



# « Libérons les poules : programmer avec des capteurs et des actionneurs »



Projet réalisé dans une école savoyarde

en classe de CM1/CM2

- **Contexte :**  
Projet réalisé dans le cadre de la construction d'un poulailler au sein d'une école avec la problématique à résoudre d'ouverture et de fermeture de la porte pendant les vacances et le week-end.
- **Objectif :**  
Faire rechercher aux élèves des solutions pour résoudre cette problématique d'ouverture/fermeture automatique de la porte.
- **Réalisation en classe :**  
Programmer à l'aide d'outils accessibles en termes de contenus et de budget pour des élèves de cycle 3.
- **Intervenants :**
  - Ludovic MOUREAUX - Conseiller Pédagogique 1<sup>er</sup> degré et Directeur d'école
  - Vincent WEIBEL - Professeur de Technologie au Collège et Interlocuteur Académique au Numérique dans le 2<sup>nd</sup> degré

## A quoi vous attendre pendant cet atelier :

- Découverte du matériel utilisé avec un petit budget (carte de programmation, capteurs, actionneurs)
- Découverte de l'interface de programmation en ligne (sous forme de blocs et sans installation préalable nécessaire)
- Mise en situation « élèves » afin de résoudre quelques situations-problèmes proposées en classe

