



Titre du jeu : Indovina

<i>Description du jeu</i>	Jeu permettant de travailler tout type de vocabulaire
<i>Matériel et mise en place</i>	Flashcards du vocabulaire étudié Cache
<i>Règlement du jeu</i>	Masquer la flashcard et faire descendre le cache le plus doucement possible. Dès qu'un élève pense avoir reconnu la flashcard, il lève la main et donne le mot.
<i>Remarques</i>	Il est possible de faire deux équipes (ou plus) afin de jouer le jeu avec des points. Ainsi, si un élève donne le bon mot, il fait gagner un point à son équipe. Il est possible également de varier cette consigne : si je donne un mot juste, je gagne un point, si je donne un mot faux je fais gagner un point à l'équipe adverse.
<i>Fin de partie</i>	Si des équipes ont été faites, l'équipe ayant le plus de points à la fin du temps imparti gagne le jeu.