

Tice

Utilisation d'outils numériques dans l'enseignement et la pratique d'une LVE

BLorne

04/12/2014

Jour 1 : Présentation des Apps simples et gratuites [Talkboard](#) et [Book Creator](#) sur Ipad – prise en main de la tablette – Réalisation de jeux pour la journée de rencontre en LVE

Jour 2 : Présentation d'outils numériques gratuits et simples sur PC permettant la mutualisation et l'affichage de documents : [Padlet](#) et [Superteachertools : Who wants to be a Millionaire](#)

TICE – jeudi 04-12-2014

Objectif : Présentation d'Apps simples et gratuites sur Ipad trouvant un débouché intéressant dans la pratique orale d'une LVE

Compétences principalement travaillées :

Compréhension orale et écrite (Talkboard/Book Creator)

Expression écrite et orale en continu (Talkboard/Book Creator)

Expression orale en interaction (Talkboard)

Ipad : Talkboard

Talkboard est une application de tableau blanc collaboratif pour iPad qui permet de griffonner ses idées (texte manuscrit/dessin/insertion de photos/ échanges oraux) et de les travailler avec d'autres.

Exploitations pédagogiques:

-Correspondance scolaire :

-communiquer en binôme ou plus, pendant (ou après) la classe

-S'exercer: suivre des consignes simples écrites ou orales

-Respecter des règles de communication

Enseignant:

-Suivre en retrait ce que les élèves écrivent et disent pour mieux corriger et différencier

-Différencier

Avantages	Inconvénients
Gratuité Simplicité ¹ Mode en ligne et hors ligne Importation de photos Echanges visuels et oraux	pour Ipad uniquement

¹ SKYPE : appels désormais gratuits pouvant réunir jusqu'à 10 participants et partage d'écran accessible gratuitement à tous les utilisateurs. Toutefois, Skype conseille de ne pas dépasser les cinq connexions simultanées. De plus, les appels vidéo de groupe sont soumis à une « limite d'usage équitable », de 100 heures par mois, 10 heures par jour et 4 heures maximum par appel. Une fois la limite atteinte, la vidéo s'éteint et l'appel passe en audio uniquement.

REALISATION DE RESSOURCES

Exercice 1 - Talkboard:

Tester le partage de tableau avec plus de 2 utilisateurs et proposer des règles de communication (couleurs, ordre de parole...) rendant l'échange lisible et audible pour tous.

Ipad : Book creator

Book Creator est une application pour iPad et tablettes Android qui permet de créer en quelques clics un document multimédia (texte manuscrit ou clavier/photos/sons).

Exploitations pédagogiques:

-Créer les albums de la classe :

Album photo de la classe : photos des élèves + nom + enregistrement nom

Mettre en album une histoire entendue

-Différencier

Avantages	Inconvénients
Gratuité de la version simplifiée Simplicité d'utilisation Importation de photos ou prise de photos dans l'Apps Partage en format pdf par mail	Exporter le livre dans Ibooks pour le visionner en mode « protégé »

