



Titre du jeu :
Jeu de Kim ou Che cosa manca ?

| | |
|----------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <i>Description du jeu</i> | Jeu permettant d'introduire et/ou de réviser tout type de lexique |
| <i>Matériel et mise en place</i> | Flashcards du lexique étudié |
| <i>Règlement du jeu</i> | <p>Les flashcards sont affichées au tableau. L'enseignant demande aux élèves de fermer les yeux. Il retire une flashcard du tableau et la cache. Il demande aux élèves « Che cosa manca ? ». Les élèves ouvrent les yeux et doivent dire quelle(s) carte(s) a(ont) disparu.</p> |
| <i>Remarques</i> | <p>Pour corser le jeu, l'enseignant peut enlever une carte et mélanger les restantes (pour éviter que les élèves ne retiennent que par la position de la carte). Possible également de retirer plusieurs cartes à la fois.</p> <p>Une fois que le jeu a été réalisé plusieurs fois, l'enseignant laisse l'élève qui a donné le bon mot lors de la manche précédente mener le jeu.</p> |
| <i>Fin de partie</i> | Ce jeu ne se fait pas par équipe, mais de manière collective ou en petits groupes. Les réponses sont individuelles, pas de points, l'enseignant termine le jeu quand il le souhaite. |