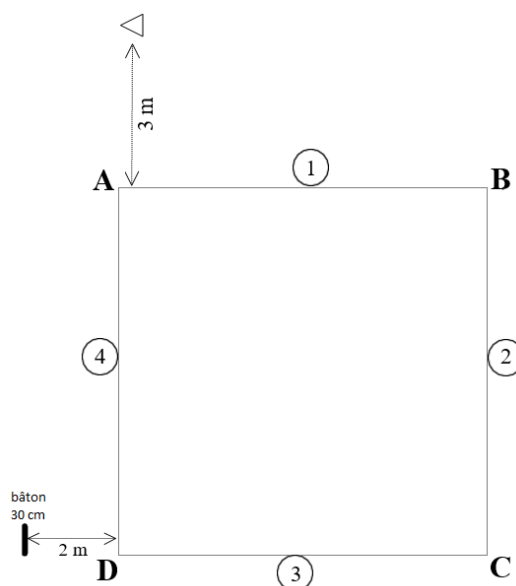


PARCOURS 1

CE2 - CM1 - CM2

- Le parcours s'effectue par équipes de 2. Faire des équipes CE2 et des équipes CM.
- S'il n'y a pas un nombre pair d'élèves, faire courir un élève dans 2 équipes.
- S'il ne reste qu'un élève de CE2 ou de CM1, faire une équipe CE2-CM qui fera le parcours CE2.

Le circuit est un carré ABCD de 10m X 10m ; les 4 ateliers se placent et s'effectuent aux sommets du carré.



	<p><u>de A à B</u> 10 passes avec un freesbee, de part et d'autre du couloir capital 10 pts pour l'équipe, moins 1 pt par faute</p> <p><u>en B</u> 1 tir chacun sur la quille, 5 pts par tir réussi</p>
	<p><u>de B à C</u> jonglage avec balles de tennis : 1 balle dans chaque main, lancer simultanément les balles et les rattraper de l'autre main (les balles se croisent), 10 fois capital 10 pts pour l'équipe, moins 1 pt par faute</p> <p><u>en C</u> 1 balle par enfant, 10 échanges simultanés capital 10 pts pour l'équipe, moins 1 pt par faute</p>
	<p><u>de C à D</u> dribble à la main avec un ballon : faire le tour de chaque cerceau et prendre un foulard par cerceau capital 10 pts, moins 1 pt par faute (ballon perdu ou foulard non ramassé)</p>
	<p><u>de D à A</u> sauter à la corde en courant moins 1 pt par erreur</p> <p><u>en A</u> 10 sauts sur place moins 1 pt par erreur</p>