REALISATION DE RESSOURCES

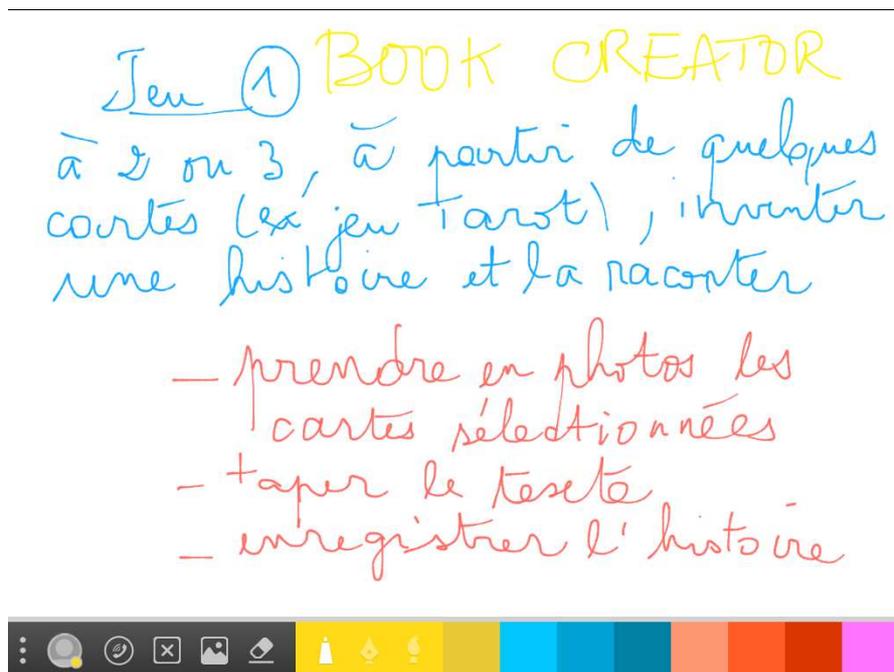
Exercice 2 :

Imaginer des situations avec les tablettes, dans le cadre de la journée de rencontre, qui mettent les élèves dans la nécessité de s'exprimer à l'oral.

Vous utiliserez pour cela au choix l'une ou l'autre des deux Apps ci-dessus.

Pour présenter le jeu, utiliser la fiche de jeu déposée dans Dropbox

Exemples de situations interactives



Fait avec Talkboard

Jeu2 : Phrase mystère avec Book Creator

Reconstituer un message et le transmettre le plus rapidement possible

(variante : mot mystère)

Un maître de jeu

Une ou plusieurs équipes : 2 joueurs par équipe. Les joueurs d'une même équipe sont éloignés → Soit plusieurs équipes sont en compétition, soit on chronomètre.

Une tablette par équipe avec des messages préenregistrés (écrits/oraux) et les phrases mystère

un livre par équipe où on cherche les mots (ou les lettres)

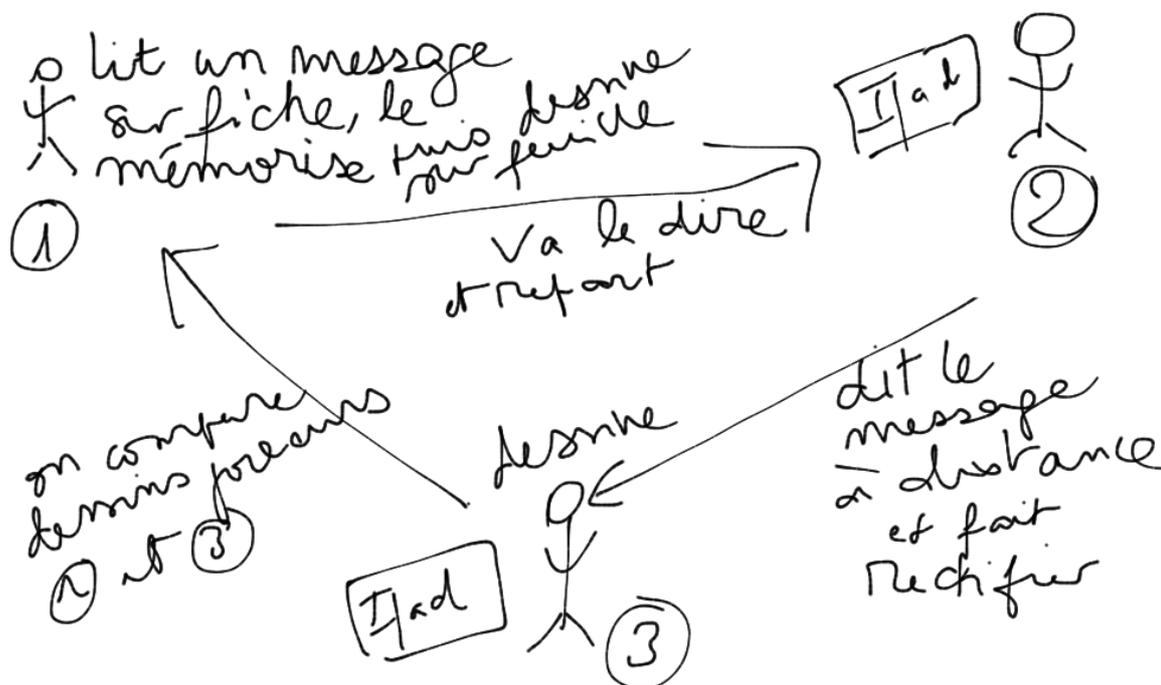
Exemple de message: « Prends le livre... page... ligne... mots n (à ...) »

