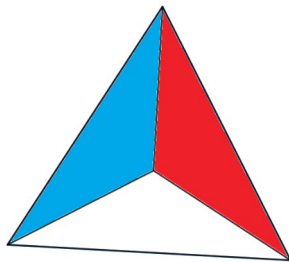


1

MATERIELE EN ANNEXE

Vous avez 3 couleurs différentes (rouge, vert et bleu) pour colorier des triangles de Mac Mahon. En laissant dans chaque triangle une « case » vide, combien de triangles différents existe-t-il ?



Réponse :

2

MATERIELE EN ANNEXE

Quelle solution correspond à cette grille ?

	1		1		
	1		1		
	1	3	5	3	1
1	1	1			
	3				
	5				
	3				
1	1	1			

A	B	C

D	E

Réponse :

3

Dans la cour de la ferme, il y a des poules et des lapins.

Le fermier compte 36 pattes et 10 têtes.

Combien y a-t-il de lapins et de poules ?

Réponse :

4

Je suis un nombre à trois chiffres.

Mon chiffre des dizaines est le plus grand possible.

La somme de mon chiffre des centaines et de mon chiffre des unités est égale à mon chiffre des dizaines.

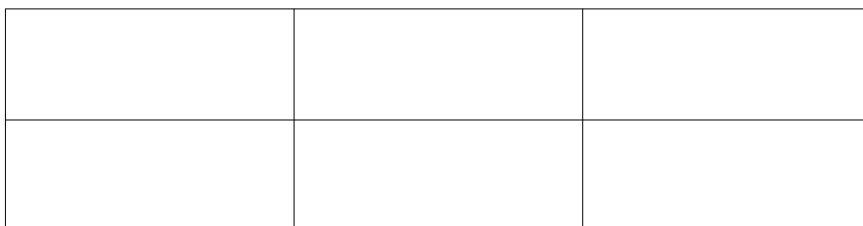
Mon chiffre des centaines est le double de mon chiffre des unités.

Qui suis-je ?

Réponse :

5

Combien comptez-vous de rectangles ?



Réponse :

