



Groupe :



Entraînement 6/6

Préconisations

Pour chaque problème, il est nécessaire de fournir du matériel de manipulation aux élèves :

- Matériel de la classe et de récupération
- Matériel fourni en annexe à agrandir si besoin

Organisation possible dans les ateliers

Problème 1 : en présence de l'ATSEM

Problème 2 : en présence de l'enseignant

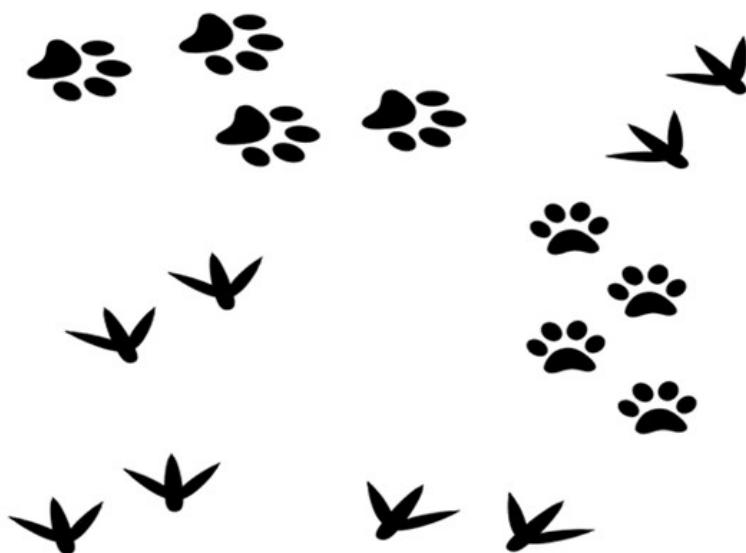
Problème 3 : en autonomie

Validation

L'adulte devra compléter la fiche de synthèse des scores dès que la réponse du groupe aura été validée.

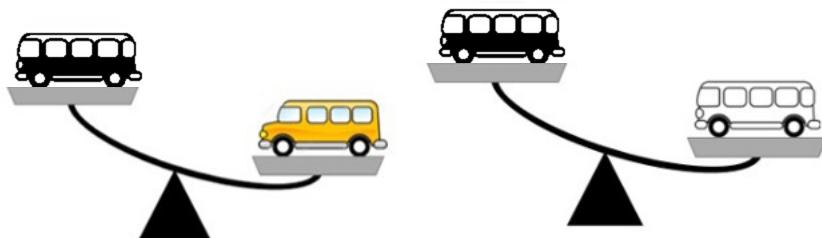
1

Combien y avait-il de chiens et d'oiseaux ?



2

Dans la classe, on a pesé des petits véhicules.
Quelle est à chaque fois le véhicule le plus lourd ?



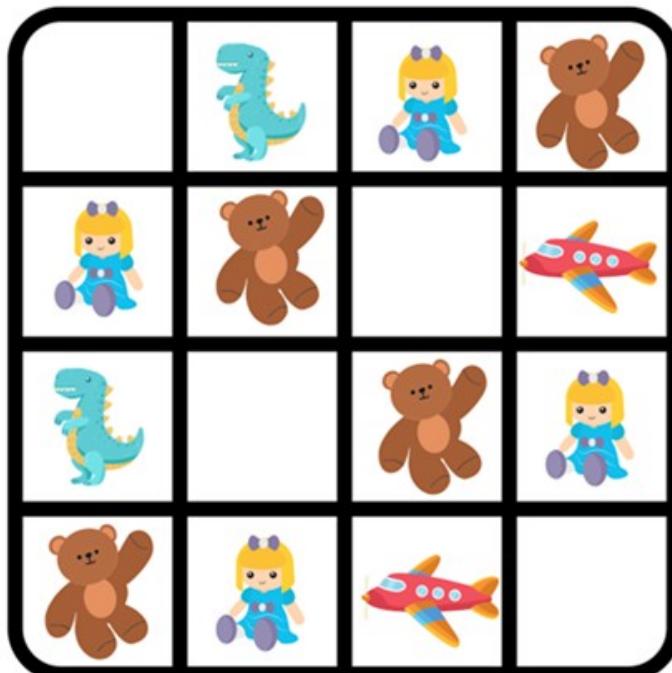
3

MATERIEL EN ANNEXE

Voici une grille de sudoku à 16 cases.

