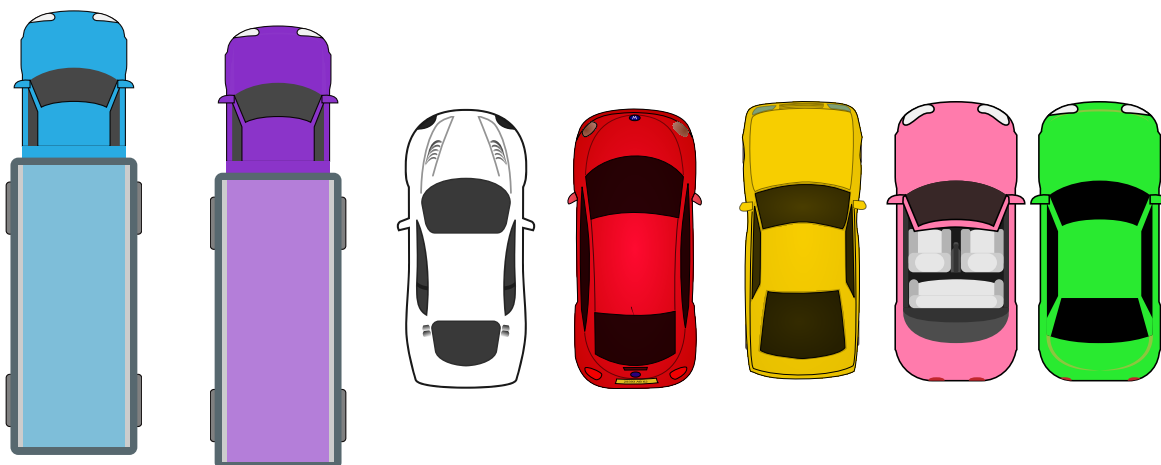
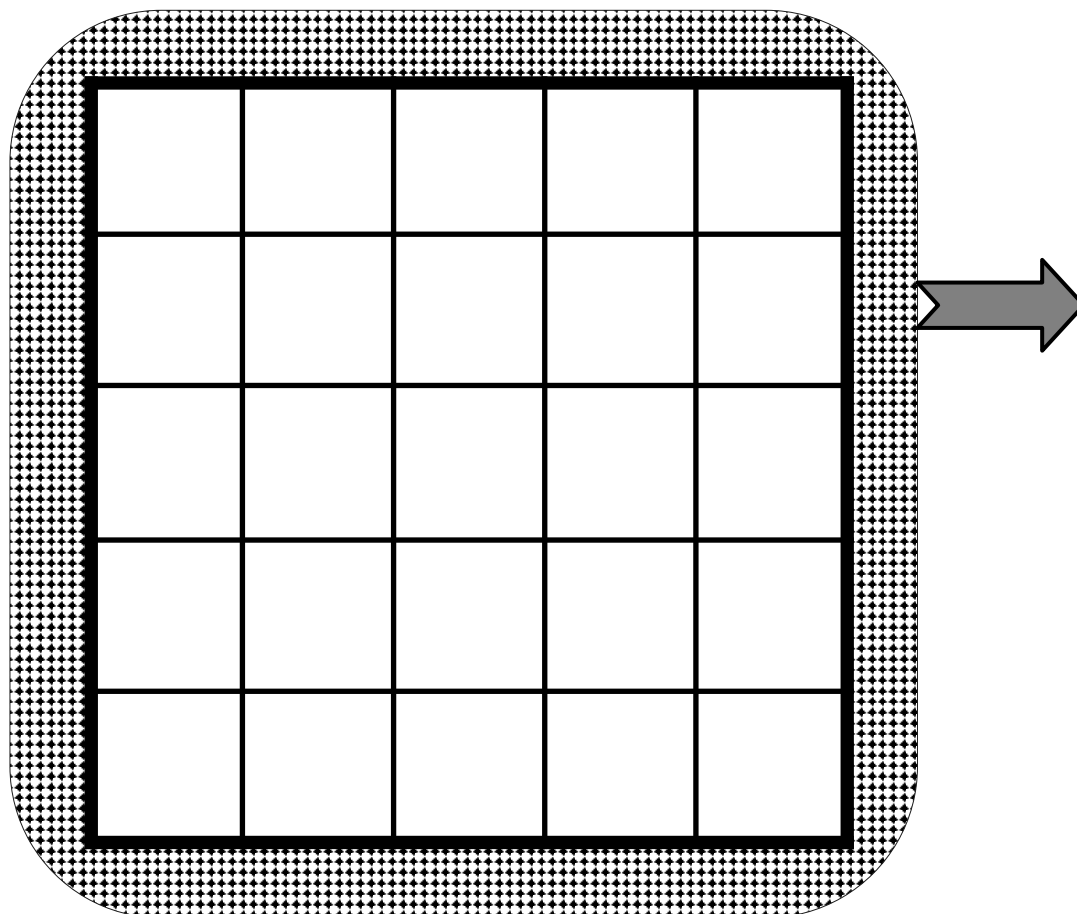
*(Donner aux élèves juste le nombre de formes nécessaires.
Pour les petites formes triangle, cercle, rectangle et carré,
proposer des gommettes de même forme.)*



ANNEXES

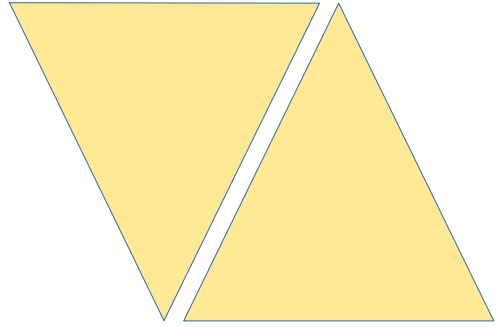
1

Ce matériel est à garder pour d'autres semaines d'entraînement et pour la manche. Ne donner aux élèves que les véhicules nécessaires.



ANNEXES

3



CORRECTION

Pour tous les problèmes, la correction est à prévoir de la manière suivante :

- Si la réponse donnée est juste cochez A dans l'application en ligne.
- Si la réponse donnée est erronée cochez B dans l'application en ligne.

1 La réponse est juste si le groupe a réussi à libérer la voiture rouge.

Attendu de fin de cycle : Situer des objets entre eux, par rapport à des objets repères. Utiliser des marqueurs spatiaux adaptés (devant, derrière, droite, gauche, dessus, dessous, etc) dans des récits, descriptions ou explications.

2 La réponse est juste si l'algorithme est poursuivi correctement.

Attendu de fin de cycle : Identifier une organisation régulière et poursuivre son application.

3 La réponse est juste si le groupe a reconstitué le modèle en utilisant correctement les formes géométriques .

Attendu de fin de cycle : Reproduire un assemblage à partir d'un modèle. Savoir reconnaître et nommer quelques figures géométriques planes.

***Pensez à compléter la fiche récapitulative donnée dans la première semaine d'entraînement et téléchargeable sur la page des énoncés de Savoie Educ.
La saisie des réponses dans l'application en ligne se fera à la fin des entraînements au bout des six semaines.***