6

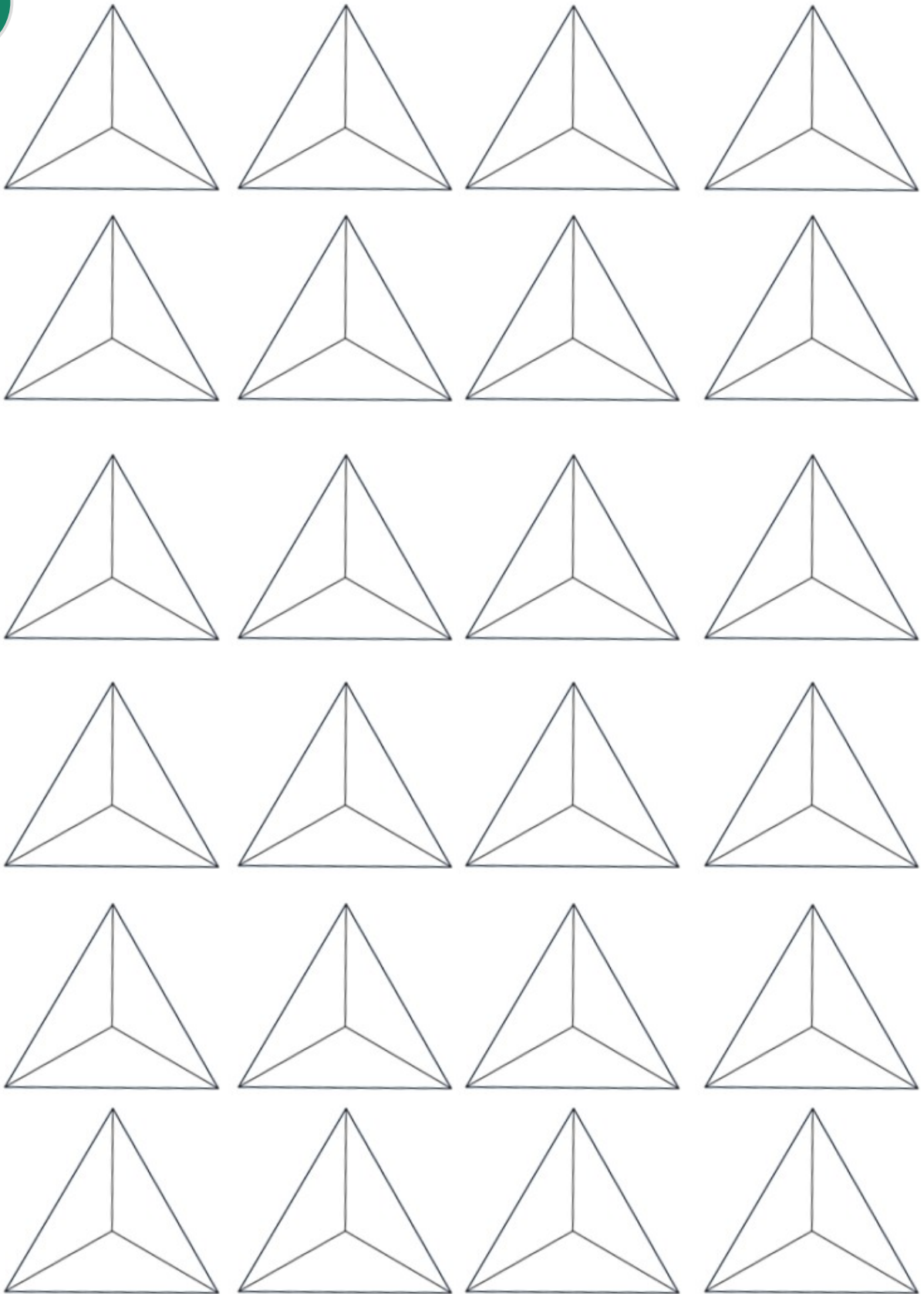


Lino achète 2 grandes pizzas et 4 petites pizzas.
Il donne 50 € au vendeur.
Combien d'euros lui rend le vendeur ?

Réponse :

ANNEXES

1



ANNEXES

2

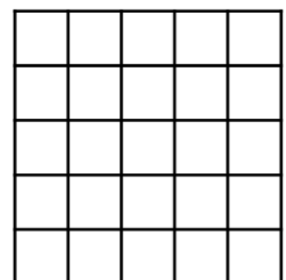
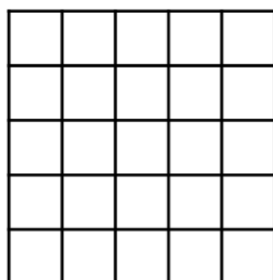
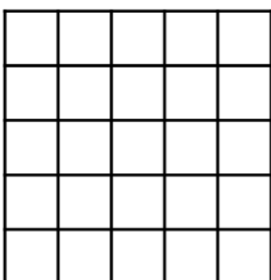
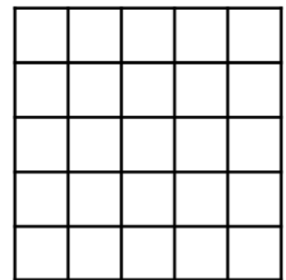
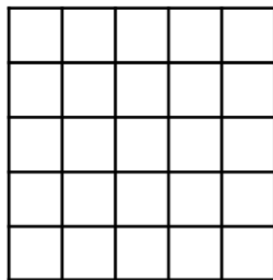
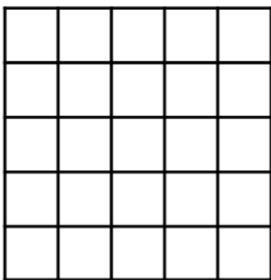
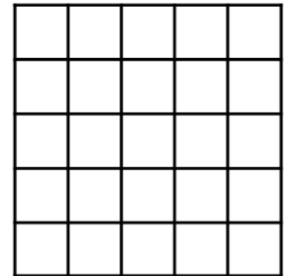
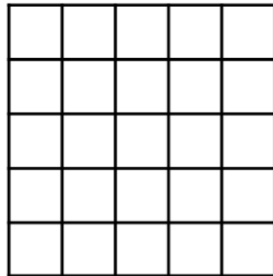
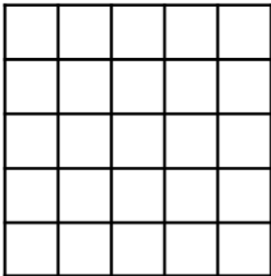
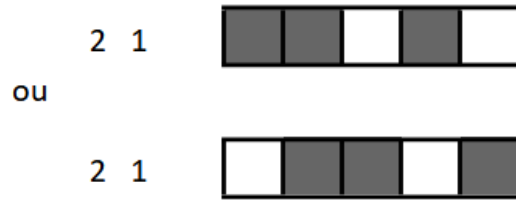
Le but de ce jeu est de noircir les cases de la grille afin de faire apparaître une image ou un dessin.

