



## Titre du jeu : *Morpion ou TRIS*

<i>Description du jeu</i>	Jeu du morpion, pour réviser tout type de vocabulaire en langues (et même pour d'autres notions diverses)
<i>Matériel et mise en place</i>	Tableau blanc et feutres pour tableau Flashcards du vocabulaire étudié
<i>Règlement du jeu</i>	<p>Au tableau, les flashcards du lexique étudié sont disposées dans une grille (trois lignes trois colonnes). La classe est divisée en deux équipes, celle des croix et celle des ronds. Un élève de chaque équipe a la parole tour à tour.</p> <p>Pour indiquer où il veut mettre la croix ou le cercle dans le tableau, il doit énoncer le nom de la carte-image. L'enseignant retire alors la carte-image et inscrit une croix ou un cercle à la place.</p>
<i>Remarques</i>	<p><u>Variante 1</u> : Le jeu peut se faire sans les flashcards : dans ce cas, l'enseignant peut poser une question à l'oral (donner la description du mot, donner la traduction...) et l'enfant doit répondre. S'il répond juste, il choisit où mettre le rond ou la croix dans le quadrillage.</p> <p><u>Variante 2</u> : Les flashcards sont placées en tête de ligne ou de colonne. Pour placer une croix ou un rond, il faut utiliser une structure linguistique. Ex : couleurs/animaux ou couleur/matériel : Il cane è bianco, l'astuccio è rosso...</p>
<i>Fin de partie</i>	L'équipe gagnante est celle qui arrivera à aligner 3 croix ou 3 cercles.