

# RALLYE MATH SAVOIE

Groupe :



Entraînement 3/6

1

Trouve la combinaison à trois chiffres du cadenas de Luc sachant que :

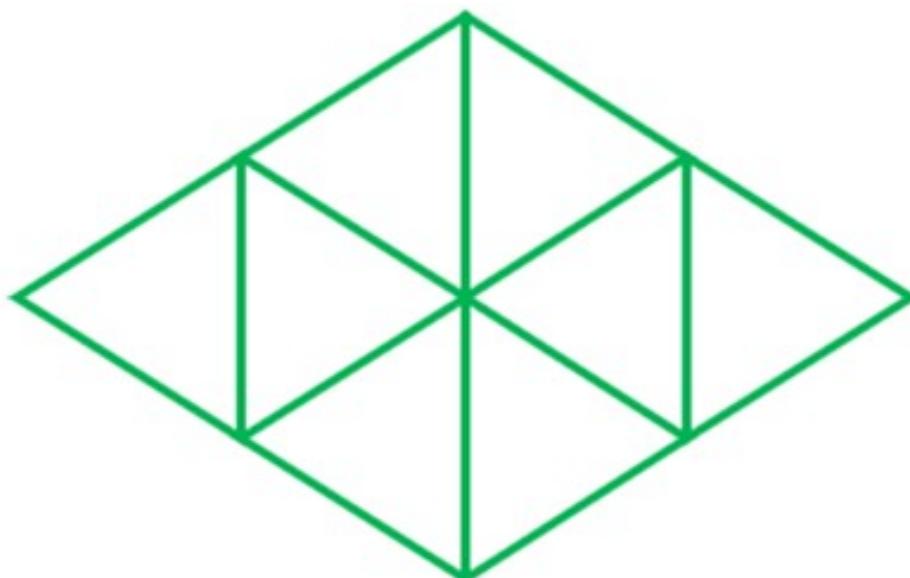
- Le nombre est compris entre 300 et 400.
- Il est impair
- Un de ses chiffres est 8
- La somme de ses chiffres est égale à 16

**Quelle est la combinaison du coffre ?**

Réponse :

2

Combien de losanges voit-on dans cette figure ?



Réponse :

3

Voici une adaptation du jeu Tuxbot où il faut programmer les déplacements d'un pingouin sur un quadrillage pour qu'il récupère son poisson.

**Pour le déplacer, on peut lui donner les instructions suivantes :**



AVANCE



PIVOTE à DROITE (sans changer de case)



PIVOTE à GAUCHE (sans changer de case)

**X3**

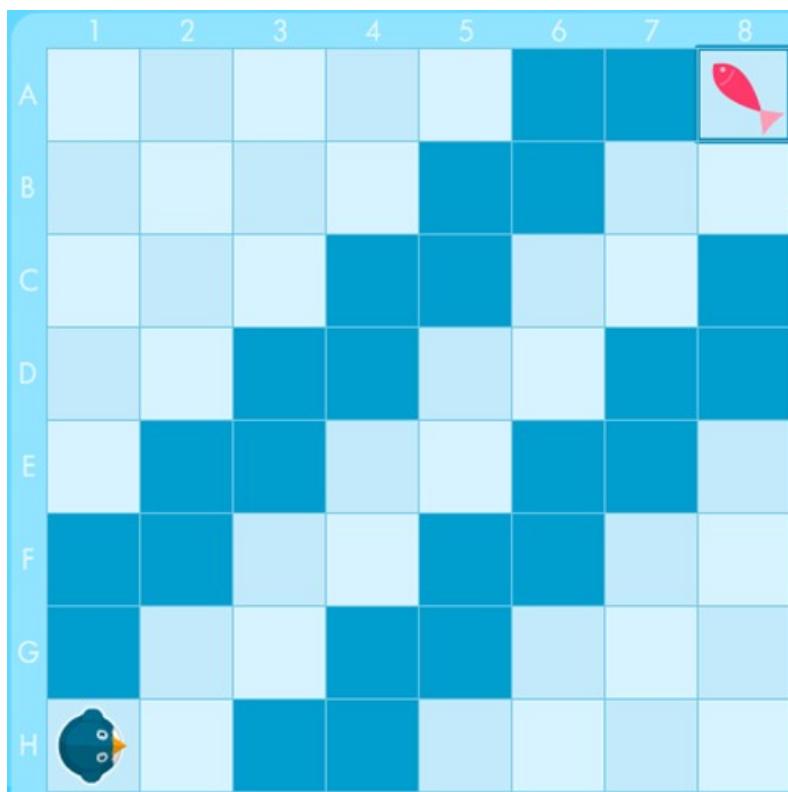
REPETE le nombre de fois indiqué la suite d'instructions situées entre parenthèses

Exemple : **X4 (** **)** répétera 4 fois les instructions « AVANCE », « PIVOTE à GAUCHE ».

Voici un programme qui permet au pingouin de récupérer son poisson.

Dans ce programme, une séquence de 4 instructions qui se répète plusieurs fois a été effacée et remplacée par : **????**

**Quelle est cette séquence ?**



**X7 ( **????** )**

Réponse :

Cette fiche réponse est à distribuer à chacun des groupes pour la phase de mise en commun durant les 10 dernières minutes. (Voir règlement général)

# REPONSES

**GROUPE :**

.....

Entourez la réponse pour chaque problème

### Problème 1 :

A) 316

B) 408

C) 300

D) 385

E) Autre réponse

### Problème 2 :

A) 9

B) 7

C) 5

D) 4

E) Autre réponse

### Problème 3 :



# REPONSES

**GROUPE :**

.....

Entourez la réponse pour chaque problème

### Problème 1 :

A) 316

B) 408

C) 300

D) 385

E) Autre réponse

### Problème 2 :

A) 9

B) 7

C) 5

D) 4

E) Autre réponse

### Problème 3 :



# REPONSES ATTENDUES

**Problème 1 :** Connaître et utiliser les relations entre les unités de numération.

A) 316

B) 408

C) 300

D) 385

E) Autre réponse

**Problème 2 :** Reconnaître et nommer le rectangle, le carré, le losange en s'appuyant sur leur définition.

A) 9

B) 7

C) 5

D) 4

E) Autre réponse

**Problème 3 :** Accomplir, décrire, coder des déplacements en utilisant le vocabulaire permettant de définir des positions et des déplacements.