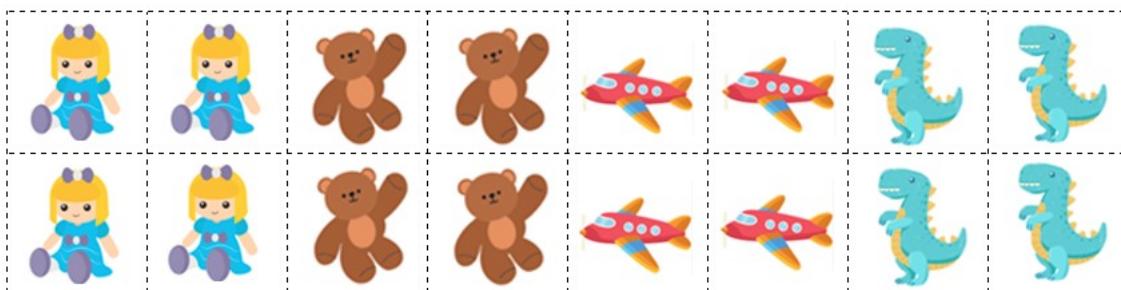
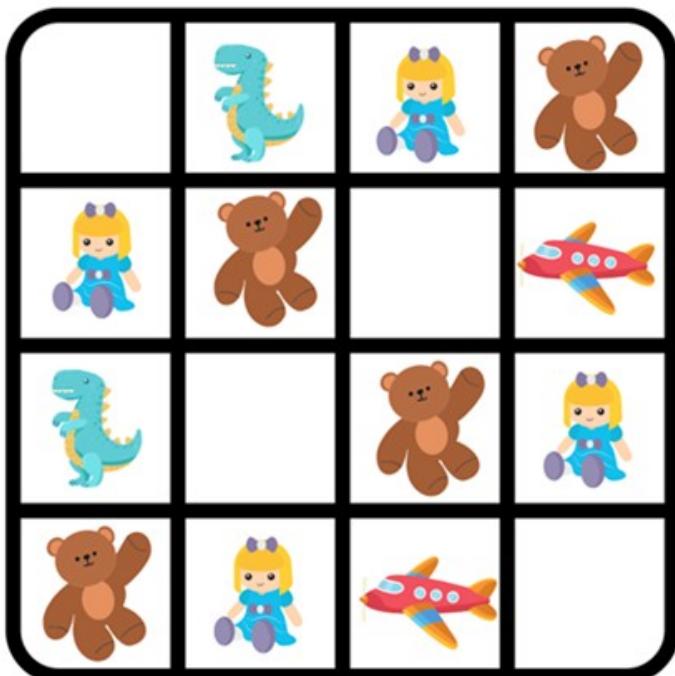
Remplissez la grille avec les images manquantes.

Attention, la même image ne peut pas se retrouver 2 fois dans la même ligne ou la même colonne.



ANNEXES

3



CORRECTION

Pour tous les problèmes, la correction est à prévoir de la manière suivante :

- Si la réponse donnée est juste cochez A dans l'application en ligne.
- Si la réponse donnée est erronée cochez B dans l'application en ligne.

1 La réponse est juste si le groupe voit les traces de 2 chiens et 4 oiseaux.

Compétence : Dénombrer des collections.

2 La réponse est juste si le groupe affirme que les véhicules sur les plateaux du bas sont les plus lourds.

Compétence : Comparer la masse de deux objets.

3 La réponse est juste si la grille est remplie convenablement.

Compétence : Résoudre un problème de logique.

Pensez à compléter la fiche récapitulative donnée dans la première semaine d'entraînement et téléchargeable sur la page des énoncés de Savoie Educ.

La saisie des réponses dans l'application en ligne se fait soit au fur et à mesure des entraînements soit tout à la fin de ces derniers.