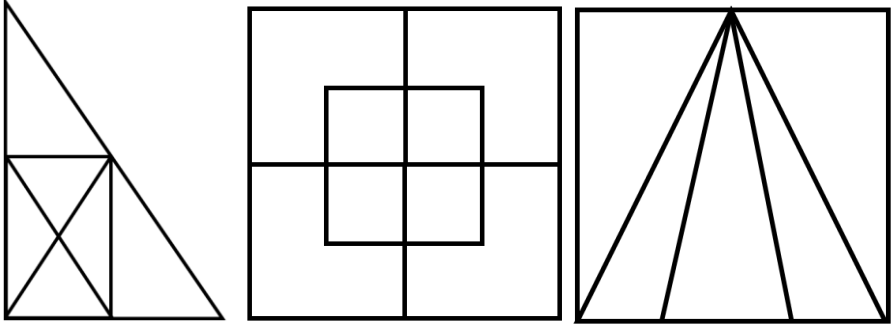
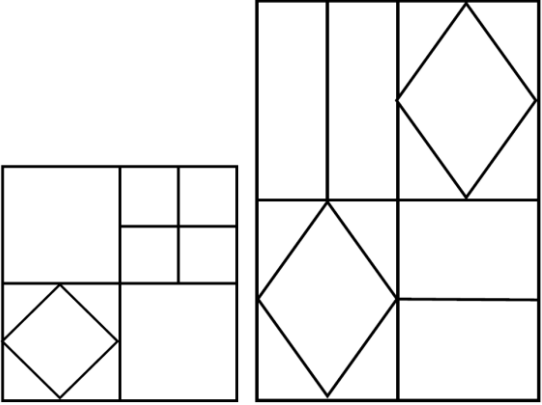






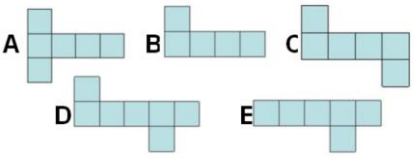


Jeudi 5 janvier	<p>trace une ligne droite verticale. Trace une ligne droite horizontale. Trace une ligne verticale et une ligne horizontale qui se croisent. Place un point où les lignes se croisent.</p>
vendredi 6 janvier	<p>trace une ligne courbe fermée et place un point à l'intérieur. Trace une ligne courbe et un point sur cette ligne. Trace une ligne brisée fermée et place deux points à l'intérieur et trois points à l'extérieur.</p>
lundi 9 janvier	<p>trace un polygone à trois côtés et un polygone à quatre côtés à sa droite. Trace un polygone à quatre côtés à l'intérieur d'un polygone à cinq côtés. Trace un polygone à cinq côtés à gauche d'un polygone à cinq côtés plus petit. Trace un triangle entre deux cercles. Place les points A et B, centres des cercles.</p>
jeudi 12 janvier	<p>place un point, trace une ligne qui part de ce point et trace un cercle sur cette ligne. Trace un segment qui mesure 6 carreaux. Trace un rectangle en utilisant ce segment comme grand côté. Place un point nommé A. Place un point nommé B. Trace le segment [AB]. Place un point A. Trace deux segments qui passent par A. Trace un segment [BC] vertical qui mesure 4 carreaux et un segment [DE] horizontal qui mesure 6 carreaux.</p>
vendredi 13 janvier	<p>Trace un carré dont les sommets se nomment ABCD puis trace un cercle qui passe par un des sommets. Trace un carré ABCD dont le côté mesure 4 carreaux. Puis trace un cercle dont le centre est le sommet A. Trace un cercle puis trace un carré dont les 4 sommets touchent le cercle.</p>
lundi 16 janvier	<p>Trace un rectangle EFGH puis trace un cercle passe par deux sommets. Trace un cercle puis trace un triangle dont les trois sommets touchent le cercle. Trace une figure géométrique comportant un seul angle droit. Trace un triangle comportant un angle droit.</p>
vendredi 20 janvier	<p>trace deux droites qui se coupent en formant quatre angles droits. Trace deux droites qui se coupent en formant un angle droit. Trace un segment [AB] vertical. Place le point C milieu de [AB]. Trace un segment [DE] passant par le point C qui coupe [AB] en formant un angle droit. Trace un polygone comportant deux angles droits.</p>
lundi 23 janvier	<p>Trace un segment [AB] horizontal. Place le point C milieu de [AB]. Trace un segment [DE] passant par le point C qui coupe [AB] en formant un angle droit. Trace un quadrilatère qui à deux côtés de même longueur et deux seulement. Trace deux segments [AB] et [CD] qui se coupent ont la même longueur. Joindre les extrémités de ces segments.</p>
jeudi 26 janvier	<p>Trace un polygone à cinq côtés ABCDE avec deux angles droits en A et E. Trace un carré ABCD et un carré ABEF. Nomme la figure DCEF. Trace deux segments [AB] et [CD] qui se coupent en leur milieu et ont la même longueur. Joindre les extrémités de ces segments. Nomme la figure ACDB.</p>
vendredi 27 janvier	<p>Trace deux segments [AB] et [CD] qui forment un angle droit, se coupent en leur milieu et ont la même longueur. Joindre les extrémités de ces segments. Nomme la figure ACDB.</p>
lundi 30 janvier	<p>Trace un polygone à cinq côtés ABCDE avec deux angles droits en E. Trace deux segments [AB] et [CD] de longueurs différentes qui forment un</p>

