

Règle du jeu

Titre : **TABLEAU DOUBLE ENTRÉE - FORMES ET COULEURS**

Niveau : MS-GS (selon consigne)

Règle du jeu :

4 joueurs

Lancer les 2 dés, nommer et choisir la forme colorée correspondante et la placer sur le quadrillage.

Si une forme est déjà en place, relancer un seul dé.

Compétences visées :

Reconnaître et nommer des formes (rectangle, carré, rond).

Se repérer dans un tableau à double entrée (notions de colonne et de ligne).

Respecter les règles du jeu (attendre son tour...).

GS : Mettre en place une stratégie.

Pré-requis (activités à proposer en amont)

Compléter des tableaux avec un seul critère : mise en évidence de la ligne et de la colonne.

Manipulation libre individuelle : faire des groupes de besoin.

Si besoin jouer avec un seul dé avant de proposer le jeu avec 2 dés.

Adaptations ou prolongements possibles :

Possibilité de jouer en coopération : remplir ensemble une grille plus complexe.

PS : jouer avec les dés sans les grilles.