

Groupe :



Entraînement 6/6

Préconisations

Pour chaque problème, il est nécessaire de fournir du matériel de manipulation aux élèves :

- Matériel de la classe et de récupération
- Matériel fourni en annexe à agrandir si besoin

Organisation possible dans les ateliers

Problème 1 : en autonomie

Problème 2 : en présence de l'enseignant

Problème 3 : en présence de l'ATSEM

Validation

L'adulte devra compléter la fiche de synthèse des scores dès que la réponse du groupe aura été validée.

1

MATERIEL EN ANNEXE


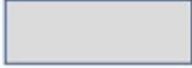


Utilisez les carrés de couleur pour continuer la frise qui a été commencée.

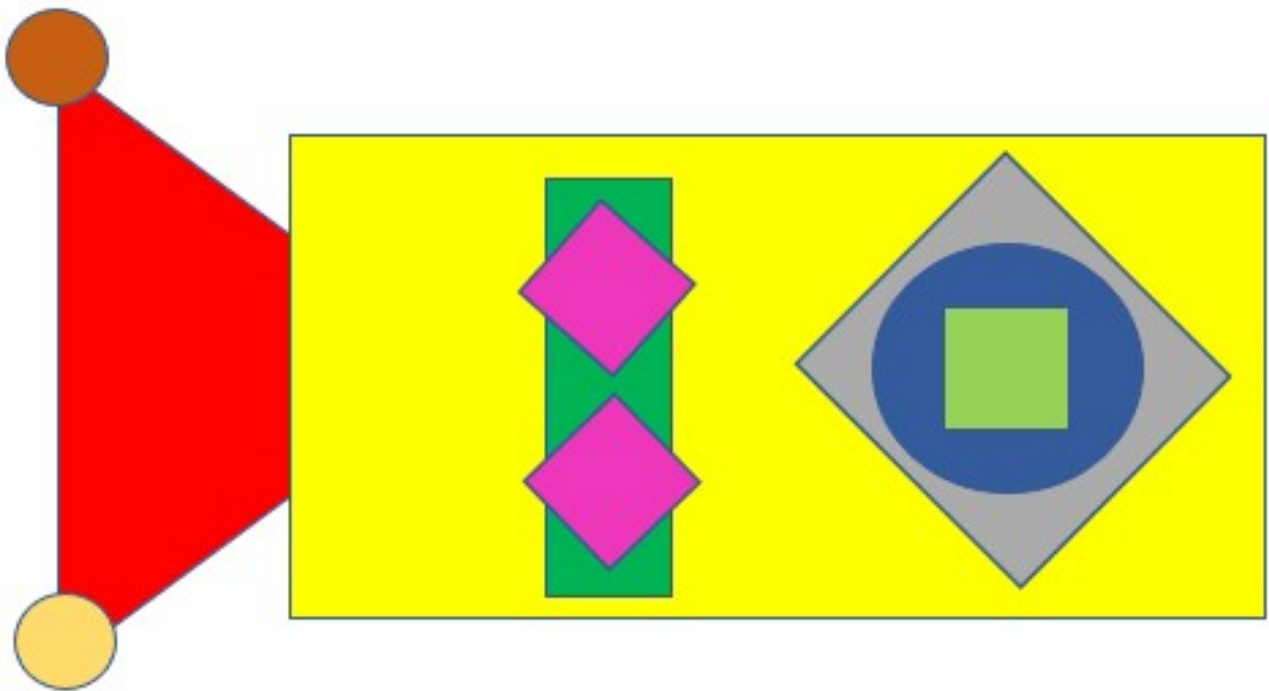


2

MATERIEL EN ANNEXE

Prenez les formes géométriques indiquées dans le tableau pour reconstituer le modèle. La couleur des formes n'a pas d'importance.

