

Groupe :



## Entraînement 4/6

### Préconisations

Pour chaque problème, il est nécessaire de fournir du matériel de manipulation aux élèves :

- Matériel de la classe et de récupération
- Matériel fourni en annexe à agrandir si besoin

### Organisation possible dans les ateliers

Problème 1 : en présence de l'ATSEM

Problème 2 : en présence de l'enseignant

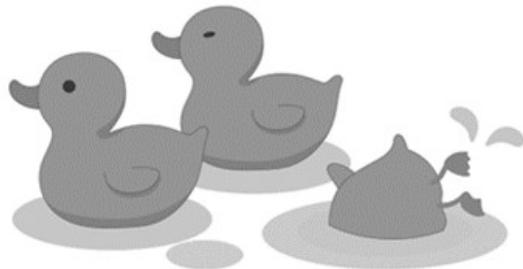
Problème 3 : en autonomie

### Validation

L'adulte devra compléter la fiche de synthèse des scores dès que la réponse du groupe aura été validée.

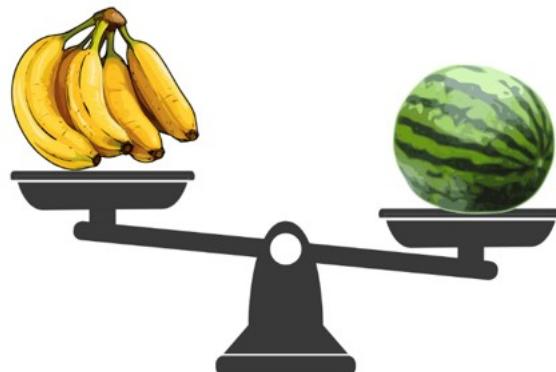
1

**Qui a le plus de pattes en tout ? 2 lapins ou 3 canards ?**



2

Quel est le plus léger ? Les bananes ou la pastèque ?



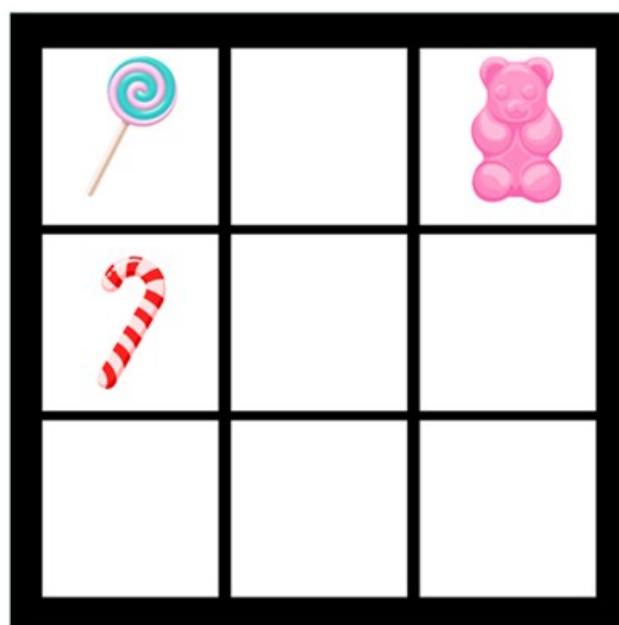
3

### MATERIEL EN ANNEXE

Voici une grille de sudoku à 9 cases.

