



Dessine un monstre

Dispositif matériel	But, critères de réussite	Déroulement	Instructions
1 feuille blanche par élève Flashcards ou mime des parties du corps.	Jeu de travail en vocabulaire sur le corps . Travail sur les structures linguistiques de la description, du pluriel. Le critère de réussite est la validation du dessin.	Le responsable du jeu rappelle le vocabulaire du corps L'élève doit dessiner le monstre décrit par le meneur de jeu	Anglais : hair, head, shoulders, arms, legs, eyes, nose, ears, mouth, foot, toes My monster has 2 heads, 4 long arms.

Variables didactiques : dessin sur feuille ou ardoise, nombre de mots.