Partie technique:

schema

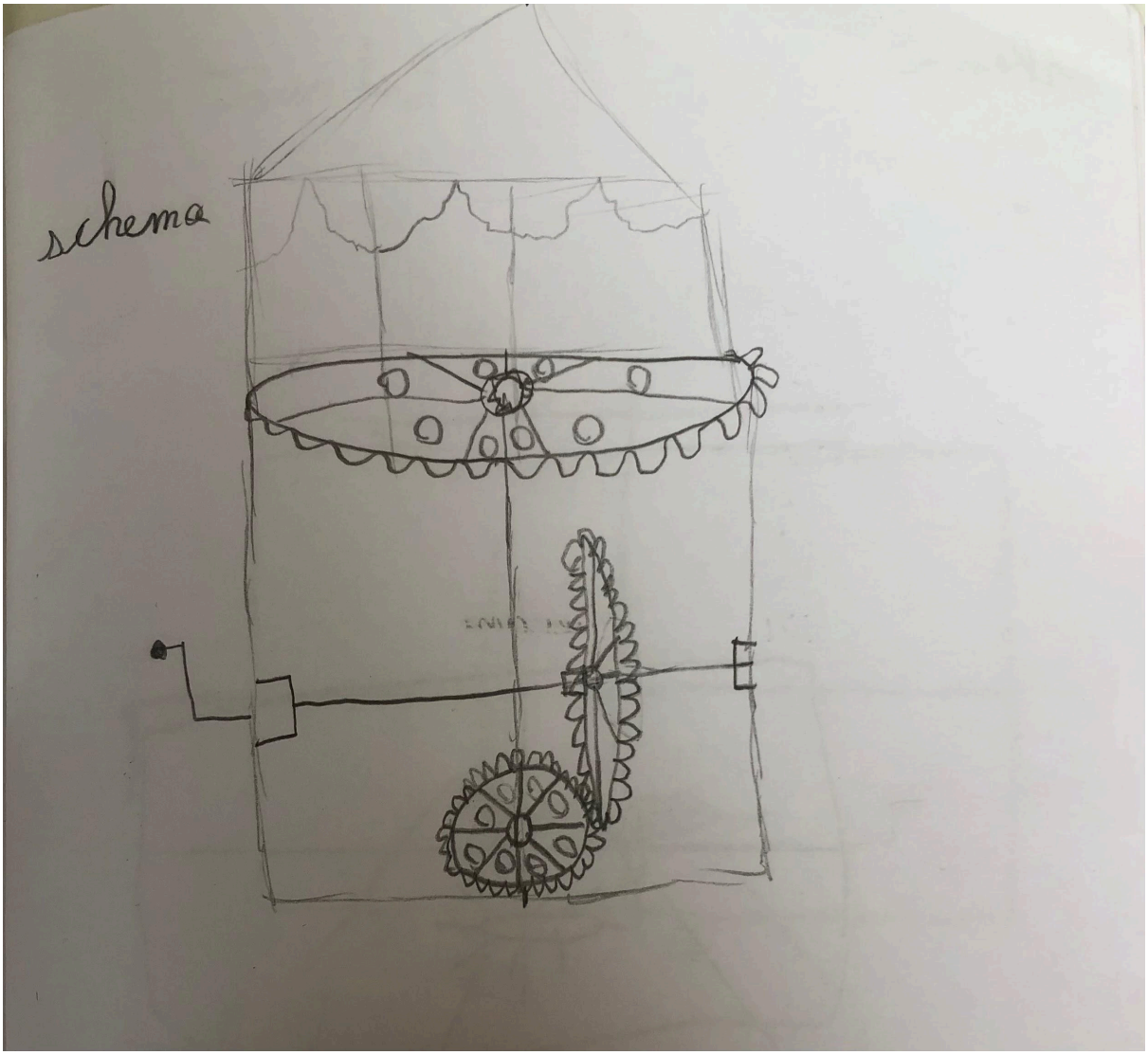
