

Cycle 1 et 2

Album

« Knock, knock, who's there ? » Sally Grindley / Anthony Browne

Séance 6

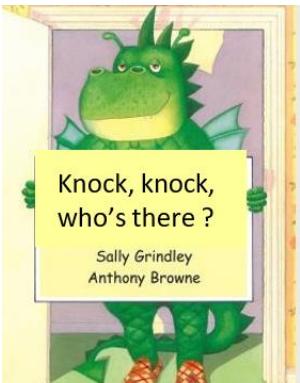
Obj : CO et PO des adjectifs

(CO : compréhension orale / PO : production orale)

Matériel

Timing / modalités

Présenter l'objectif : Connaître des adjectifs qualificatifs pour décrire le personnage (caractère ou physique). Jouer tous ensemble, puis par deux à : « Show me » pour comprendre une description des personnages et décrire les personnages (en collectif) .		1'- Collectif
Rebrassage du vocabulaire des personnages : devine le personnage mimé. Guess who..		1'- Collectif
Introduire le vocabulaire nouveau et le mimer : old, hungry, nice, big, dangerous, et le faire prononcer, par petits groupes. (+/- : cuddly, fat, spooky, fierce)	FC magistrales adjectifs	
Jeu de communication collectif « Show me » : Un E et le M jouent devant la classe. Planche vidéoprojetée (ou 4/6 cartes de 3 personnages affichées en tableau double entrée) . Le M demande à l'E « Show me a hungry... dragon ». L'élève prend dans la ligne du dragon, celui qui correspond à la description. Yes, good ! / No ! (solliciter le groupe) Can you help your friend ? Now it's your turn ! Modéliser : « Show me the.... hungry dragon » or, « show me the old dragon, or witch...Choose the one you want ! » Parler lentement en montrant et articulant.	Planche « Show Me » vidéoprojetée Ou FC magistrales pour adapter le nombre de cartes	7' Collectif old, hungry, nice (cuddly), big (fat) dangerous / spooky (fierce)



Cycle 1 et 2

Album

« Knock, knock, who's there ? » Sally Grindley / Anthony Browne

Séance 6 - Suite

Obj : CO et PO des adjectifs

(CO : compréhension orale / PO : production orale)

Matériel

Timing / modalités

Reprendre le jeu avec un ou **plusieurs binômes d'élèves devant la classe.**

Attention : selon la formulation choisie « show me **the** », ou « show me **a/an** »
(**a** + consonne : **a** hungry witch, **an** si voyelle : **an** old witch)

Planches

2'

« Show me »
vidéoprojetées

Pair work

Puis jouer par binômes avec **une planche de « Show me » et des jetons (token)** de 2 couleurs, une par joueur, à positionner dessus.

« Show me a hungry dragon » Yes ! Put on token on it It's your turn !

Show me a **nice** daddy. No, it's a **hungry** daddy ! It's my turn ! Show me **an old** witch...

Each 5 minutes : « Change partners ! Choose someone else, to work with ! »

Différenciation : afin de limiter le traitement de l'information, il est possible de cacher une partie de la planche pour un nombre limité d'adjectifs et avec des adjectifs assez transparents ou fréquents.

Planches de « Show me » game
3 x 6 cartes

10'
Par binômes

FC adjectif à désigner en cas d'erreur

Point sur les difficultés rencontrées et prononciation finale ensemble du vocabulaire

