



STORY CUBES / LES CUBES A HISTOIRE

Dispositif matériel	But, critères de réussite	Déroulement	Instructions
<p>Plateau pour faire rouler les dés.</p> <p>Dés (à imprimer et à faire construire par les élèves) – 3 dés par groupe.</p> <p>1 feuille de score</p> <p>1 crayon</p>	<p>Faire des phrases (personnage + verbe d'action + lieu) en utilisant le présent progressif.</p>	<p>Jeu à 2 joueurs (chaque joueur lance les 3 dés et fait une phrase complète).</p> <p>Prendre les 3 dés et les faire rouler dans l'ordre suivant : Personnage / verbe d'action / lieu</p> <p>Si la phrase est correcte (vocabulaire, utilisation du présent progressif), le joueur marque un point.</p>	<p>Révision du vocabulaire au préalable en groupe classe. Puis possibilité pour l'enseignant d'afficher le vocabulaire au tableau avant de lancer le jeu par groupes.</p> <p><u>Personnages :</u> Dad / daddy / The man Mum / Mummy / The woman The girl / A girl / The sister The boy / A boy / The brother The dog / A dog The cat / A cat</p> <p><u>Verbes d'action :</u> is swimming / is running / is jumping / is walking / is eating (a watermelon) / is climbing (a ladder)</p>

			<p><u>Lieux :</u> in the river / in the house – at home / in the garden / in the mountains / in the forest / in the sky</p>
--	--	--	---

Variantes :

Jeu à 3 joueurs : chaque joueur lance un seul dé et la phrase se construit à 3