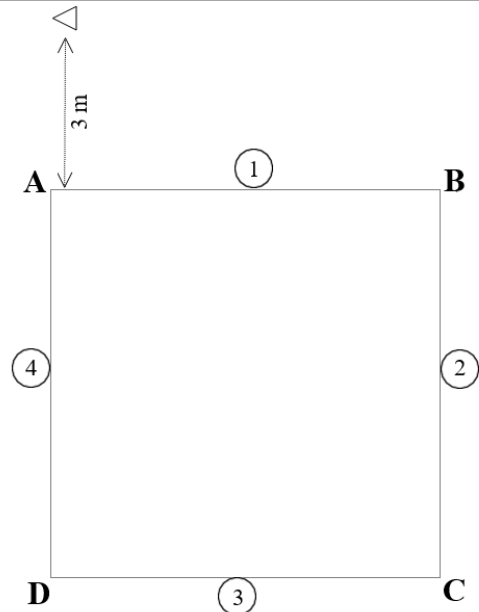


PARCOURS 2

CE2 - CM1 - CM2

- Le parcours s'effectue par équipes de 2. Faire des équipes CE2 et des équipes CM.
- S'il n'y a pas un nombre pair d'élèves, faire courir un élève dans 2 équipes.
- S'il ne reste qu'un élève de CE2 ou de CM1, faire une équipe CE2-CM qui fera le parcours CE2.

Le circuit est un carré ABCD de 10m X 10m ; les 4 ateliers se placent et s'effectuent aux sommets du carré.



	<p><u>de A à B</u> 10 passes avec un anneau, de part et d'autre du couloir. capital 10 pts pour l'équipe, moins 1 pt par faute</p> <p><u>en B</u> 1 lancer d'anneau chacun, autour du bras de l'équipier. 5 pts par tir réussi</p>
	<p><u>de B à C</u> jonglage avec anneaux : 1 anneau dans chaque main, les anneaux se croisent en l'air, 10 fois capital 10 pts pour l'équipe, moins 1 pt par faute</p> <p><u>en C</u> 1 anneau par enfant, 10 échanges simultanés capital 10 pts pour l'équipe, moins 1 pt par faute</p>
	<p><u>de C à D</u> 10 jonglages en l'air, avec raquette et balle de tennis capital 10 pts, moins 1 pt par faute</p> <p><u>en D</u> x laisse tomber la balle sur sa raquette pour l'envoyer à y qui doit la rattraper dans les mains, 1 fois chacun 5 pts par balle rattrapée</p>
	<p>atelier sur terre ou herbe</p> <p><u>de D à E</u> 3 boules de pétanque chacun ; faire rouler les boules jusqu'au cercle E ($\phi=1m$) délimité par un trait ou une ficelle, si la boule s'arrête dans le cercle, 2 pts</p> <p><u>de E à A</u> idem, mais lancer les boules directement dans le pneu ou le cerceau. 2 pts</p>