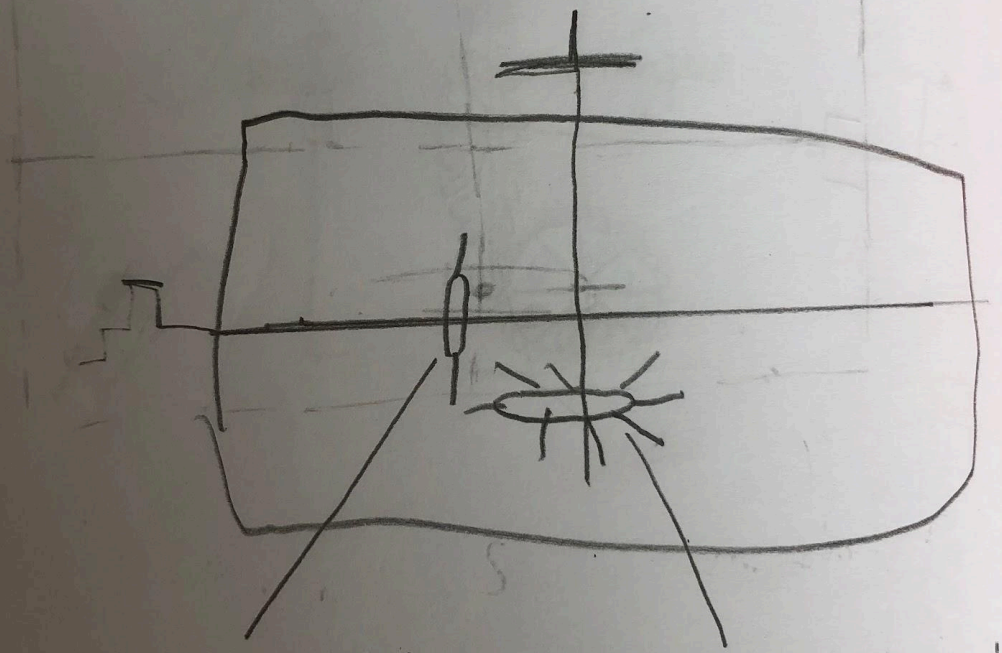


