

Découvrir le robot Bluebot

Formateurs numériques 73

Janvier 2026





BLUEBOT

1.ATOUTS

2.PRÉSENTATION

3.MISE EN ROUTE

4. FONCTIONALITES

5. PROGRAMMATION

6. POINTS DE VIGILANCE

7. RESSOURCES

8. PROJETS



LE KIT



Contenu de la mallette : 6 robots avec un plateau de charge et des cordons d'alimentation

2 tapis : 1 avec décor, 1 personnalisable
cases de 15x15 cm

6 accessoires (dont 3 porte-crayons)

1 proposition de début de sequence et des ressources pour la construction d'une séquence



Le **Blue-Bot** est un robot éducatif en forme de petite coccinelle (ou abeille), version évoluée du célèbre Bee-Bot.

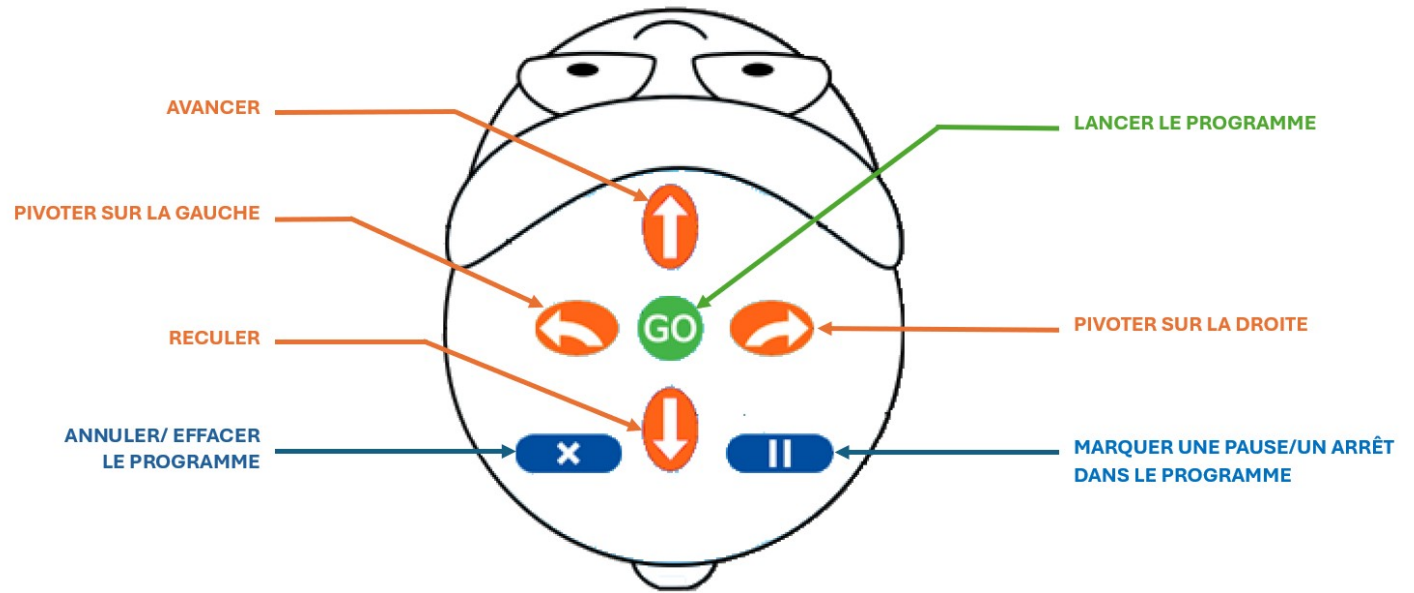
Il est spécifiquement conçu pour l'initiation au codage et à la pensée algorithmique, de la maternelle jusqu'à la fin de la scolarité élémentaire (cycles 1 à 3).

Le Blue-Bot se distingue par son design, sa mobilité et sa connectivité :

- **Coque transparente** : Elle permet aux élèves de voir les composants internes (processeur, batterie, moteurs...) rappelant aux élèves qu'il s'agit d'un "objet technique".
- **Mobilité** : Il se déplace par « pas » de **15 cm** et pivote d'un quart de tour (**45°**) sur place.
- **Connectivité Bluetooth** : La programmation peut s'effectuer sur le robot lui-même ou être piloté sans fil via une tablette, un ordinateur ou une barre de programmation.



Programmation directe sur le robot



Programmation par Bluetooth

- Avec une tablette : [Consulter cette vidéo](#)
- Avec une barre de programmation : [Consulter cette vidéo](#)



- Prise en main immédiate et ludique.
- Adapté aux élèves non-lecteurs.
- Batterie rechargeable rapidement
- Possibilité de travailler via Bluetooth

ATOUTS



- Pas de capteurs (ne détecte pas les obstacles).
- Nécessite des surfaces planes et propres.

POINTS DE
VIGILANCE



RESSOURCES

Le kit vous est fourni avec **une séance de démarrage** permettant aux élèves de découvrir les fonctionnalités du robot ainsi que des fiches permettant aux élèves d'établir une trace écrite sur ses fonctionnalités.

Il existe de très nombreuses ressources permettant de poursuivre la séquence d'apprentissage. Voici quelques liens utiles :

- Un génially avec découverte, séances, défis... (un très beau menu) :

<https://view.genially.com/602b90156407210d978f0193/presentation-utiliser-blue-bot>

- 3 livrets de défis clés en main (les élèves peuvent être autonomes) :

<https://primabord.eduscol.education.fr/demarrer-avec-bluebot>

- Le site de la Dane de Versailles

<https://codefi.dane.ac-versailles.fr/spip.php?support4>

Des défis vidéos

associer des vidéos à leur programme



SAVOIE EDUC
DSDEN de la Savoie - site pédagogique



PROJETS

Programmation avec le robot Photon, relevez les défis !

Découverte de la programmation par niveaux avec un robot éducatif

Publié le 12 mai 2025
par Mission Numérique 59