FC magistrales

1' - Collectif

Affichage de classe du vocabulaire des adjectifs et le prononcer



Old



Hungry



Nice



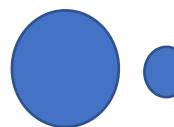
Cuddly



Big / Fat



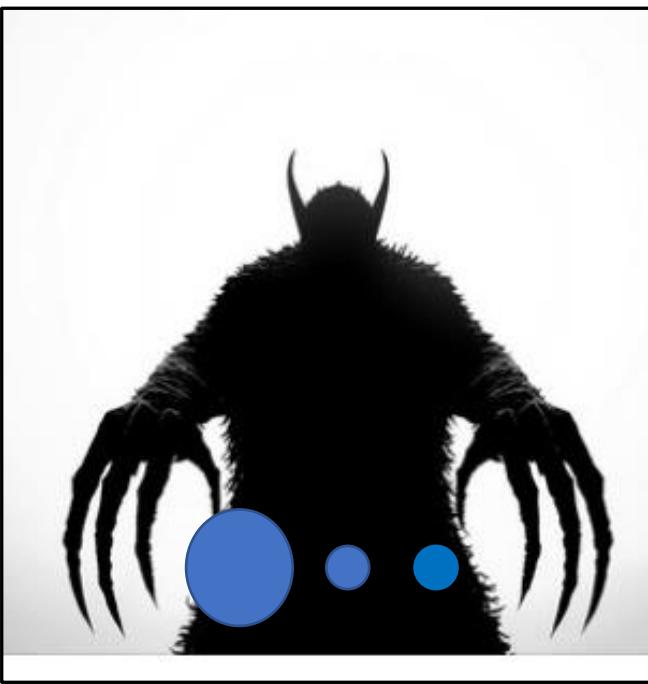
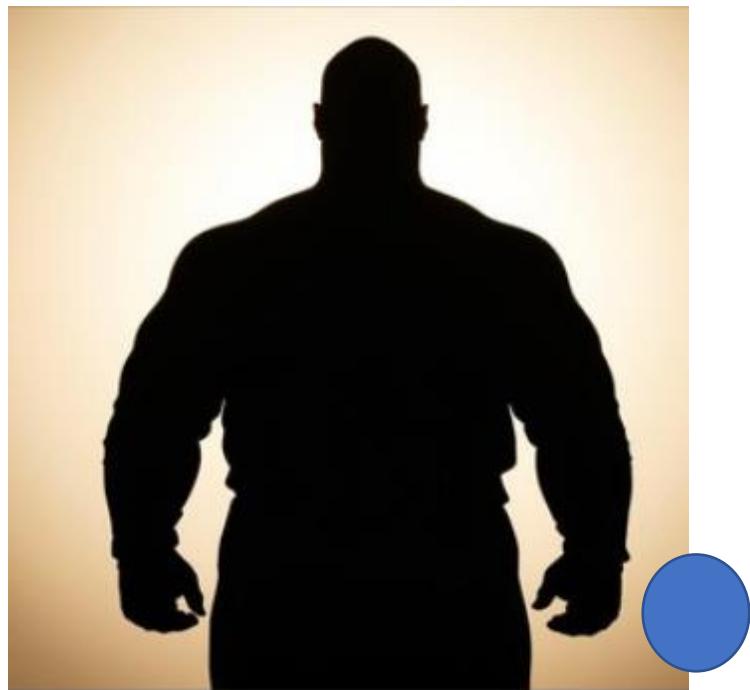
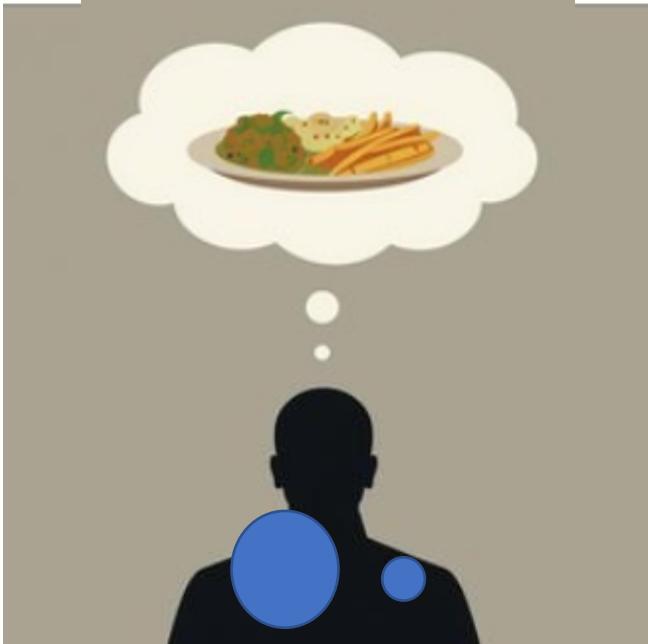
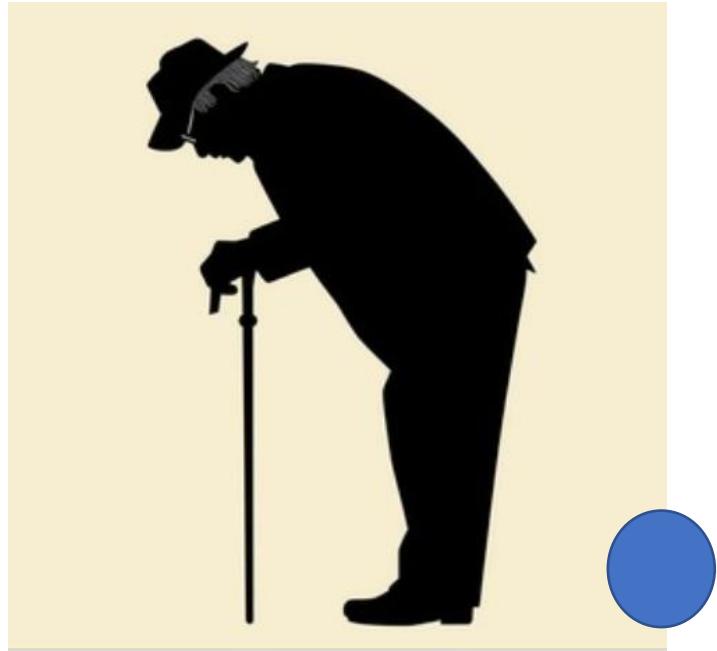
Dangerous,



Spooky



Tall





OLD



HUNGRY



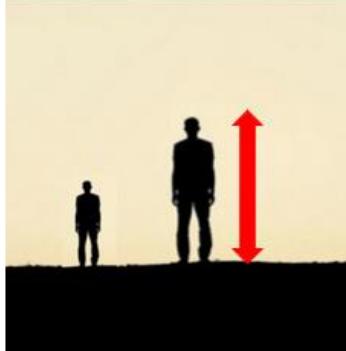
NICE



BIG



DANGEROUS / SPOOKY



TALL

LET'S MIME !