schéma 2 :

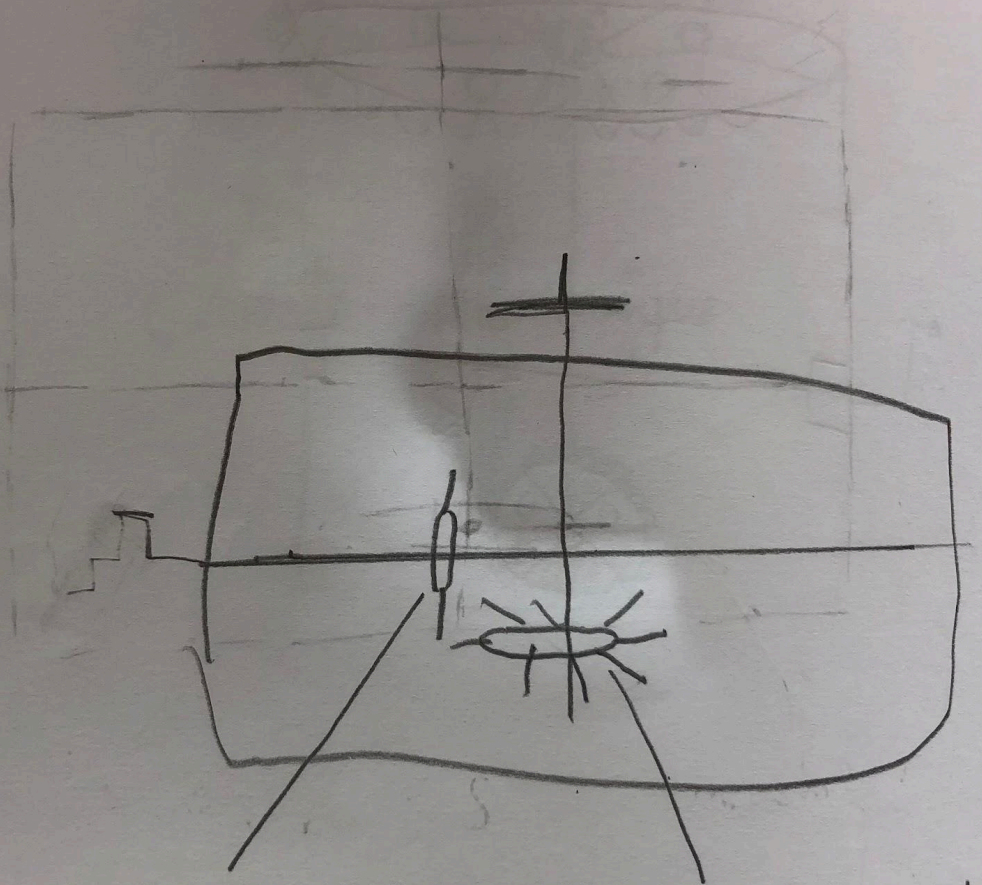


nbre de piques ? 4

nbre de piques : 4

Problème rencontré ? 1 tour de manivelle
tour du carroucelle.

Schéma :



nbre de piques ? 4

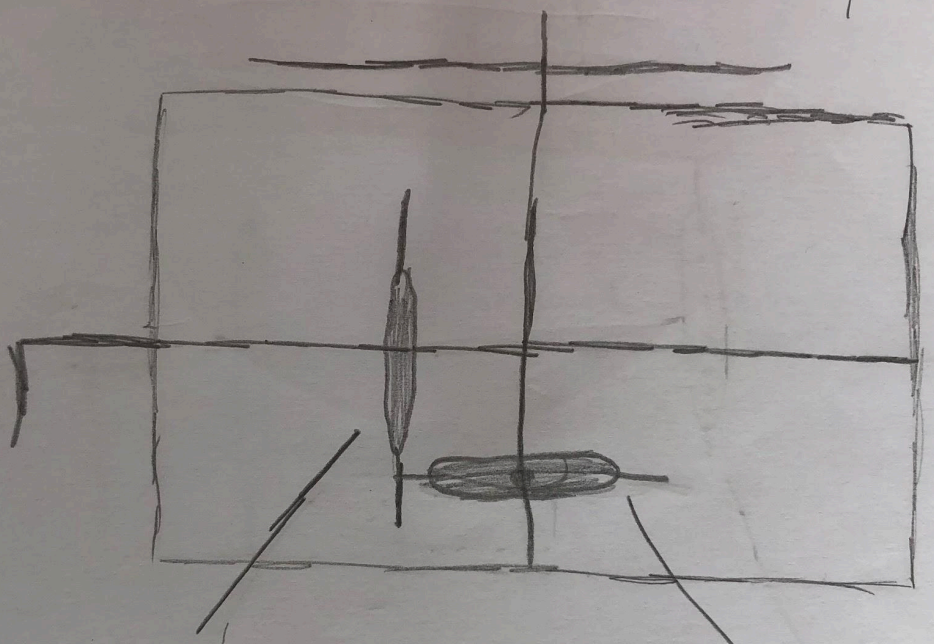
nbre de piques : 4

Problème rencontré ? 1 tour de manivelle = 1 tour du carroucelle.

Jour 4 :

On vien de finire le mecanique

Non!