Le joueur 1 écoute (lit) le message, cherche le ou les mots dans le livre, les mémorise et court le/les dire au joueur 2 puis repart pour trouver les mots suivants, etc.

Le joueur 2 écrit le mot. Quand il a tous les mots, il reconstitue le message, l'écrit/le mémorise et court le dire au maître du jeu.

Vérification sur la tablette

Jeu 3 Talkboard



Remarque: on peut préparer le tableau à l'avance avec un dessin ou une photo

Variante : le joueur 3 doit rédiger sur fiche le message correspondant à son dessin sur tablette ; validation par comparaison joueurs 1 et 3

Propositions de messages à traduire en LVE :

(Dessine) une maison avec un toit rouge, des volets bleus et une porte verte

Le monstre a 3 dents, 4 cheveux, un nez vert et des yeux rouges

Dessine 2 poissons bleus dans le vase, 1 chat sur la chaise et une guitare à gauche de la chaise.

Jeu4 : Jeu du trésor Book Creator

Cacher un objet dans une pièce et écrire le message pour le trouver. (joueur A)

A partir du message écrit/ enregistré en LVE, retrouver l'objet caché. Quand on pense l'avoir trouvé, prendre une photo de l'objet et présenter la photo. (joueur B)

Jeu5 : Dessin mystère Talkboard

Deux joueurs distants reçoivent des messages papier différents en LVE et doivent réaliser un dessin commun et complet à partir de ces messages.

Ils peuvent s'aider par la parole.

TICE – vendredi 05-12-2014

Objectif : Présentation d'outils numériques gratuits d'usage simple, ne requérant qu'un PC relié au WEB et offrant, grâce à la mutualisation et l'affichage de documents, un débouché intéressant dans la pratique d'une LVE.

Compétences principalement travaillées :

- Compréhension et Expression écrite (Padlet/ Qui veut gagner des millions ?)
- Compréhension orale et Expression orale en continu (Padlet)

Padlet	
https://fr.padlet.com/	
<p>Outil collaboratif en ligne qui permet de créer et de partager des murs virtuels et qui fonctionne aussi sur supports mobiles : smartphones ou tablettes.</p> <ul style="list-style-type: none"> -Au lancement : mur blanc -Par simple clic : créer une note texte qui peut être accompagnée d'un fichier (son, image, document, diaporama,...) -Par glisser/déposer : insérer des documents, des images ou des pdf depuis le bureau de l'ordinateur, copier des liens vers des vidéos ou des sites Internet <p>Exemple : Ressources et tutoriels divers présentés pendant le stage http://fr.padlet.com/betty_lorne/jguca032gfuj</p> <p><u>Exploitations pédagogiques :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> -Correspondance scolaire : <ul style="list-style-type: none"> -présenter la classe, sa ville : portraits avec images et sons -Collecter/classer des idées : Remue-ménages -Support d'affichage : <ul style="list-style-type: none"> -synthétiser /afficher des connaissances -faciliter les révisions -faire un exposé -S'exercer, débattre -Retravailler en collectif sur un album découvert en classe : reconnaître la couverture de l'album, retrouver les personnages, les décrire, les classer, etc <p>Exemple : http://fr.padlet.com/betty_lorne/iir014zz2d84</p>	
Avantages	Inconvénients
Gratuité, simplicité Pas d'installation Variété des documents affichés Utilisation sans création de compte pendant 24h Récupération identifiants Google ou Facebook	Pas de mode hors ligne On ne peut pas déposer de vidéo (ou alors l'enregistrer préalablement dans Youtube)

Jeu en ligne : Qui veut gagner des millions ?

