

Groupe :



Entraînement 3/6

1

Trouve la combinaison à trois chiffres du cadenas de Luc sachant que :

- Le nombre est compris entre 300 et 400.
- Il est impair
- Un de ses chiffres est 8
- La somme de ses chiffres est égale à 16

Quelle est la combinaison du coffre ?

Réponse :

2

Combien de losanges voit-on dans cette figure ?



Réponse :

3

Voici une adaptation du jeu Tuxbot où il faut programmer les déplacements d'un pingouin sur un quadrillage pour qu'il récupère son poisson.

Pour le déplacer, on peut lui donner les instructions suivantes :



AVANCE





PIVOTE à DROITE (sans changer de case)



PIVOTE à GAUCHE (sans changer de case)

X3

REPETE le nombre de fois indiqué la suite d'instructions situées entre parenthèses

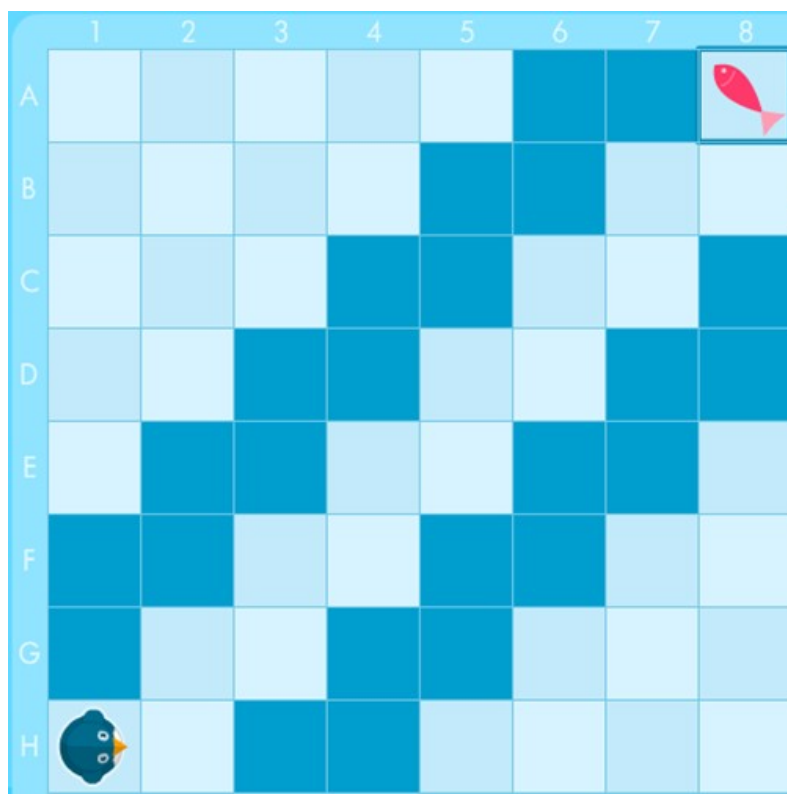
Exemple : **X4** ( ) répétera 4 fois les instructions « AVANCE », « PIVOTE à GAUCHE ».

Voici un programme qui permet au pingouin de récupérer son poisson.

Dans ce programme, une séquence de 4 instructions qui se répète plusieurs fois a été effacée et remplacée par :

????

Quelle est cette séquence ?



X7 (**????**)

Réponse :

Cette fiche réponse est à distribuer à chacun des groupes pour la phase de mise en commun
durant les 10 dernières minutes. (Voir règlement général)

REPONSES

GROUPE :

.....

Entourez la réponse pour chaque problème

Problème 1 :				
A) 316	B) 408	C) 300	D) 385	E) Autre réponse
Problème 2 :				
A) 9	B) 7	C) 5	D) 4	E) Autre réponse
Problème 3 :				
A)	B)	C)	D)	E)

REPONSES

















GROUPE :

.....

Entourez la réponse pour chaque problème

Problème 1 :				
A) 316	B) 408	C) 300	D) 385	E) Autre réponse
Problème 2 :				
A) 9	B) 7	C) 5	D) 4	E) Autre réponse
Problème 3 :				
A)	B)	C)	D)	E)

REPONSES ATTENDUES

Problème 1 : Connaître et utiliser les relations entre les unités de numération.				
A) 316	B) 408	C) 300	D) 385	E) Autre réponse
Problème 2 : Reconnaître et nommer le rectangle, le carré, le losange en s'appuyant sur leur définition.				
A) 9	B) 7	C) 5	D) 4	E) Autre réponse
Problème 3 : Accomplir, décrire, coder des déplacements en utilisant le vocabulaire permettant de définir des positions et des déplacements.				
A)    	B)    	C)    	D)    	E) 