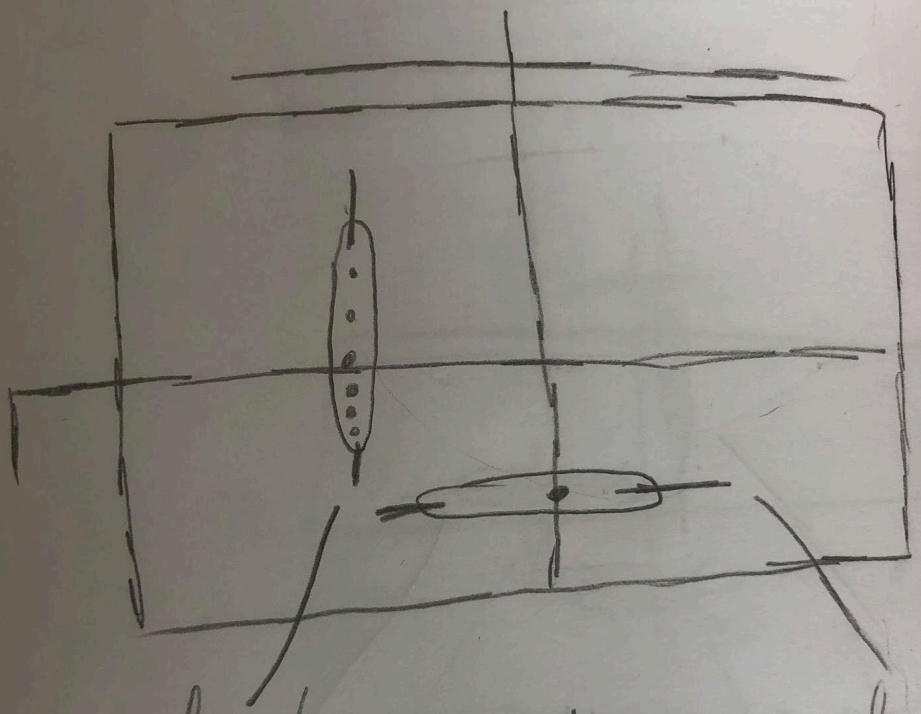
nombre de piques : 2

nombre de pique : 4

Probleme rencontrer : 1 tour de manivelle

= a même pas 1 quart

Jour 5:



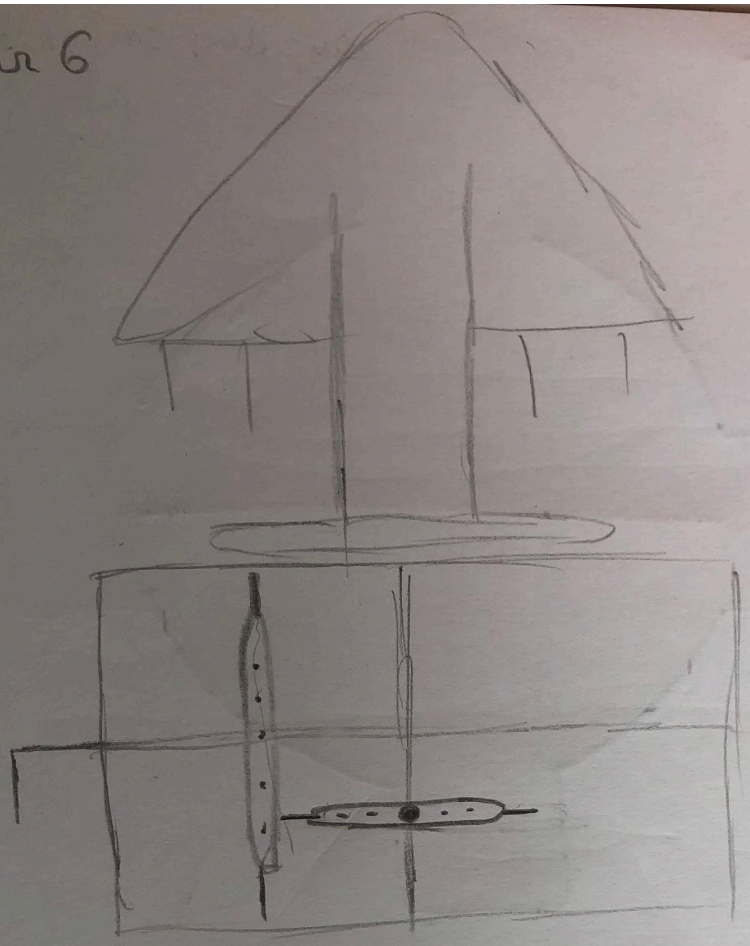
nombre de pique : 4

nombre de pique : 16

Problème rencontrés : 1 tour de manivelle = presque 1 quart, c'est pas assez précis.

