

Titre du jeu : Disegna un mostro !

<p>Description du jeu</p>	<p>Jeu permettant de réviser le vocabulaire sur le corps Travail sur les structures linguistiques de la description, du pluriel</p>
<p>Matériel et mise en place</p>	<p>1 feuille blanche par élève Flashcards ou mime des parties du corps</p>
<p>Règlement du jeu</p>	<p>Le responsable du jeu rappelle le vocabulaire du corps (capelli, testa, spalle, braccia, gambe, occhi, naso, orecchie, bocca, piedi...).</p> <p>L'élève doit dessiner le monstre décrit par le meneur de jeu (Il mio mostro ha 2 teste, 4 braccia...)</p>
<p>Remarques</p>	<p><i>Variables didactiques :</i> dessin sur feuille ou ardoise nombre de mots</p>
<p>Fin de partie</p>	<p>Le critère de réussite est la validation du dessin</p>