

Fiche synthèse <u>classe</u> des scores pour la saisie des réponses

MANCHE **D'ENTRAINEMENT**

Indiquez ci-dessous, pour chaque groupe, les réponses (A ou B) pour chaque problème. <u>Fiche à conserver</u> pour toute la durée de l'entraînement.

RAPPEL:

La confrontation collective des différentes procédures est à privilégier pour aider les élèves à construire des démarches.

- Si la réponse donnée est juste cochez A dans l'application en ligne.
- Si la réponse donnée est erronée cochez B dans l'application en ligne.

Les réponses sont à saisir en ligne à la fin des 6 semaines d'entraînement.

	Semaine 1			Semaine 2			Semaine 3			Semaine 4			Semaine 5			Semaine 6		
	Pb 1	Pb 2	Pb 3															
Gr 1																		
Gr 2																		
Gr 3																		
Gr 4																		
Gr 5																		
Gr 6																		
Gr 7																		
Gr 8																		
Gr 9																		
Gr 10																		



Fiche synthèse <u>par groupe</u> des scores pour la saisie des réponses

MANCHE **D'ENTRAINEMENT**

Indiquez ci-dessous, votre réponse (A ou B) pour chaque problème. Gardez bien votre f<u>iche jusqu'à la fin</u> des semaines d'entraînement!

GROUPE:

RAPPEL:

Les réponses sont à saisir en ligne à la fin des 6 semaines d'entraînement.

	Semaine 1		Semaine 2			Semaine 3			Semaine 4			Semaine 5			Semaine 6			
	Pb 1	Pb 2	Pb 3	Pb 1	Pb 2	Pb 3	Pb 1	Pb 2	Pb 3	Pb 1	Pb 2	Pb 3	Pb 1	Pb 2	Pb 3	Pb 1	Pb 2	Pb 3
Gr																		



Fiche synthèse <u>par groupe</u> des scores pour la saisie des réponses

MANCHE **D'ENTRAINEMENT**

Indiquez ci-dessous, votre réponse (A ou B) pour chaque problème. Gardez bien votre fiche jusqu'à la fin des semaines d'entraînement!

GI	RO	UP	E:
			••••

RAPPEL:

Les réponses sont à saisir en ligne à la fin des 6 semaines d'entraînement.

	Semaine 1		maine 1 Semaine 2			Semaine 3			Semaine 4			Semaine 5			Semaine 6			
	Pb 1	Pb 2	Pb 3	Pb 1	Pb 2	Pb 3	Pb 1	Pb 2	Pb 3	Pb 1	Pb 2	Pb 3	Pb 1	Pb 2	Pb 3	Pb 1	Pb 2	Pb 3
Gr																		



Groupe:



Entraînement 1/6

Préconisations

Pour chaque problème, il est nécessaire de fournir du matériel de manipulation aux élèves:

- Matériel de la classe et de récupération
- Matériel fourni en annexe à agrandir si besoin

Organisation possible dans les ateliers

Problème 1 : en présence de l'ATSEM

Problème 2 : en présence de l'enseignant(e)

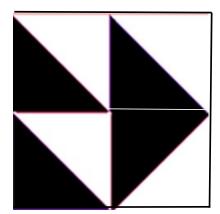
Problème 3 : en autonomie

Validation

L'adulte devra compléter la fiche de synthèse des scores dès que la réponse du groupe aura été validée.

MATERIELEN ANNEXE

Utilisez des triangles blancs et noirs pour reconstituer ce pavage.



Mettre un grand nombre de triangles blancs et noirs à disposition des élèves. Ils peuvent reconstituer le pavage plusieurs fois.

ELLENIANNE

Dans le jeu du relais déménageur, on utilise 3 modèles de ballons différents.

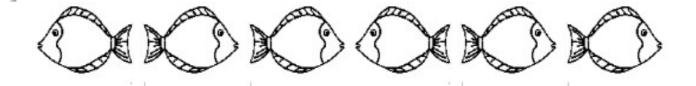
Tout modèle de ballon qui traverse le terrain marque des points : 1 point, 2 points ou 5 points selon le ballon.



Comment faire 12 points en utilisant un seul des 3 modèles de ballon ?