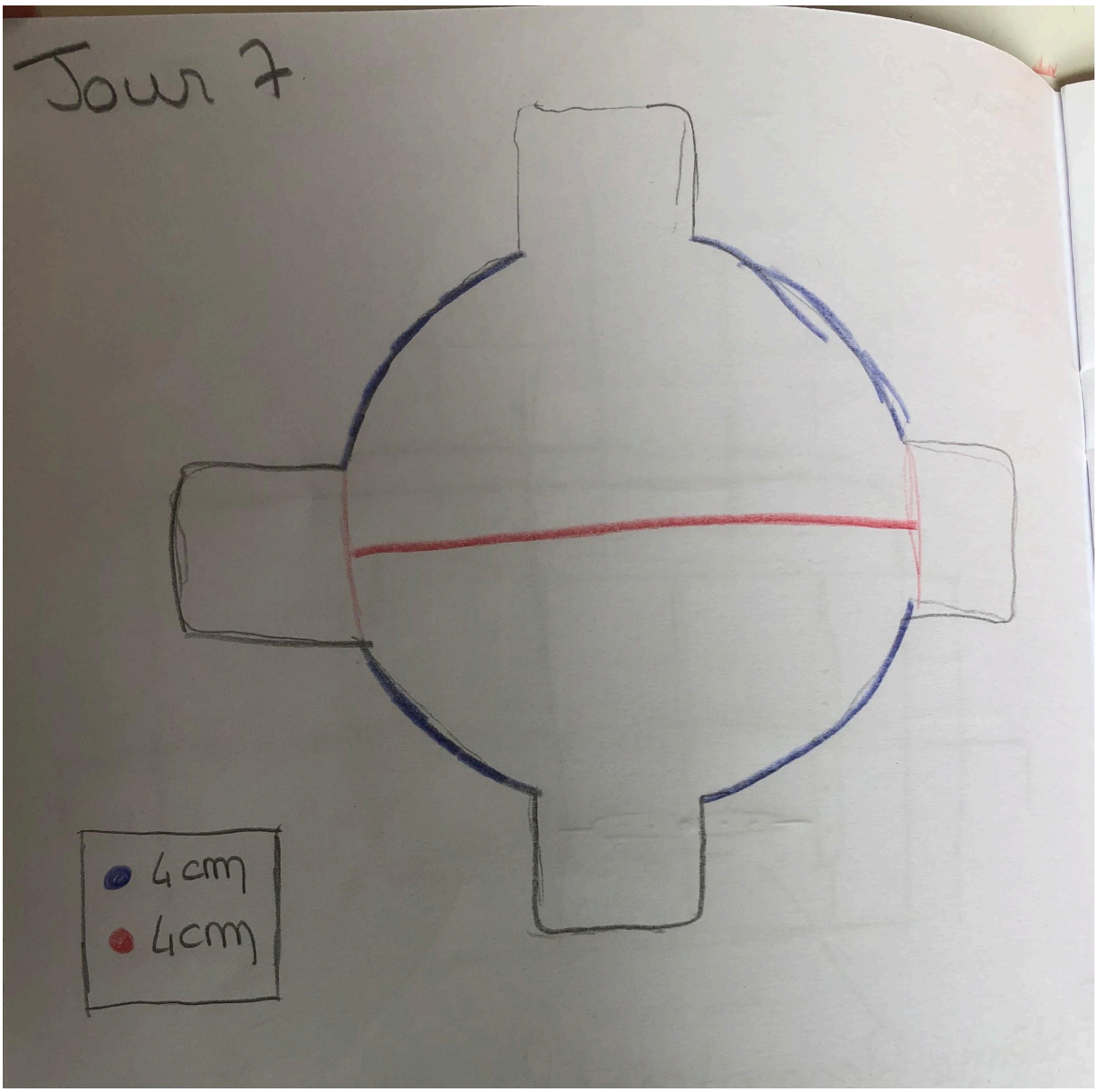
idée : Rajouter la roue du bas.

