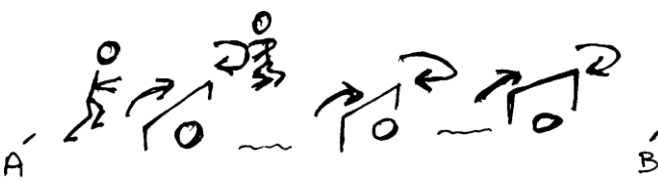


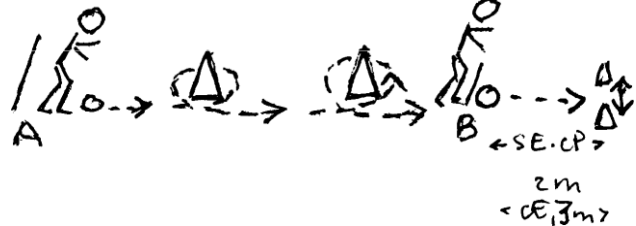

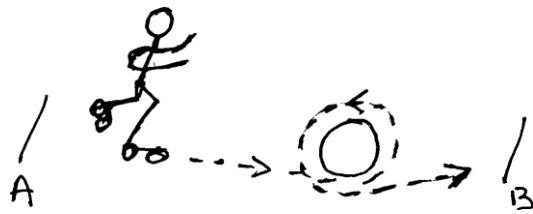


# ATELIERS 6

## Mat - CP - CE1

L'épreuve se déroulera en ateliers séparés. Bien entendu, pendant les séances de préparation, possibilité de faire enchaîner plusieurs ateliers.

 <p>A B</p>	<p><u>de A à B</u> courir, sauter la haie (30 cm), faire une demi-volte en l'air, réception pieds joints dans le cerceau * mat-CP : 1 pt par saut si au moins ¼ de tour * CE1 : 1 pt par saut si vraiment ½ tour</p> <p><u>de B à A</u> franchir les haies en courant</p>
 <p>A / B</p> <p>5 m, de A à B</p>	<p><u>de A à B</u> traverser la "rivière" en déplaçant les 2 palets (15x15cm env.) à la main. * Mat-CP: possibilité de poser les 2 pieds sur le même palet * CE1: 1 pied sur chaque palet 0 faute = 5 pts moins 1 pt chaque fois que pied au sol si moins de ... secondes, 3 pts de plus</p>
	<p><u>de A à B</u> * Mat: lancer balle en l'air, la rattraper des 2 mains, 10 fois - 10 pts, moins 1 pt par faute * CP: idem, la rattraper de l'autre main * CE1: une balle dans chaque main, les lancer simultanément et les rattraper de la même main qui a lancé, 10 fois - 10 pts, moins 1 pt par faute</p>
 <p>A B</p> <p>2m &lt; 00,3m &gt;</p>	<p><u>de A à B</u> conduire le ballon au pied en faisant le tour des quilles</p>
 <p>A B</p>	<p>3 foulards dans cerceau A : aller les <u>attacher</u> au cerceau B, un par un, le plus vite possible * Mat : - de ... s = 5 pts, + de ... s = 2 pts * CP : - de ... s = 5 pts, + de ... s = 2 pts * CE1 : - de ... s = 5 pts, + de ... s = 2 pts</p>
 <p>A B</p>	<p>* Mat-CP : aller-retour AB en patinant - capital 10 pts au départ, moins 1 pt par chute si marche au lieu de rouler, 2 pts * CE1 : aller-retour AB en patinant et en faisant le tour du cerceau - même barème que SE-CP</p>