			
1	2	3	4

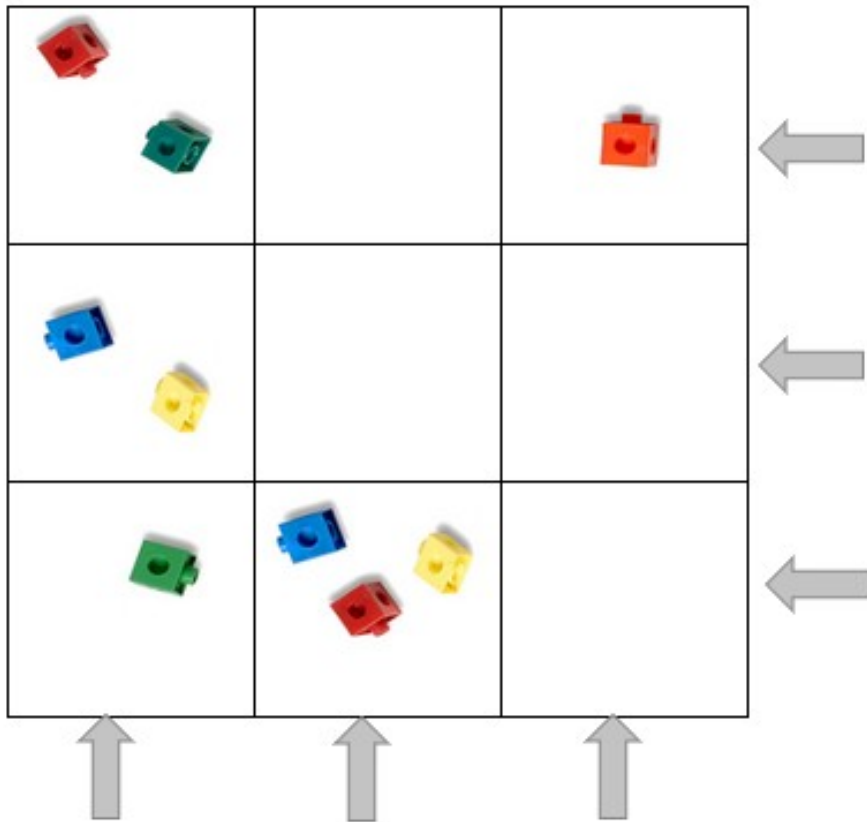


Groupe :

3

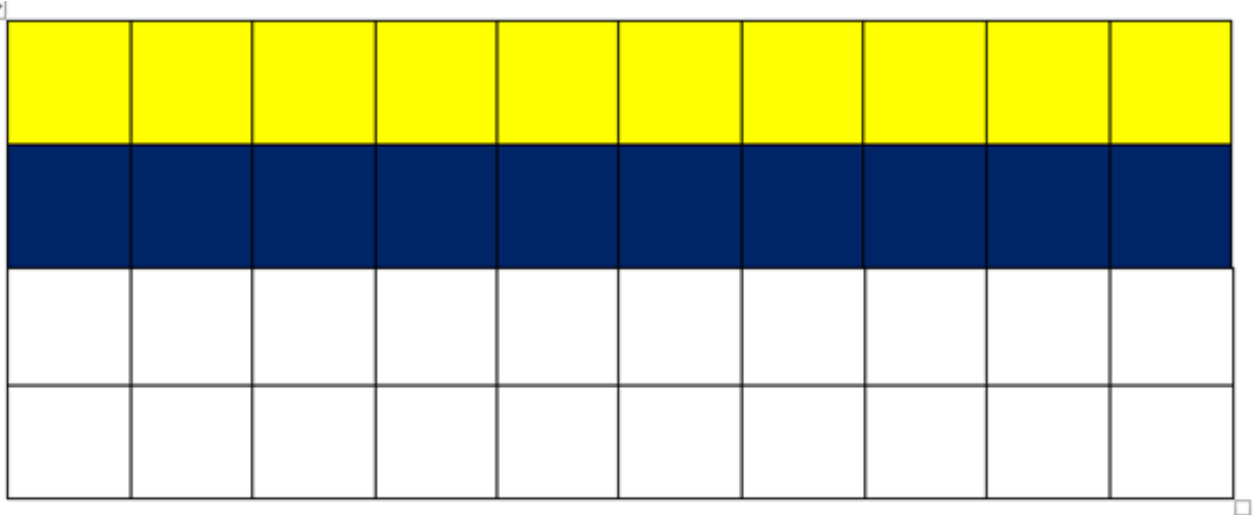
MATERIEL EN ANNEXE

Placez le bon nombre pour chaque ligne et chaque colonne.



