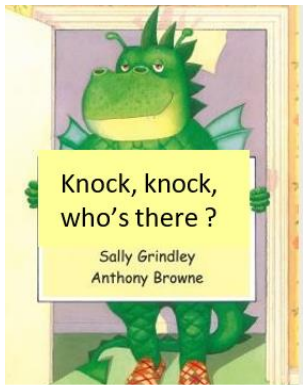


Album

Cycle 1 et 2

« Knock, knock, who's there ? » Sally Grindley / Anthony Browne

Séance 6 Obj : CO et PO des adjectifs (CO : compréhension orale / PO : production orale)	Matériel	Timing / modalités
Présenter l'objectif : Connaître des adjectifs qualificatifs pour décrire le personnage (caractère ou physique). Jouer tous ensemble, puis par deux à : « Show me » pour comprendre une description des personnages et décrire les personnages (en collectif) .		1'- Collectif
Rebrassage du vocabulaire des personnages : devine le personnage mimé. Guess who..		1'- Collectif
Introduire le vocabulaire nouveau et le mimer : old, hungry, nice, big, dangerous, et le faire prononcer, par petits groupes. (+/- : cuddly, fat, spooky, fierce)	FC magistrales adjectifs	
Jeu de communication collectif « Show me » : Un E et le M jouent devant la classe. Planche vidéoprojetée (ou 4/6 cartes de 3 personnages affichées en tableau double entrée) . Le M demande à l'E «Show me a hungry... dragon». L'élève prend dans la ligne du dragon, celui qui correspond à la description. Yes, good ! / No ! (solliciter le groupe) Can you help your friend ? Now it's your turn ! Modéliser : « Show me the.... hungry dragon » or, « show me the old dragon, or witch...Choose the one you want ! » Parler lentement en montrant et articulant.	Planche « Show Me » vidéoprojetée Ou FC magistrales pour adapter le nombre de cartes	7' Collectif old, hungry, nice (cuddly), big (fat) dangerous / spooky (fierce)



Album

Cycle 1 et 2

« Knock, knock, who's there ? » Sally Grindley / Anthony Browne

Séance 6 - Suite

Obj : CO et PO des adjectifs

(CO : compréhension orale / PO : production orale)

Matériel

Timing / modalités

Reprendre le jeu avec un ou **plusieurs binômes d'élèves devant la classe**.
Attention : selon la formulation choisie « show me **the** », ou « show me **a/an** »
(**a** + consonne : **a** hungry witch, **an** si voyelle : **an** old witch)

Planches
« Show me »
vidéoprojetées

2'

Pair work

Puis jouer par binômes avec **une planche de « Show me » et des jetons (token)** de 2 couleurs, une par joueur, à positionner dessus.

« Show me a hungry dragon » Yes ! Put on token on it It's your turn !

Show me a **nice** daddy. No, it's a **hungry** daddy ! It's my turn ! Show me an old witch...

Each 5 minutes : « Change partners ! Choose someone else, to work with ! »

Différenciation : afin de limiter le traitement de l'information, il est possible de cacher une partie de la planche pour un nombre limité d'adjectifs et avec des adjectifs assez transparents ou fréquents.

Planches de « Show me » game
3 x 6 cartes

FC adjectif à désigner en cas d'erreur

10'
Par binômes

Point sur les difficultés rencontrées et prononciation finale ensemble du vocabulaire