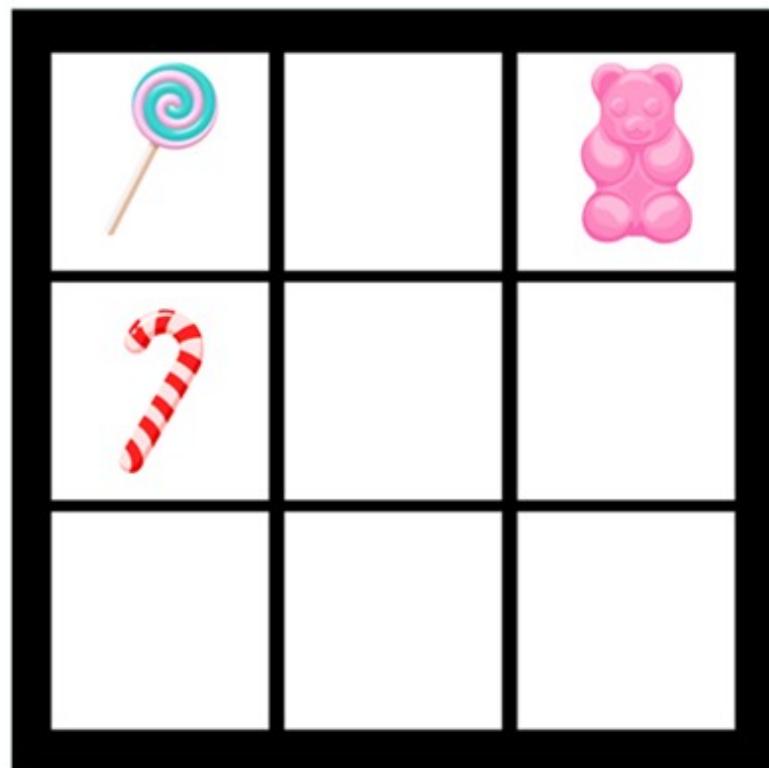
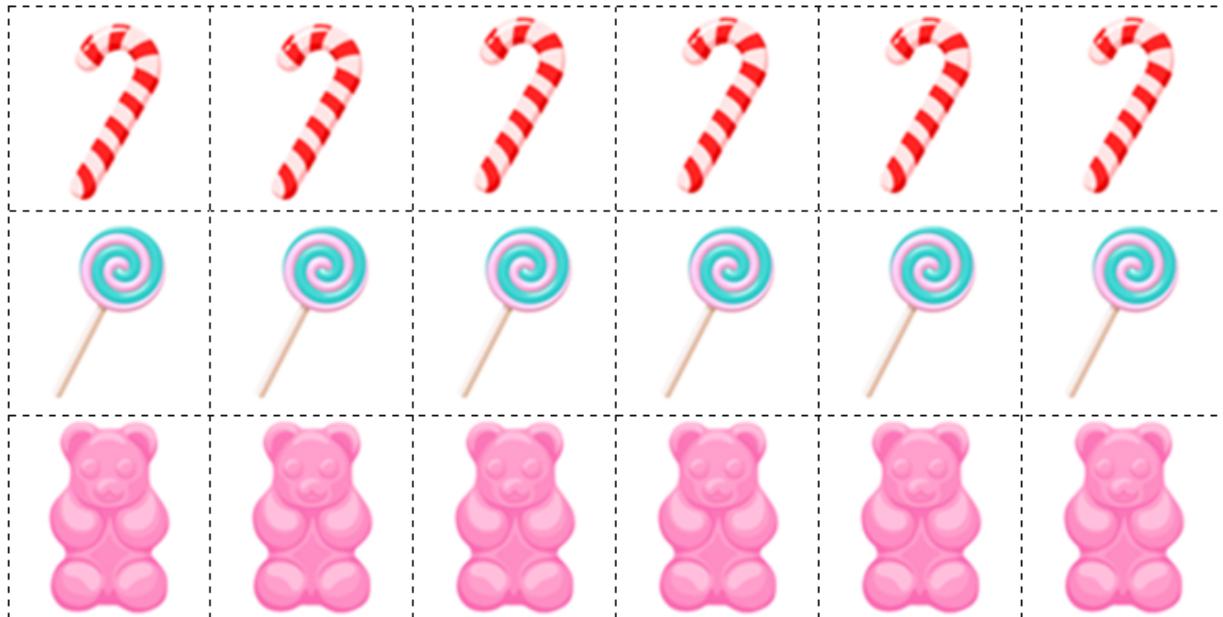
**Remplissez la grille avec les images manquantes.**

Attention, la même image ne peut pas se retrouver 2 fois dans la même ligne ou la même colonne.



# ANNEXES

3



# CORRECTION

Pour tous les problèmes, la correction est à prévoir de la manière suivante :

- Si la réponse donnée est juste cochez A dans l'application en ligne.
- Si la réponse donnée est erronée cochez B dans l'application en ligne.

**1** La réponse est juste si le groupe répond « 2 lapins » et qu'il justifie sa réponse.

**Compétence** : Résoudre un problème de comparaison.

**2** La réponse est juste si le groupe répond « la pastèque ».

**Compétence** : Comparer la masse de deux objets.

**3** La réponse est juste si la grille est complétée convenablement.

**Compétence** : Résoudre un problème de logique.

**Pensez à compléter la fiche récapitulative donnée dans la première semaine d'entraînement et téléchargeable sur la page des énoncés de Savoie Educ.**

**La saisie des réponses dans l'application en ligne se fait soit au fur et à mesure des entraînements soit tout à la fin de ces derniers.**