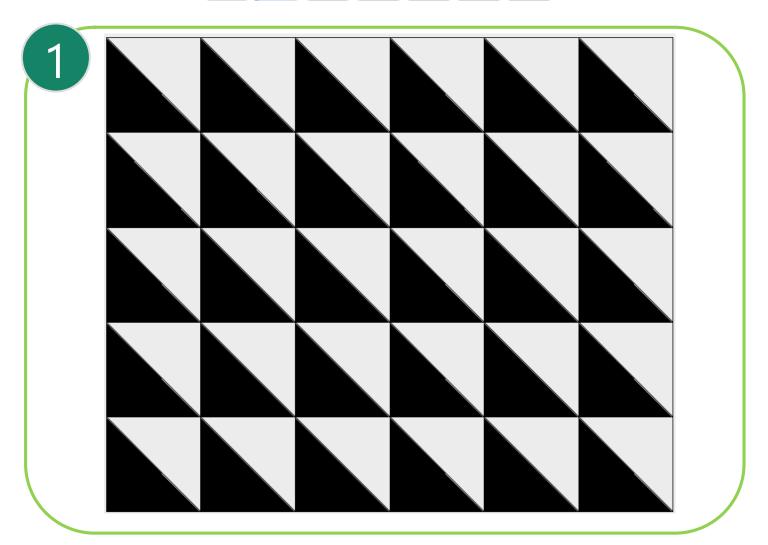
MATERIELEN ANNEXE

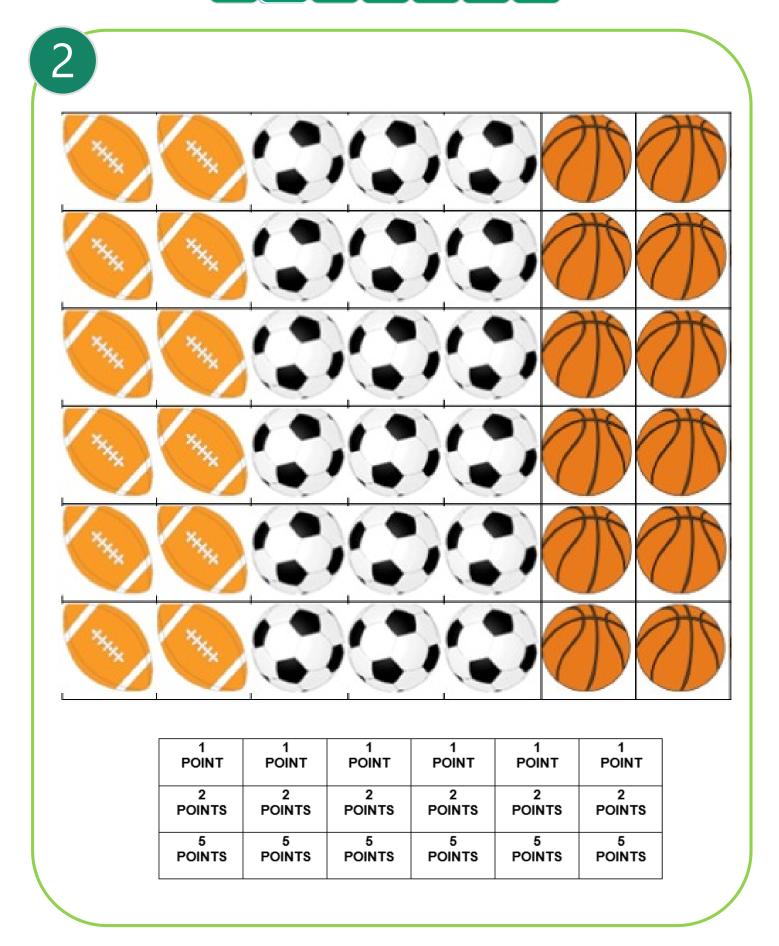
Observez la frise et continuez-la en utilisant tous les poissons donnés.



Donner tous les poissons qui figurent sur la planche en annexe. Il restera des poissons orientés « vers la gauche » non utilisés. On peut demander aux élèves d'expliquer pourquoi.

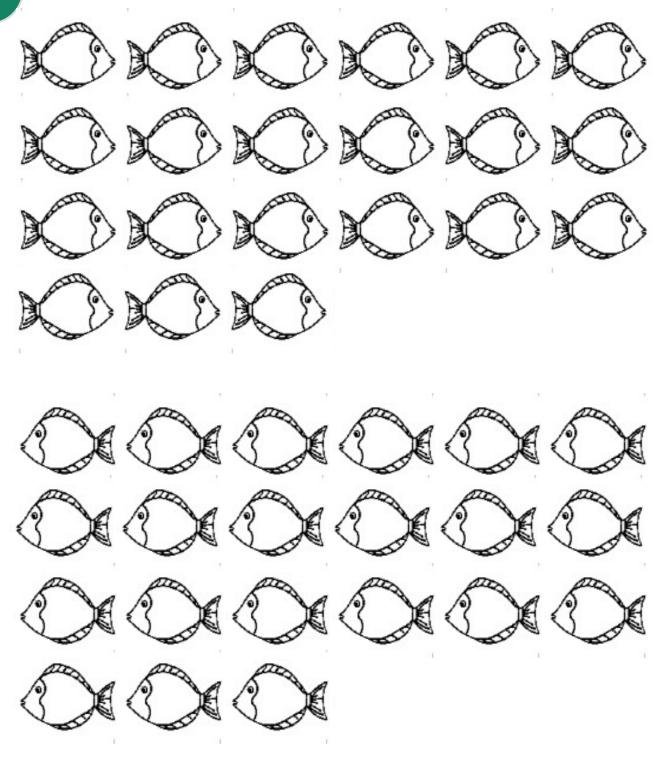






ANNEXES

2





Pour tous les problèmes, la correction est à prévoir de la manière suivante:

- Si la réponse donnée est juste cochez A dans l'application en ligne.
- Si la réponse donnée est erronée cochez B dans l'application en ligne.
 - La réponse est juste si le groupe a réussi à reproduire le pavage en totalité.

Attendus de fin de cycle :

- Savoir nommer quelques formes planes (carré, rectangle, triangle, cercle ou disque) et ce dans toutes les configurations et orientations.
- Reproduire un assemblage à partir d'un modèle (puzzle, pavage, assemblage de solides).
- 2 La réponse est juste si le groupe a aligné 6 ballons de basket ou 12 ballons de foot.

Attendu de fin de cycle :

- Rechercher une partie ou un tout dans un problème de parties-tout.
- La réponse est juste si le groupe a poursuivi la frise jusqu'à ce qu'ils n'aient plus de modèle de poissons orientés vers la droite.

Attendus de fin de cycle :

- Identifier le principe d'organisation d'un algorithme et poursuivre son application.
- Situer des objets par rapport à soi, entre eux, par rapport à des objets repères.

Pensez à compléter la fiche récapitulative donnée dans la première semaine d'entraînement et téléchargeable sur la page des énoncés de Savoie Educ. La saisie des réponses dans l'application en ligne se fera à la fin des entraînements au bout des six semaines.