FC magistrales

1' - Collectif

Affichage de classe du vocabulaire des adjectifs et le prononcer



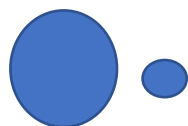
Old



Hungry



Nice



Cuddly



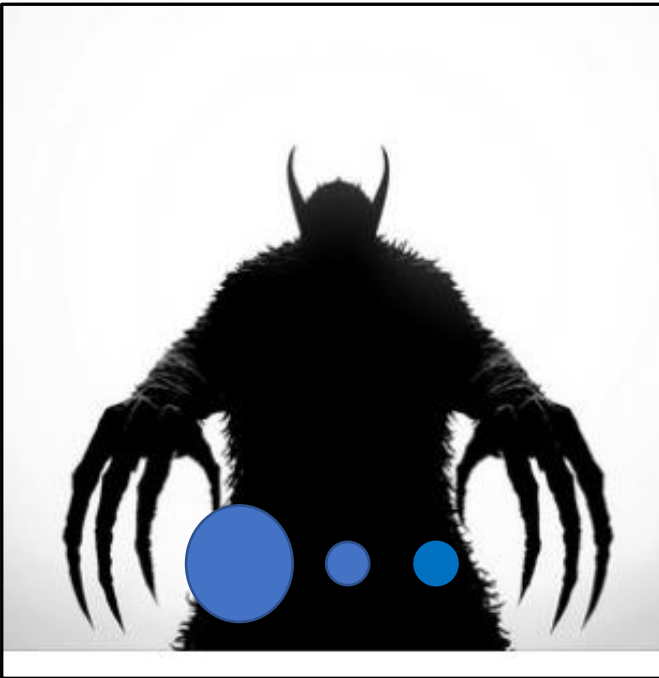
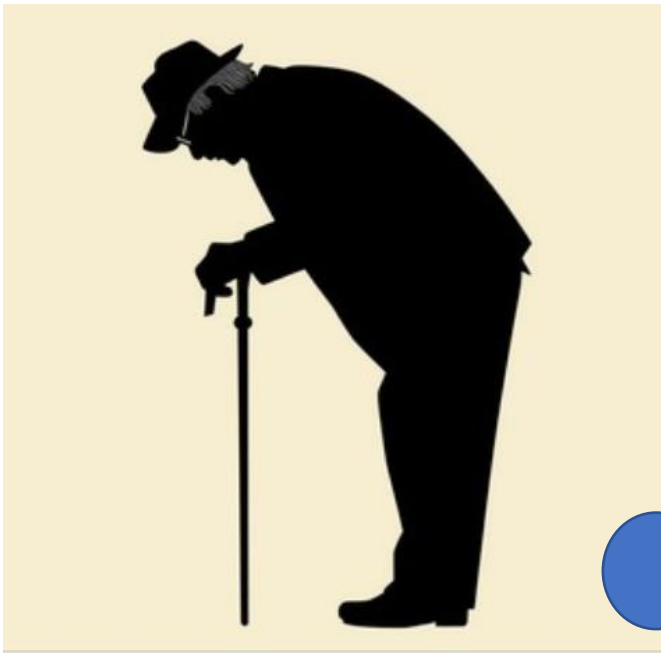
Big / Fat



● ● Dangerous, ● Spooky



● Tall





OLD



HUNGRY



NICE



BIG



DANGEROUS / SPOOKY



TALL

LET'S MIME !



Old	: Curl up, and pretend you have a cane
Hungry	: Lick your lips and rub your belly
Nice	: Smile !
Big	: Open your arms in a large circle in front of you
Dangerous / spooky	: Show your claws and look menacing
Tall	: Put your hand very high and look at it

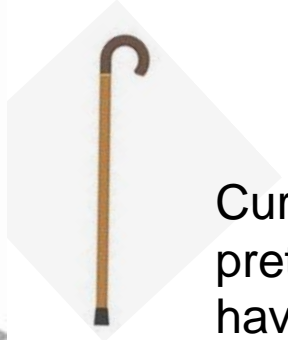


MIMONS

Old	: se recroqueviller, faire semblant d'avoir une canne
Hungry	: se lécher les babines et se frotter le ventre
Nice	: montrer un grand sourire
Big	: écarter les bras en formant un arc de cercle devant soi
Dangerous / Spooky	: montrer les griffes et prendre un air méchant
Tall	: mettre une main en hauteur et la regarder

LET'S MIME !

OLD



Curl up, and pretend you have a cane

HUNGRY



Lick your lips and rub your belly

NICE



Smile !

BIG



Open your arms in a large circle in front of you

DANGEROUS
SPOOKY



Show your claws and look menacing

TALL



Put your hand very high and look at it

LET'S MIME !



Curl up, and pretend you have a cane

OLD



Lick your lips and rub your belly

HUNGRY

LET'S MIME !



Smile !

NICE / CUDDLY



Open your arms in a large circle in front of you

BIG

LET'S MIME !



Show your claws and look menacing

DANGEROUS / SPOOKY



Put your hand very high and look at it

TALL

« Show me ... » game

Planche vidéoprojetée

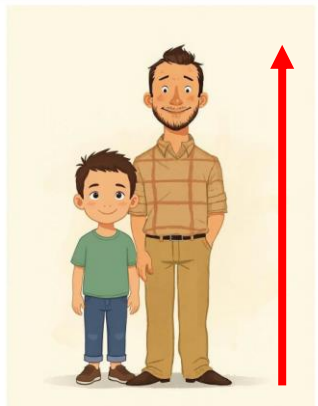
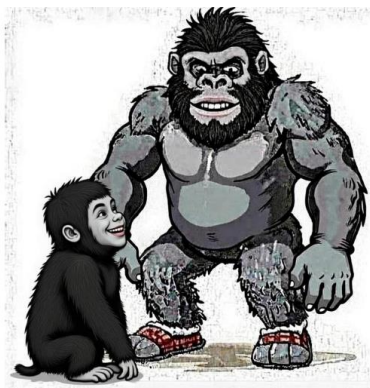


Show me the hungry daddy !

Yes, good !
Put a token on it !

it's your turn

SHOW ME



SHOW ME

