



Titre du jeu : Il fazzoletto

<i>Description du jeu</i>	<p>Jeu du béréet. Permet de réviser le vocabulaire des chiffres et des nombres principalement.</p>
<i>Matériel et mise en place</i>	<p>Jouer en extérieur Un foulard</p>
<i>Règlement du jeu</i>	<p>Les élèves sont répartis en deux équipes, face à face. Ils se donnent un numéro. Un foulard est placé au centre. L'enseignant appelle un numéro et les élèves portant ce numéro viennent au centre.</p>
<i>Remarques</i>	<p>On peut également donner des lettres de l'alphabet (leur demander de ne prendre des lettres qu'entre A et K par exemple selon le nombre d'élèves), le nom d'un animal, de nourriture... On peut également faire deux équipes avec l'une qui a les caractéristiques et l'autre le nom d'un animal/d'une personne. Par exemple, si je dis « L'orso ha gli occhi blu » », l'élève du groupe personnage qui a le mot « Orso » vient au centre, celui du groupe caractéristiques qui a le mot « occhi blu » vient également. Les combinaisons sont alors infinies.</p>
<i>Fin de partie</i>	<p>Le premier à ramener le foulard dans son camp sans se faire toucher par l'adversaire marque un point pour son équipe.</p>