Les nombres à gauche et au-dessus de la grille sont là pour vous aider à déduire les cases à noircir.

Un nombre 3 devant une ligne indique que vous devez noircir 3 cases à la suite sur cette même ligne.



La séquence « 2 1 » signifie qu'il y a au moins une case vide entre une séquence de 2 cases à noircir et une autre séquence de 1 case à noircir.



Cette fiche réponse est à distribuer à chacun des groupes pour la phase de mise en commun durant les 10 dernières minutes. (Voir règlement général)

REPONSES

Groupe :

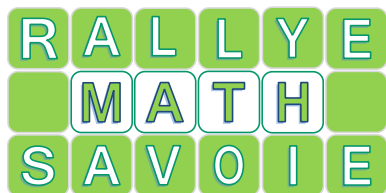
.....

Entourez la réponse pour chaque problème

Problème 1				
A) 6	B) 9	C) 12	D) 15	E) Autre réponse
Problème 2				
A) A	B) B	C) C	D) D	E) S
Problème 3				
A) 8 lapins et 2 poules	B) 2 lapins et 8 poules	C) 5 lapins et 5 poules	D) 6 lapins et 4 poules	E) 46 lapins
Problème 4				
A) 396	B) 639	C) 594	D) 693	E) Autre réponse
Problème 5				
A) 6	B) 10	C) 12	D) 18	E) Autre réponse
Problème 6				
A) 6 €	B) 8 €	C) 10 €	D) 12 €	E) 42 €

REPONSES ATTENDUES

Problème 1 : Résoudre des problèmes pour chercher.				
A) 6	B) 9	C) 12	D) 15	E) Autre réponse
Problème 2 : Utiliser une suite d'instructions qui codent un déplacement sur un quadrillage				
A) A	B) B	C) C	D) D	E) S
Problème 3 : Résoudre des problèmes du champ additif et multiplicatif en une ou deux étapes.				
A) 8 lapins et 2 poules	B) 2 lapins et 8 poules	C) 5 lapins et 5 poules	D) 6 lapins et 4 poules	E) 46 lapins
Problème 4 : Connaître la valeur des chiffres en fonction de leur position.				
A) 396	B) 639	C) 594	D) 693	E) Autre réponse
Problème 5 : Repérer des figures simples dans un assemblage.				
A) 6	B) 10	C) 12	D) 18	E) Autre réponse
Problème 6 : Résoudre des problèmes en une ou deux étapes impliquant des prix.				
A) 6 €	B) 8 €	C) 10 €	D) 12 €	E) 42 €



Fiche synthèse des scores pour la saisie des réponses

MANCHE

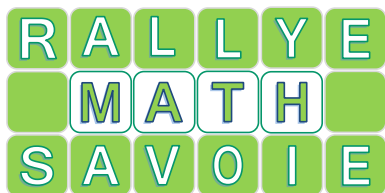
Indiquez ci-dessous, pour chaque groupe, les résultats aux problèmes.

La saisie des scores est à faire dans l'application en ligne.

RAPPEL :

La confrontation collective des différentes procédures est à privilégier pour aider les élèves à construire des démarches.

	PB 1	PB 2	PB 3	PB 4	PB 5	PB 6
Gr 1						
Gr 2						
Gr 3						
Gr 4						
Gr 5						
Gr 6						
Gr 7						
Gr 8						
Gr 9						
Gr 10						



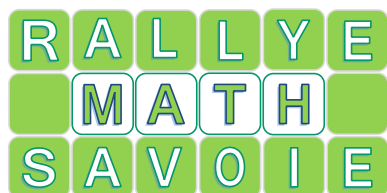
Fiche synthèse par groupe des scores
pour la saisie des réponses

MANCHE

Groupe :

.....

	PB 1	PB 2	PB 3	PB 4	PB 5	PB 6
Groupe						



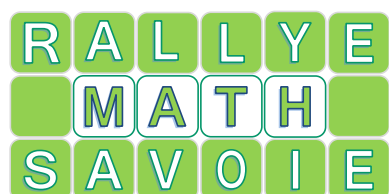
Fiche synthèse par groupe des scores
pour la saisie des réponses

MANCHE

Groupe :

.....

	PB 1	PB 2	PB 3	PB 4	PB 5	PB 6
Groupe						



Fiche synthèse par groupe des scores
pour la saisie des réponses

MANCHE

Groupe :

.....

	PB 1	PB 2	PB 3	PB 4	PB 5	PB 6
Groupe						