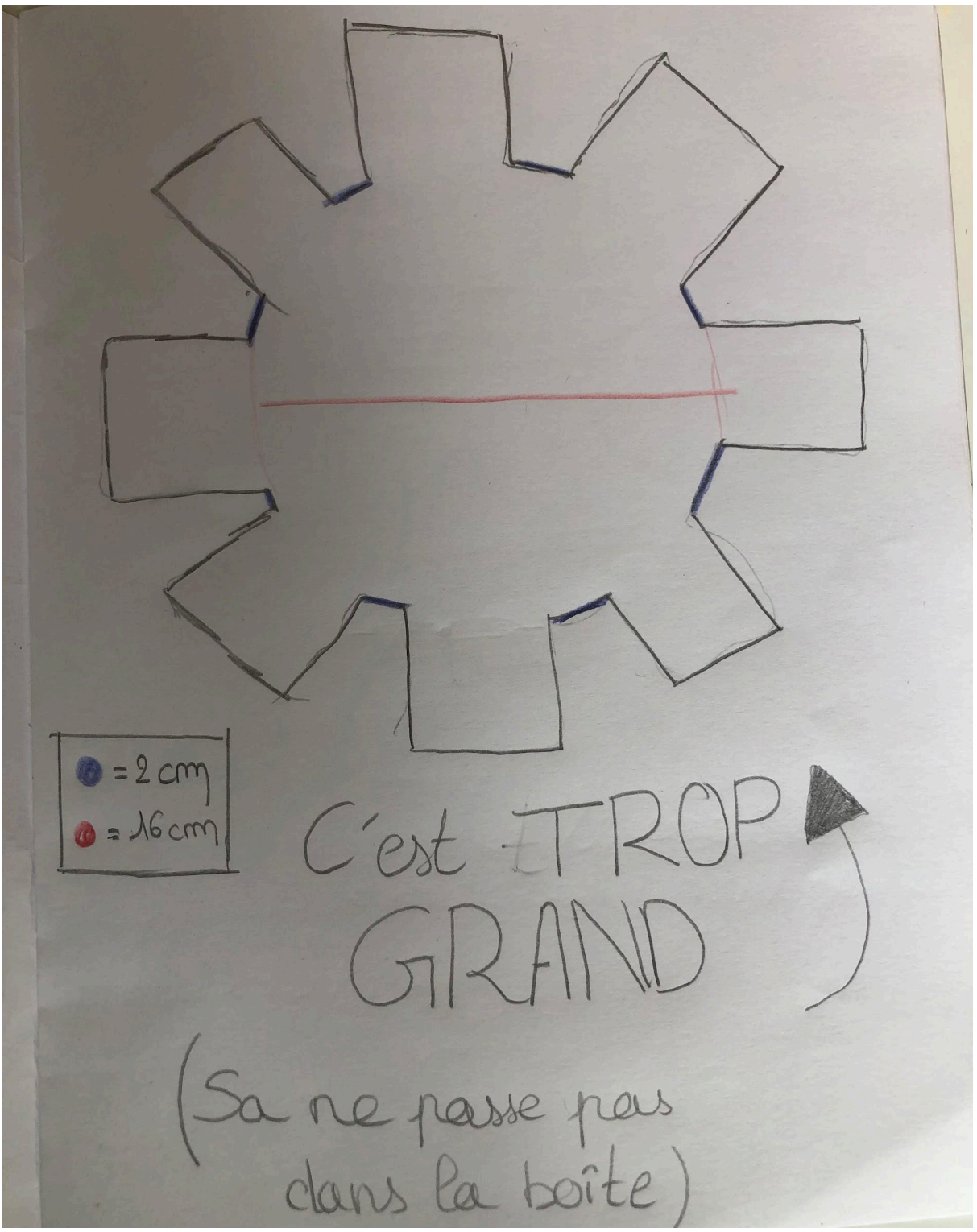
Jour 6



- Problème Rencontrés : le carroussel est trop lourd l'engrenage n'arrive pas à le faire tourné !

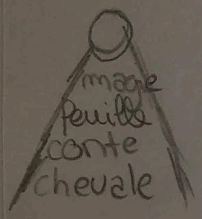
Jour 7





Partie artistique:

Deco - Carroussel



Enchanteur	Chevalier	Korrigans	Fees ✓
Livre ouvert ✓	- Cheval ✓	- champignon ✓	- Fleurs ✓
animaux ✗	- Epée ✓	- (Feuille)	
chaudron ✓	- casque	- arbre ✓	
potion	- armure	- korrigan ✓	- fées ✓
chapeau	- bouclier		- papillon ✓
	- couronne ✓	- Roche au Fée ✓	

