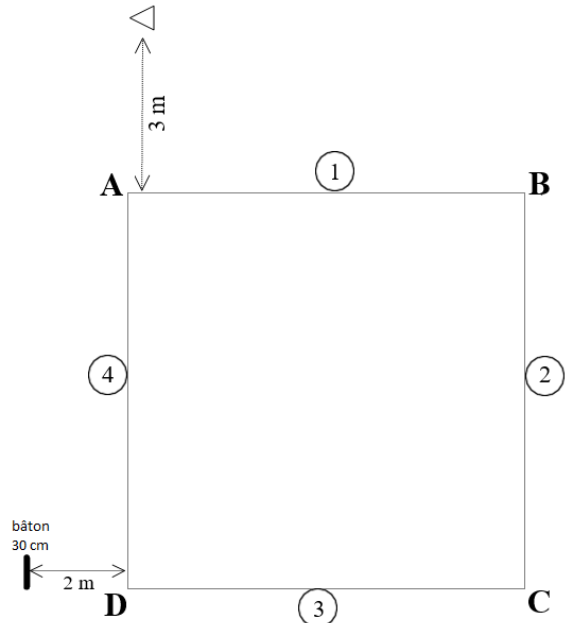


PARCOURS 3

CE2 - CM1 - CM2

- Le parcours s'effectue par équipes de 2. Faire des équipes CE2 et des équipes CM.
- S'il n'y a pas un nombre pair d'élèves, faire courir un élève dans 2 équipes.
- S'il ne reste qu'un élève de CE2 ou de CM1, faire une équipe CE2-CM qui fera le parcours CE2.

Le circuit est un carré ABCD de 10m x 10m ; les 4 ateliers se placent et s'effectuent aux sommets du carré.



	<p><u>de A à B</u> lancer vers l'arrière en progressant de A vers B : x lance, y rattrape puis lance à x qui est venu se placer dans le cerceau 3...</p> <p>capital : 10 pts pour l'équipe, moins 2 pts par faute</p>
	<p><u>de B à C</u> 10 dribbles en alternant main droite – main gauche capital 10 pts pour l'équipe, moins 1 pt par faute <u>en C</u> 1 tir chacun, à bras cassé, sur la quille 5 pts par tir réussi</p>
	<p><u>de C à D</u> 10 dribbles simultanés, 1 ballon par main capital 10 pts, moins 1 pt par faute <u>en D</u> 1 tir chacun par cerceau (changement de rôle) 5 pts par tir réussi</p>
	<p><u>de D à A</u> sauter à la corde en courant capital : 10 pts pour l'équipe, moins 2 pts par faute <u>en A</u> sauter par 2, face à face, pendant 20" 1 pt par saut réussi</p>