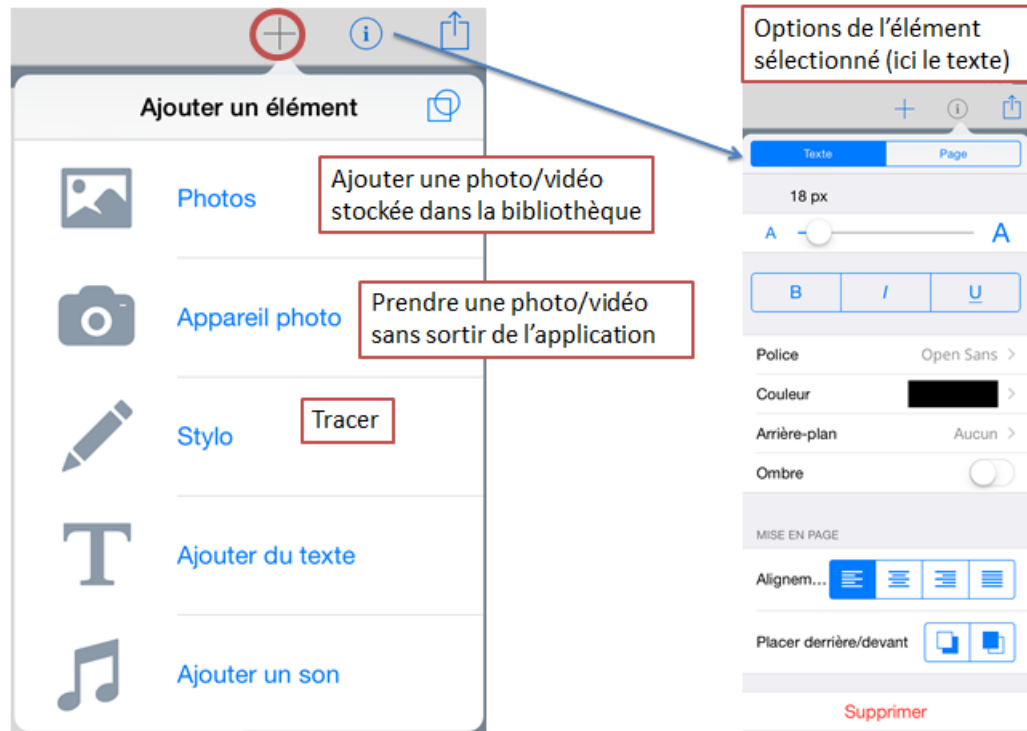


	<h1>BOOK CREATOR</h1>	CONSTRUIRE	
		Public : cycles 1/2/3	

Objectifs :

- Découvrir les fonctionnalités essentielles de l'application Book Creator
- Fabriquer un livre numérique à l'aide de médias divers



Astuces/trouvailles :

- Pour agrandir une image j'utilise les points bleus sur les coins
- Je peux ajouter une photo, une vidéo ou un son directement, sans sortir de l'application
- ...