



Titre du jeu : Statua

<i>Description du jeu</i>	Jeu permettant de réviser le vocabulaire des actions principalement
<i>Matériel et mise en place</i>	Aucun matériel nécessaire
<i>Règlement du jeu</i>	Les élèves marchent sur le terrain. Quand le meneur de jeu le souhaite, il donne une consigne et les élèves doivent se figer en mimant la consigne (pointer du doigt si on demande « Mostra / mostrate » par exemple). Si un enfant ne fait pas la bonne consigne ou change sa position en voyant ce que font les autres, il est éliminé.
<i>Remarques</i>	On peut donner des consignes mais aussi des animaux ou des objets (se mettre d'accord sur le mime de chaque animal/objet avant de commencer, dans ce cas).
<i>Fin de partie</i>	Le dernier enfant à être debout a gagné. On peut faire deux équipes et l'enfant encore debout rapporte un point à son équipe. Dans ce cas, on fera plusieurs manches et l'équipe ayant le plus de points gagne le jeu.