Old
Hungry
Nice
Big
Dangerous / spooky
Tall

: Curl up, and pretend you have a cane
: Lick your lips and rub your belly
: Smile !
: Open your arms in a large circle in front of you
: Show your claws and look menacing
: Put your hand very high and look at it



MIMONS

Old
Hungry
Nice
Big
Dangerous / Spooky
Tall

: se recroqueviller, faire semblant d'avoir une canne
: se lécher les babines et se frotter le ventre
: montrer un grand sourire
: écarter les bras en formant un arc de cercle devant soi
: montrer les griffes et prendre un air méchant
: mettre une main en hauteur et la regarder

LET'S MIME !

OLD



Curl up, and
pretend you
have a cane

HUNGRY



Lick your lips
and rub your
belly

NICE



Smile !

BIG



Open your arms
in a large circle
in front of you

DANGEROUS
SPOOKY



Show your
claws and
look
menacing

TALL



Put your hand very high
and look at it

LET'S MIME !



Curl up, and pretend you have a cane

OLD



Lick your lips and rub your belly

HUNGRY

LET'S MIME !



Smile !

NICE / CUDDLY



Open your arms in a large circle in front of you

BIG

LET'S MIME !



Show your claws and look menacing

DANGEROUS / SPOOKY

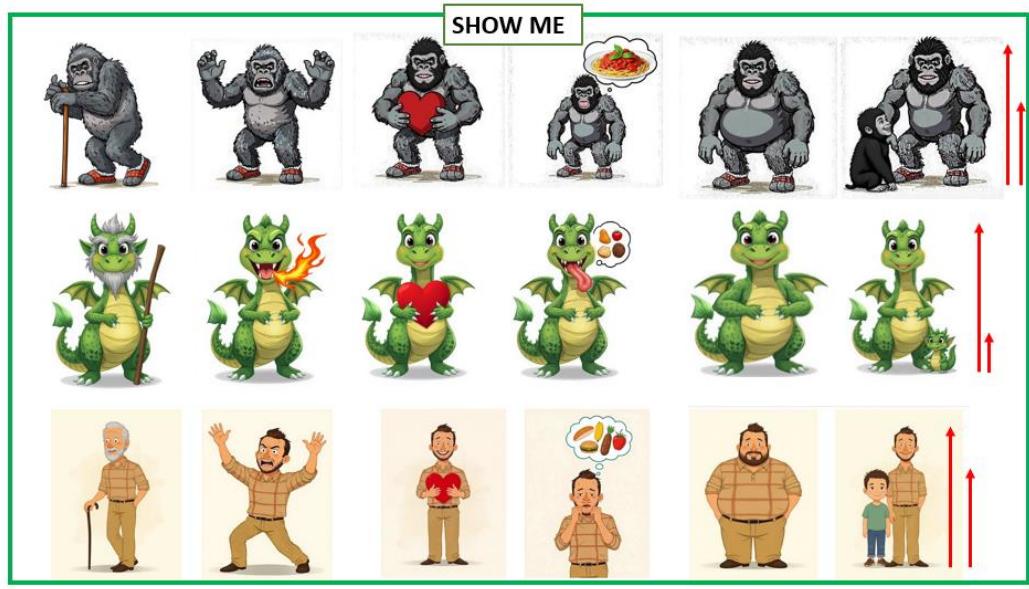


Put your hand very high and look at it

TALL

« Show me ... » game

Planche vidéoprojetée

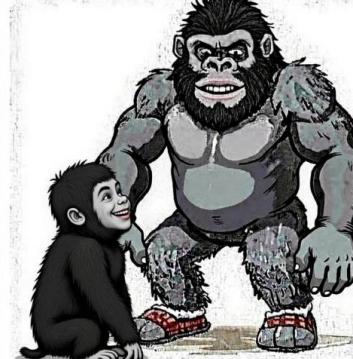
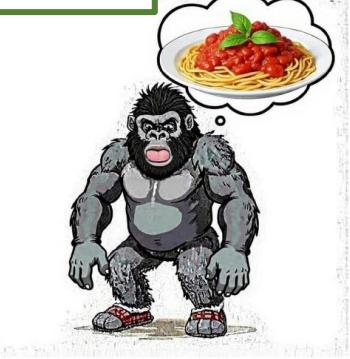


Show me the hungry daddy !

Yes, good !
Put a token on it !

it's your turn

SHOW ME



SHOW ME