Nouvelle interface sécurisée mais avec publicité:

<https://www.superteachertools.net/millionaire/>

Ancienne interface non sécurisée mais sans publicité (avant 2010):

<http://www.superteachertools.com/millionaire/>

Site en ligne, gratuit qui permet de créer des qcm (15 questions /4 choix) et de jouer selon le principe du jeu connu. Tous les jeux créés sont visibles et utilisables.

Exemples:

Jeu test : <http://www.superteachertools.com/millionaire/online/game1417024063.php>

Collège² Raimu quiz:

<https://www.superteachertools.net/millionaire/online/game1417167841.php>

Utilisation pédagogique : jeu collectif ou en atelier avec plusieurs quiz testant les connaissances des élèves, qui est animé par l'enseignant.

Avantages	Inconvénients
Gratuité Sécurisée Pas d'installation Mutualisation des jeux Code source du jeu importable sur blog ou site 	Pas de mode offline Nouvelle plateforme avec publicité Questions et réponses accessibles sur page d'accueil 

REALISATION DE RESSOURCES

Exercice 1 :

Réaliser un mur (disposition **libre**) présentant les personnes de notre stage *Personnes ressources en langue*, avec photo et document sonore en français et dans la langue enseignée

Exemple : Who is it ? Serez-vous retrouver le nom de ces enseignants personnes ressources en LVE grâce aux indices?

http://fr.padlet.com/betty_lorne/m75vnfv1o2hc

² <a href="

https://www.superteachertools.net:443/millionaire/online/game1417167841.php">Who Wants to be a Millionaire Review Game

Exercice 2 :

Réaliser un mur en se mettant dans la situation des élèves qui doivent présenter leur école, leur ville et leur pays pour une correspondance scolaire : collecter des informations et les disposer en **flux**. A partir de ces informations, réaliser un quiz « Qui veut gagner des millions ? ».

Variante avec les élèves les plus autonomes ou experts: Les murs sont créés par les classes pour se présenter (école/ville/pays) mais les quiz sont réalisés par la classe partenaire à partir des données transmises sur le mur → Compréhension en LVE et rédaction en langue maternelle.

La classe A (anglaise) réalise un mur sur son en langue maternelle et le partage avec la classe F (française). Idem pour la classe F.

A partir du mur partagé par la classe A –donc en LVE pour elle-, la classe F réalise un quiz « Qui veut gagner des millions ? » en langue maternelle puis transmet le lien du jeu à la classe A qui jouera donc en langue étrangère sur des données qu'elle avait mises sur son mur, en langue maternelle. Et réciproquement !

Mur illustrant les trois langues enseignées en Savoie en primaire et support du jeu « Qui veut gagner des millions? » sur le thème de l'Europe:

http://fr.padlet.com/betty_lorne/a4vpfbi5kvsz

Quelques outils pour enrichir le mur de documents audio ou vidéo

- Découvrir le module Downloadhelper pour Mozilla Firefox pour récupérer des vidéos
<https://addons.mozilla.org/fr/firefox/addon/video-downloadhelper/>
- Faire un nuage de mots : <http://www.tagxedo.com/app.html> ou <http://www.wordle.net/create>

Ressources en ligne : English for Schools

<http://www.education.gouv.fr/cid72316/english-for-schools.html>

<http://kids.englishforschools.fr>