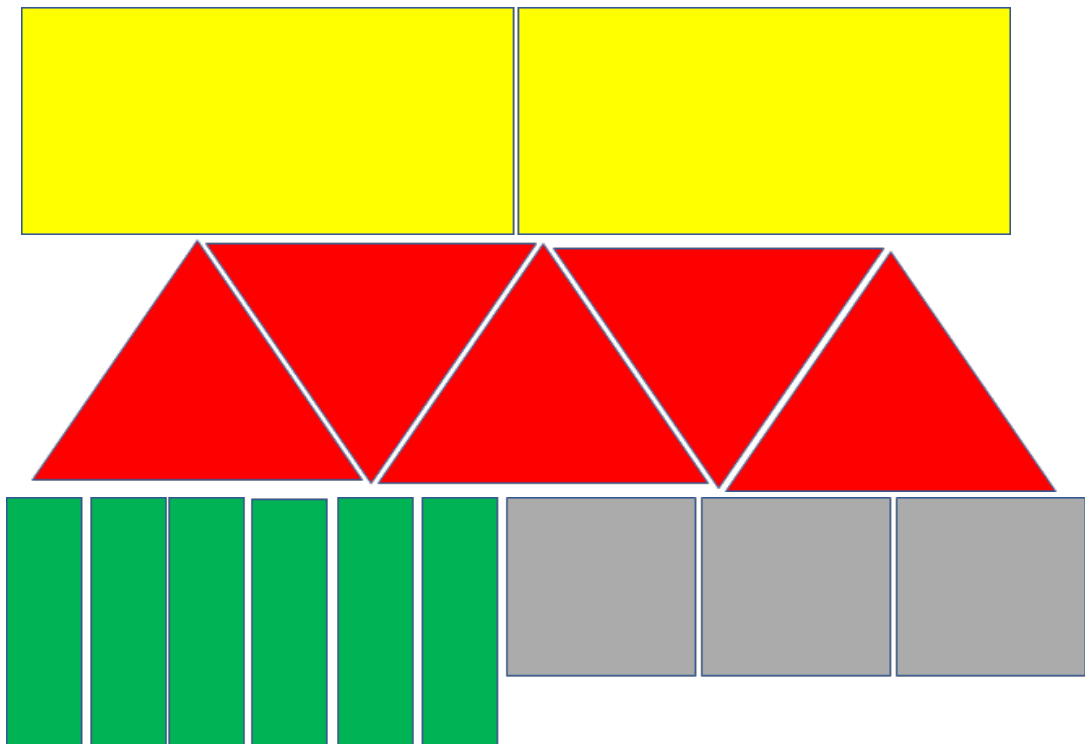
ANNEXES

1



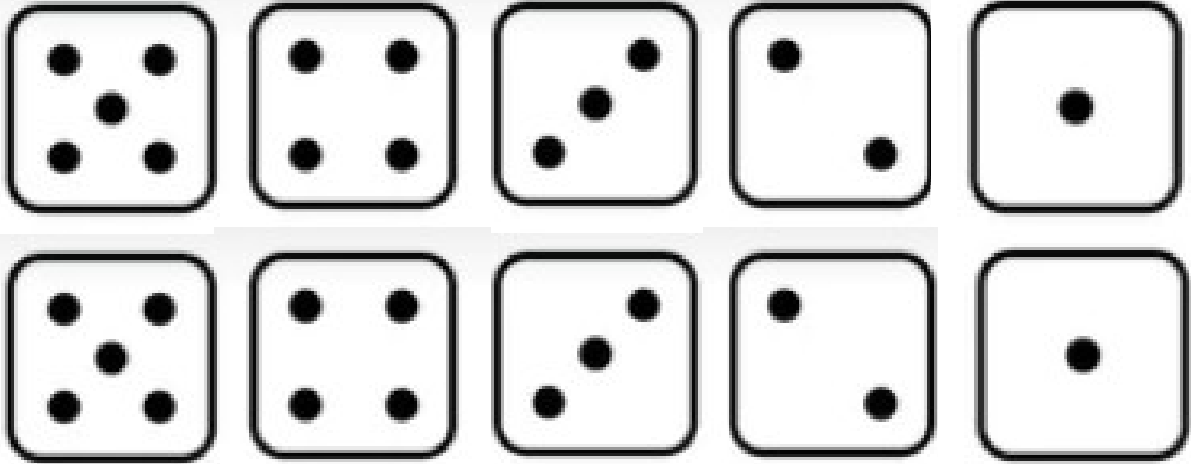
2

Mettre aussi à disposition des élèves des gommettes rondes et carrées de tailles différentes.



ANNEXES

3



CORRECTION

Pour tous les problèmes, la correction est à prévoir de la manière suivante :

- Si la réponse donnée est juste cochez A dans l'application en ligne.
- Si la réponse donnée est erronée cochez B dans l'application en ligne.

1 La réponse est juste si l'algorithme est correctement poursuivi.

Attendu de fin de cycle : Identifier une organisation régulière et poursuivre son application.

2 La réponse est juste si l'assemblage des formes est correct.

Attendu de fin de cycle : Quantifier des collections jusqu'à dix. Reproduire un assemblage à partir d'un modèle. Savoir reconnaître et nommer quelques figures géométriques planes.

3 La réponse est juste si au moins 4 cardinaux sont corrects.

Attendu de fin de cycle : Mobiliser des symboles analogiques (constellations, doigts) pour communiquer des informations orales et écrites sur une quantité jusqu'à dix au moins. Commencer à résoudre des problèmes de composition de collections, d'ajout, de retrait, de produit ou de partage (les nombres en jeu sont tous inférieurs ou égaux à dix).

Pensez à compléter la fiche récapitulative donnée dans la première semaine d'entraînement et téléchargeable sur la page des énoncés de Savoie Educ. La saisie des réponses dans l'application en ligne se fera à la fin des entraînements au bout des six semaines.