

Règle du jeu

Titre : **GRILLES DE FORMES GEOMETRIQUES**

Niveau : PS

Règle du jeu :

Compléter la grille en fonction de la forme modèle.

Compétences visées :

Tris de formes.

Pré-requis (activités à proposer en amont)

Manipulations avec blocs logiques et bacs de tris.

Adaptations ou prolongements possibles :

Utiliser les grilles avec un seul modèle par division.

MS : Proposer des grilles avec des formes de la même couleur.