

Groupe :

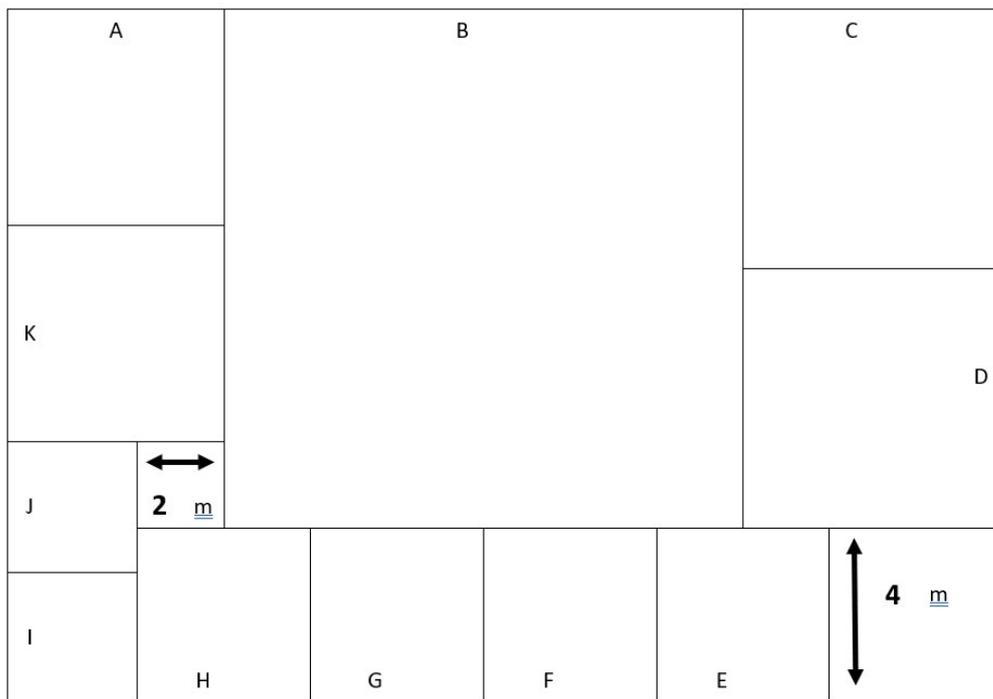


Entraînement 4/6

1

Une famille divise son terrain en carrés pour y installer des animaux de taille différente.

Quel est le périmètre du terrain, en mètres ?



Réponse :

2

Je suis un nombre entier composé de 3 chiffres sachant que :

- Tous mes chiffres sont différents
- Je suis un nombre impair
- Le chiffre de mes centaines est le double de celui de mes unités
- La somme du chiffre de mes centaines et du chiffre de mes dizaines est égale à 7
- La somme totale de mes chiffres est égale à 10

Quel nombre suis-je ?

Réponse :

3

Le capitaine Cook a ajouté une nouveauté dans son programme. Chaque fois que la lettre M est entrée dans le programme, celui-ci exécute les ordres qui figurent dans la partie « Mémoire ».

Donnez les coordonnées de la planète sur laquelle le capitaine va poser sa navette s'il rentre le programme suivant.

Programme du capitaine :

1	2	3	4	5	6	7	8	9
M	↻	M	↻	↑	M	M	↓	↓

Mémoire :

1	2	3
↑	↻	↑

	A	B	C	D	E	F	G
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							



Fusée à découper pour manipuler

Légende :



La navette avance d'une case



La navette recule d'une case



La navette pivote sur sa droite (sans avancer)



La navette pivote sur sa gauche (sans avancer)



Trou noir : interdiction de passer



La navette effectue les ordres de la mémoire

Réponse :

REPONSES

GROUPE :

.....

Entourez la réponse pour chaque problème

Problème 1 :				
A) P = 78 m	B) P = 76 m	C) P = 79 m	D) P = 74 m	E) Autre réponse
Problème 2 :				
A) 721	B) 163	C) 271	D) 613	E) Autre réponse
Problème 3 :				
A) B2	B) D2	C) D5	D) B6	E) Autre réponse

REPONSES

GROUPE :

.....

Entourez la réponse pour chaque problème

Problème 1 :				
A) P = 78 m	B) P = 76 m	C) P = 79 m	D) P = 74 m	E) Autre réponse
Problème 2 :				
A) 721	B) 163	C) 271	D) 613	E) Autre réponse
Problème 3 :				
A) B2	B) D2	C) D5	D) B6	E) Autre réponse

REPONSES ATTENDUES

Problème 1 : Mesurer des grandeurs géométriques avec des nombres entiers et des nombres décimaux.

A) P = 78 m	B) P = 76 m	C) P = 79 m	D) P = 74 m	E) Autre réponse
----------------	----------------	----------------	----------------	---------------------

Problème 2 : Connaître la valeur positionnelle des chiffres.

A) 721	B) 163	C) 271	D) 613	E) Autre réponse
--------	--------	--------	--------	------------------

Problème 3 : Programmer les déplacements d'un robot ou ceux d'un personnage sur un écran en utilisant un logiciel de programmation.

A) B2	B) D2	C) D5	D) B6	E) Autre réponse
-------	-------	-------	-------	------------------