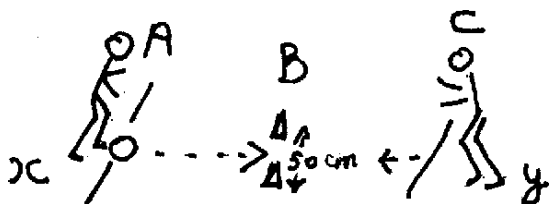

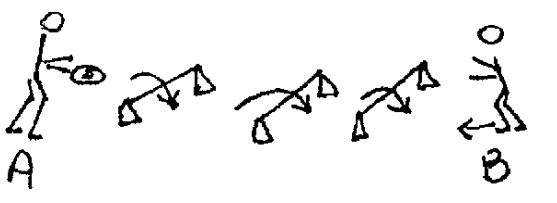
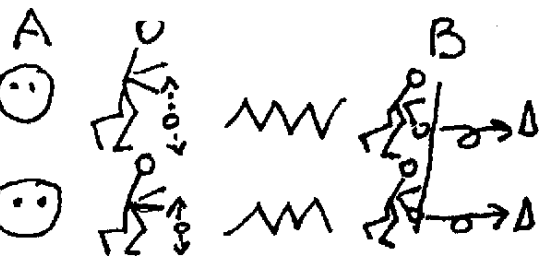
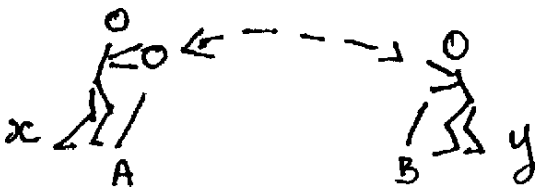


## ATELIERS 3 ET ENDURANCE

### GS – CP – CE1

- L'épreuve se déroule en 5 ateliers séparés.
- L'épreuve se déroule par équipes de 2 : faire des équipes de GS, de CP et de CE1
- Si CP avec 1 GS  $\Rightarrow$  catégorie GS, si CE1 avec 1 CP  $\Rightarrow$  catégorie CP.
- S'attacher à faire prendre conscience de la notion d'équipe, en particulier pour les GS et CP.

	<p>AB=BC ( 2m pour SE-CP, 3m pour CE1) tir au pied dans le but. 5 tirs chacun 1 pt par tir réussi.</p>
	<p>AB=10m BC= 2m</p> <p>x et y déménagent chacun 3 ballons en dribblant et en B tirent dans le panier .</p> <p>1 pt par panier réussi.</p>
	<p>AB= 10m</p> <p>transporter une balle de tennis sur une raquette raquette avec rebord pour SE-CP raquette sans rebord pour CE1 x va de A à B, y de B à A capital : 10 pts pour l'équipe, moins 1 pt par faute</p>
	<p>AB=10m BC= 2m pour GS-CP, 3m pour CE1</p> <p>x et y déménagent chacun 3 ballons en dribblant et en B font rouler le ballon pour toucher la quille posée en C.</p> <p>1 pt par quille touchée.</p>
	<p>AB : SE-CP = 2m CE1 = 3m</p> <p>Lancer rattraper un anneau</p> <p>10 passes entre x et y. 1 pt par passe réussie.</p>

## **ENDURANCE**

- GS : ils essaient de faire comme les CP et s'arrêtent quand ils veulent.
- CP : courir sans s'arrêter pendant 7 min et parcourir au minimum 700m.  
si contrat réussi : 5 points
- CE1 : courir sans s'arrêter pendant 10 min et parcourir au moins 1100m.  
si contrat réussi : 5 points