Materiaux a utiliser

Livre = papier cartonner / carton

papillon = papier

chaudron = pate fimaux noir

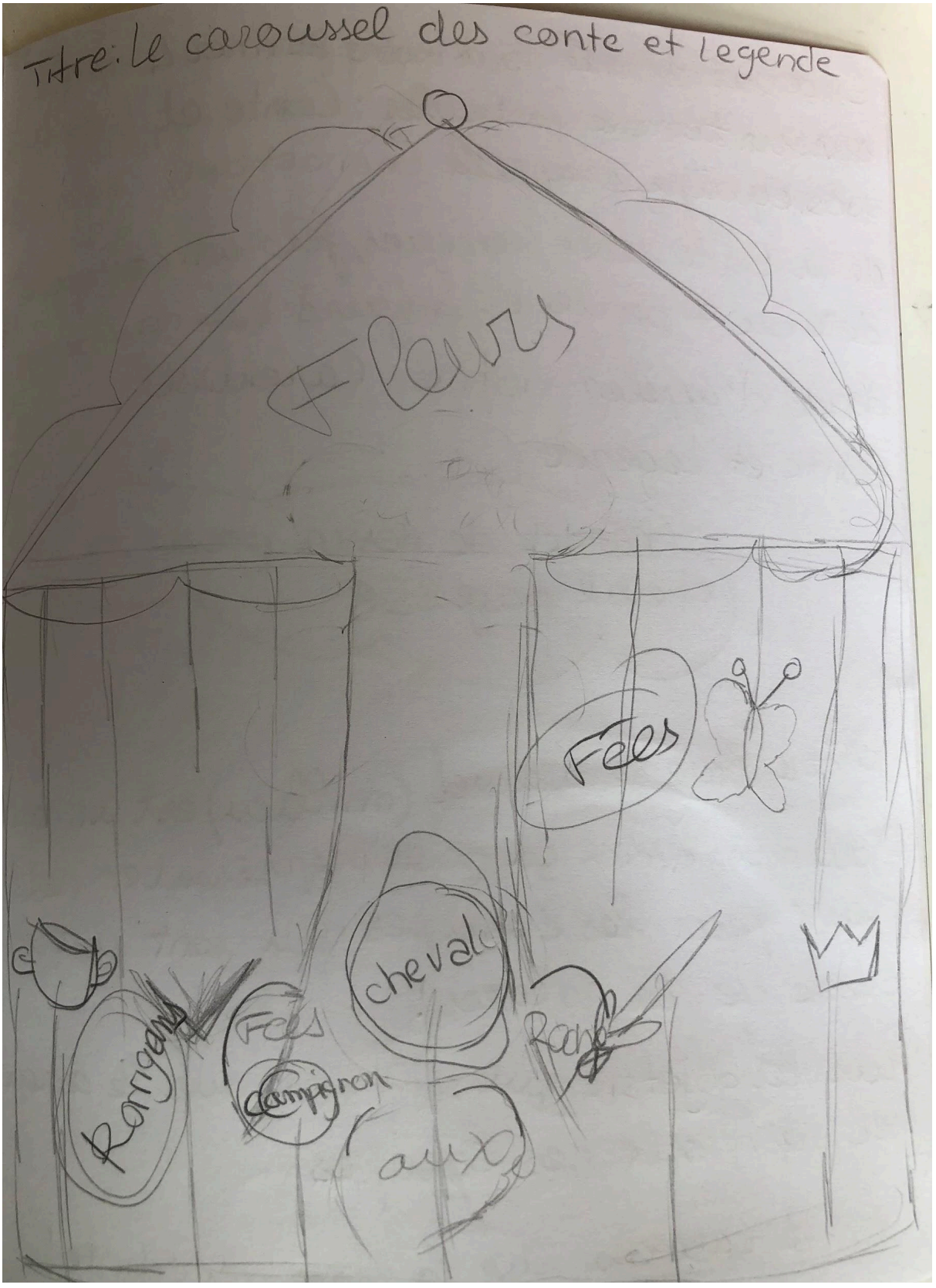
cheval = bois (hei-hei)

couronne = papier

champignon = pate fimaux rouge blanc maron

lutin = pate fimaux

Fées = vert beige


Titre: le carousel des conte et legende
Fleurs
Fées
Rongeurs
Fées
champignon
cheval
Rana

En debut dannée nous avons former 4 equipe sur un temme particuler : Conte et Legende. Nos equipe s'appelle Enchanteur, Chevalier de la table ronde, korrigans, fées son composé de 6 ou 7 persone. Aujourd'hui nous avons decidé d'appeler notre Caroussel, Conte et Legende.

carnet de dessin pour le cheval page 258

Notre base de caroussel (millieu) est un arbre. Nous avons decidé ça pour représenter notre classe pour les équipes qui sont sur le teme de la natures!

Puis les objets qui sont mis sur le caroussel représente nos équipes.

cf le tableau sur la page précédante!