

Règle du jeu

Titre : sudoku des formes

Niveau : GS CP CE1 (MS en adaptant)

Règle du jeu :

Remplir les cases avec des figures géométriques en veillant toujours à ce qu'une même figure ne soit qu'une seule fois par colonne, une seule fois par ligne, et une seule fois par carré de quatre cases.

Compétences visées :

Résolution de problème (logique)

anticipation et réajustement

Pré-requis (activités à proposer en amont)

Maîtriser le vocabulaire : ligne, colonne et l'utiliser

Discriminer visuellement les différentes formes

Adaptations ou prolongements possibles :

support moins complexe pour les MS : ex 9 cases et travailler uniquement sur les lignes et les colonnes (on oublie les carrés)