	<p>angle droit et se coupent en leur milieu. Joindre les extrémités de ces segments. Nomme la figure ACDB.</p>																																				
<p>jeudi 2 février</p>	<p>tracer deux droites parallèles.  Tracer deux droites perpendiculaires.  Tracer deux droites parallèles et une autre droite qui les coupe.  Tracer un segment [AB] et un segment [BC] qui est perpendiculaire à [AB].</p>																																				
<p>Semaine 1</p>																																					
<p>Semaine 2</p>	 <p><b>Codage d'un chemin</b></p> <table border="1" data-bbox="997 772 1209 990"> <thead> <tr> <th></th> <th>A</th> <th>B</th> <th>C</th> <th>D</th> <th>E</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <th>1</th> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <th>2</th> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <th>3</th> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <th>4</th> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <th>5</th> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table> <p>La fusée doit se rendre sur la planète.  Quel codage correspond à ce déplacement ?</p> <p>A ↓↓→→→↓  B →↓←↓↓→  C ←↓↓→→→→↓←  D →→→↓↓←←↓</p>		A	B	C	D	E	1						2						3						4						5					
	A	B	C	D	E																																
1																																					
2																																					
3																																					
4																																					
5																																					
<p>Semaine 3</p>	<p>A main levée !</p> <p>cm1</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Tracer un segment de 6 cm. Placer le milieu du segment.</li> <li>2. Tracer une droite qui coupe ce segment verticalement en passant par le milieu.</li> <li>3. Placer un point sur la droite n'importe où.</li> <li>4. Relier ce point aux extrémités du segment.</li> </ol> <p>Cm2</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Tracer un segment de 8,4 cm. Placer le milieu du segment.</li> <li>2. Tracer une droite qui coupe ce segment verticalement en passant par le milieu.</li> <li>3. Placer un point sur la droite à 7,3 cm du segment.</li> <li>4. Relier ce point aux extrémités du segment.</li> </ol> <p><b>Patron d'un cube</b></p>  <p>Parmi les cinq patrons ci-dessus lesquels permettent de construire un cube ?</p> <p>A main levée ! cm1 cm2</p> <p><u>Aire d'un rectangle</u></p> <p>ABCD est un rectangle tel que AB = 4 cm et BC = 5 cm.</p>																																				

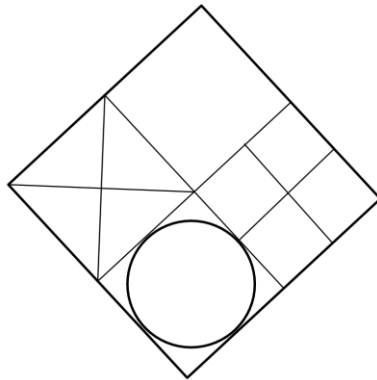
Lucie a construit un rectangle avec une largeur deux fois plus grande que la largeur du rectangle ABCD et une longueur trois fois plus grande que la longueur du rectangle ABCD.  
 Quelle est l'aire du rectangle construit par Lucie ?

Semaine 4

A main levée ! cm1 cm2

Dessine à main levée la figure suivante, en mettant sur ton dessin les codes d'angles droits et de longueurs égales.

ABCD est un carré et CDE est un triangle équilatéral. Le point E est à l'intérieur du carré ABCD



Classement de droites

