



Tic Tac Toe / Tris

Dispositif matériel	But, critères de réussite	Déroulement	Instructions
Tableau blanc et feutres pour tableau Flashcards du vocabulaire étudié Grilles pour pair-work Jetons de deux couleurs	L'équipe gagnante est celle qui arrivera à aligner 3 croix ou 3 cercles par exemple.	Au tableau, les flashcards du lexique étudié sont disposées dans une grille (trois lignes trois colonnes). La classe est divisée en deux équipes, celle des croix et celle des ronds. Un élève de chaque équipe a la parole tour à tour. Pour indiquer où il veut mettre la croix ou le cercle dans le tableau, il doit énoncer le nom de la carte-image et inscrit une croix ou un cercle à la place.	L'équipe gagnante est celle qui arrivera à aligner 3 croix ou 3 cercles.

Variante : le jeu peut se faire sans les flashcards : dans ce cas, l'enseignant peut poser une question à l'oral (donner la description du mot, donner la traduction...) et l'enfant doit répondre. S'il répond juste, il choisit où mettre le rond ou la croix dans le quadrillage.